

Введение

Установка

Операционные и дисплейные элементы

Запуск системы

Работа

Обслуживание и профилактика

Параметры ввода

Технические характеристики

Приложение

Формы протоколов

Перед тем как начать...

• Замечания по технике безопасности

Оборудование отвечает требованиям правил безопасности и стандартам, изложенным в части *Технические характеристики* (*Technical Date*).

• Правила пользования

Herkules PRO является лазерным имиджсеттером с записью на фотоматериал и может использоваться только в целях, определенных документацией пользователя.

Не допускается размещать какие-либо другие, кроме дозволенных, предметы или жидкости. Вентиляционные отводы все время должны поддерживаться чистыми.

• Безопасность пользования лазером

• Общие сведения

Лазерный имиджсеттер Herkules PRO относится к лазерным устройствам 1-го класса. Это означает, что лучи лазера, генерируемые в устройстве, рассеиваются защитным покрытием.

При условии использования оборудования в соответствии с рекомендациями оператор не подвергается в процессе экспонирования воздействию вредного излучения.

Перед тем как начать...

• Обслуживание и профилактика

Внутри кожуха отсутствуют какие-либо части, которые требуют обслуживания оператором. Такое обслуживание может выполняться только персоналом, уполномоченным Linotype - Hell для выполнения этих работ.

Внимание: Ни при каких обстоятельствах не следует вскрывать кожух или другие крышки общего кожуха за исключением случаев защемления фотографического материала. В последнем случае необходимо точно выполнять операцию перезарядки фотоматериала.

Предупреждение: Использование операций контроля, юстировки или выполнение других операций, выходящих за рамки данного руководства, может привести к опасному уровню излучения лазера.

- **Программная версия**

Документация описывает целый ряд функций для следующей программной версии:

| Программа | Версия |
|-----------|--------|
| CONHERK | 3.00 |

- **О данной документации**

Данная документация предназначается в качестве справочного материала для пользователя в процессе курса его обучения и работы. Документация должна храниться в безопасности с целью ее использования вплоть до замены оборудования.

В документации описаны все типы Herkules PRO. Различия в отдельных типах отмечены соответственно.

Документация содержит следующие части:

- Часть 1: Описание оборудования и принципа его действия.
- Часть 2: Описание аппаратных средств и программного обеспечения.
- Часть 3: Объяснение операционных и дисплейных элементов.
- Часть 4. Включение и выключение Herkules PRO .
- Часть 5: Описание рабочих операций, таких как зарядка фотографического материала в светонепроницаемую кассету, установка и удаление фотографического материала на Herkules PRO .
- Часть 6: Описание обслуживания и профилактических работ, которые выполняются пользователем.
- Часть 7: Параметры ввода для Herkules PRO .

Перед тем как начать...

- Часть 8: Технические характеристики.
- Приложение: Примечания по контролю качества (Протокол ввода оборудования и Протокол замечаний).
Формы позволяют Вам быстро и легко разместить информацию. В целом имеется ряд перекрестных ссылок по отдельным вопросам.
- **Необходимые условия**
Оператор, который прошел курс обучения, должен хорошо знать Herkules PRO .
- **Дополнительная документация**

Можно найти дополнительную информацию в следующей документации, предназначенной для пользователя:

RIP 60 - операционная система
PostScript RIP 50 - операционная система
Herkules/Advantage - руководство для пользователя

- Типографские особенности и символы

Ссылки на другие руководства, части и разделы даются курсивом.

Пожалуйста, обратитесь к части 2, раздел *Основные функции (Basic Function)*.

В документации используются следующие символы:



Содержит информацию, которая должна постоянно просматриваться с целью предупреждения пользователя об опасности.



Содержит информацию, которая должна просматриваться с целью предупреждения повреждения операционных средств и программного обеспечения!

Содержит общие или дополнительные сведения по соответствующему вопросу.

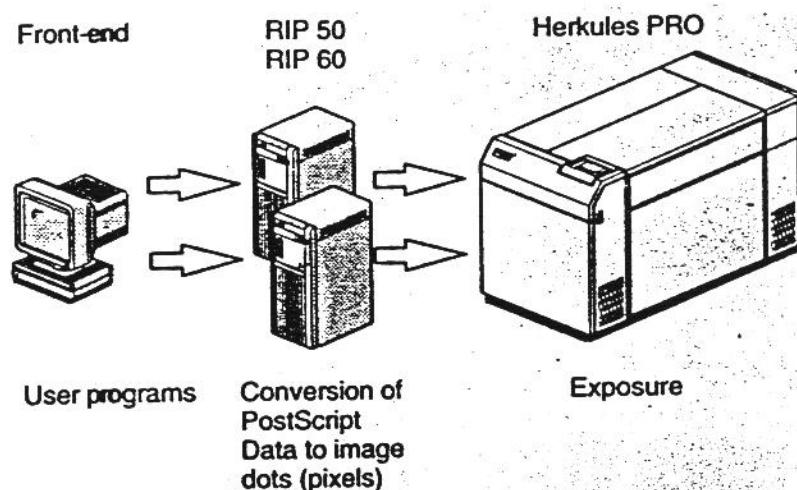
| | |
|---|------|
| Введение | 1- 3 |
| Описание оборудования и его работы | 1- 7 |
| Операционные компоненты Herkules PRO | |
| Замечания по Операционной системе Herkules PRO с двумя RIP'ами | 1- 8 |
| Особые характеристики Herkules PRO NP | 1-10 |
| Особые характеристики Herkules PRO M | 1-11 |
| Особые характеристики Herkules PRO в HerkulesPRO/Advantage | 1-12 |

- Описание оборудования и его работы

PostScript файлы
системы RIP

Herkules PRO является высокоточным лазерным выводным устройством, построенном по барабанному принципу и используемом для вывода PostScript™ файлов.

PostScript файлы преобразуются RIP (Raster Image Processor - Процессором растрового изображения) и передаются на Herkules. Для соединения с 2 RIP'ами Herkules PRO оснащен двумя скоростными интерфейсами , т.е.: два для RIP 50 или два для RIP 60, или один на RIP 50 и один на RIP 60.



Файлы экспонируются на фотопленку или фотобумагу при дневном освещении. В качестве источника излучения используется полупроводниковый лазер, излучающий в видимом красном диапазоне.

Рабочие форматы 558мм x 750 мм или 558мм x 735мм (включая опции ^{ПЕРФОРАЦИИ} ~~меток~~) соответствуют наиболее важным форматам полиграфической продукции.

1 ВВЕДЕНИЕ

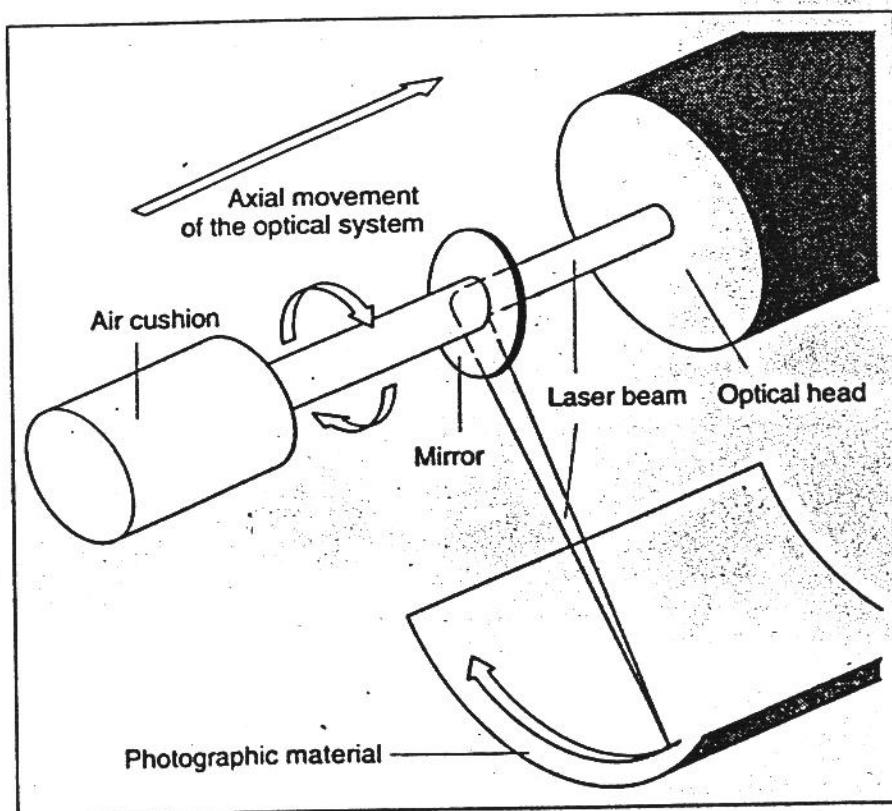
Обработка площади кадра в иммиджсете

Herkules PRO относится к устройствам, обрабатывающим пространственные сигналы. Однако запись ведется не одновременно по всей площади, а последовательным прохождением луча шаг за шагом по всей площади фотоматериала.

Процесс записи требует, чтобы до того, как начнется экспонирование, PostScript файлы посредством RIP были преобразованы в изображение точечной структуры (пиксельные файлы). Число точек изображения (пиксел) на сантиметр (линий/см) или точек на дюйм (dpi) зависит от выбиравшегося разрешения.

Принципы записи

Оптическая головка формирует луч лазера, который модулируется (светится/гаснет) в соответствии с передаваемыми видео данными. Луч лазера, формируемый оптической головкой, отклоняется с помощью быстровращающегося зеркала. Отклоняемый оптической системой луч перемещается вдоль оси цилиндра, проходя шаг за шагом фотоматериал.

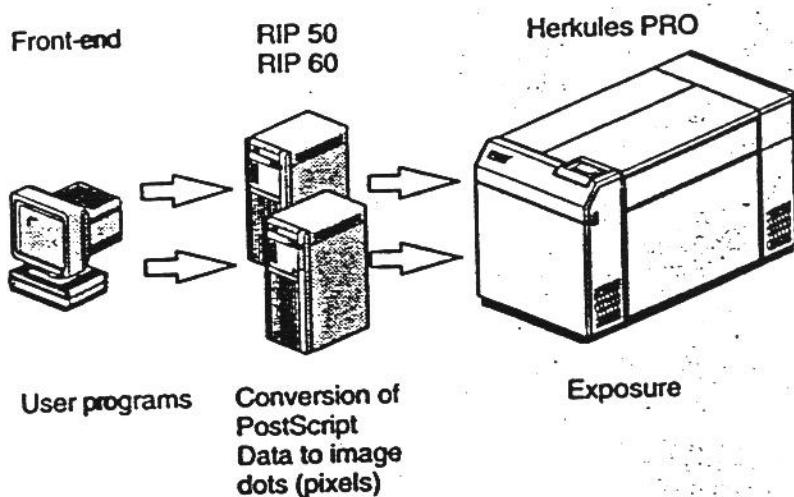


- Описание оборудования и его работы

PostScript файлы
системы RIP

Herkules PRO является высокоточным лазерным выводным устройством, построенным по барабанному принципу и используемом для вывода PostScript™ файлов.

PostScript файлы преобразуются RIP (Raster Image Processor - Процессором растрового изображения) и передаются на Herkules. Для соединения с 2 RIP'ами Herkules PRO оснащен двумя скоростными интерфейсами , т.е.: два для RIP 50 или два для RIP 60, или один на RIP 50 и один на RIP 60.



Файлы экспонируются на фотопленку или фотобумагу при дневном освещении. В качестве источника излучения используется полупроводниковый лазер, излучающий в видимом красном диапазоне.

Рабочие форматы 558мм x 750 мм или 558мм x 735мм (включая опции ^{ПЕРФОРАЦИИ} ~~меток~~) соответствуют наиболее важным форматам полиграфической продукции.

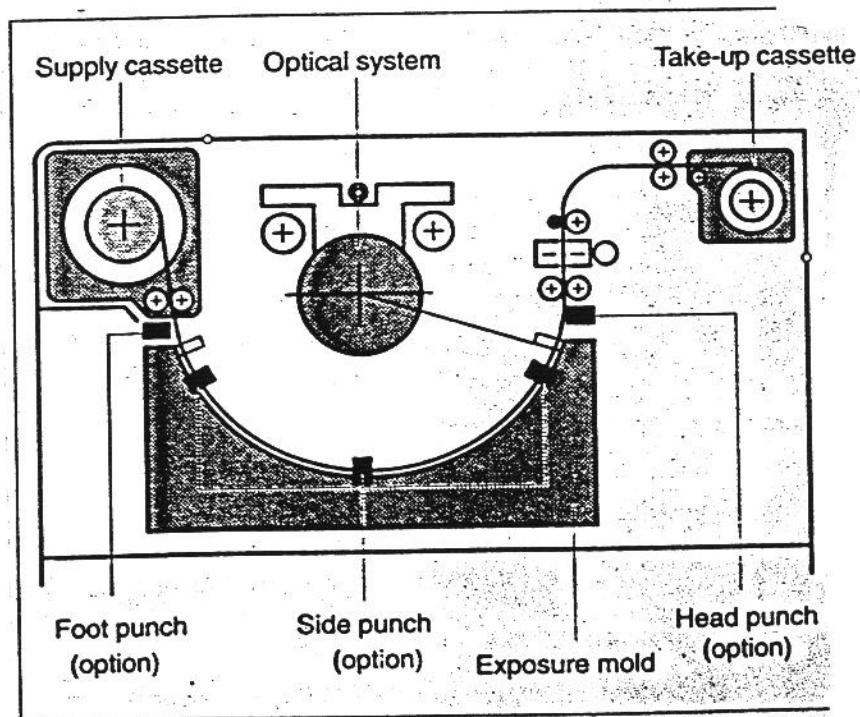
Порядок работы с Herkules

Фотографический материал, предназначенный для экспонирования, поступает из подающей кассеты в блок экспонирования, где поддерживается посредством вакуума.

Производится экспонирование фотографического материала.

После экспонирования фотоматериал передается из блока экспонирования в приемную кассету. Таким образом, последующее экспонирование можно производить без перезарядки кассеты.

После окончания экспонирования материал отрезается, приемная кассета вынимается, отэкспонированный фотоматериал подлежит химико-фотографической обработке.



Если подсоединенено устройство автоматической обработки фотоматериалов, то фотографический материал может быть отрезан посредством команды резки после экспонирования каждого куска материала. Если команда автоматической резки не подается, то фотографический материал автоматически разрезается после достижения максимально возможной длины протяжки. Экспонированные участки не подлежат резке. Фотографический материал передается в устройство автоматической обработки фотоматериалов посредством специального транспортного канала.

**Метки
приводки**

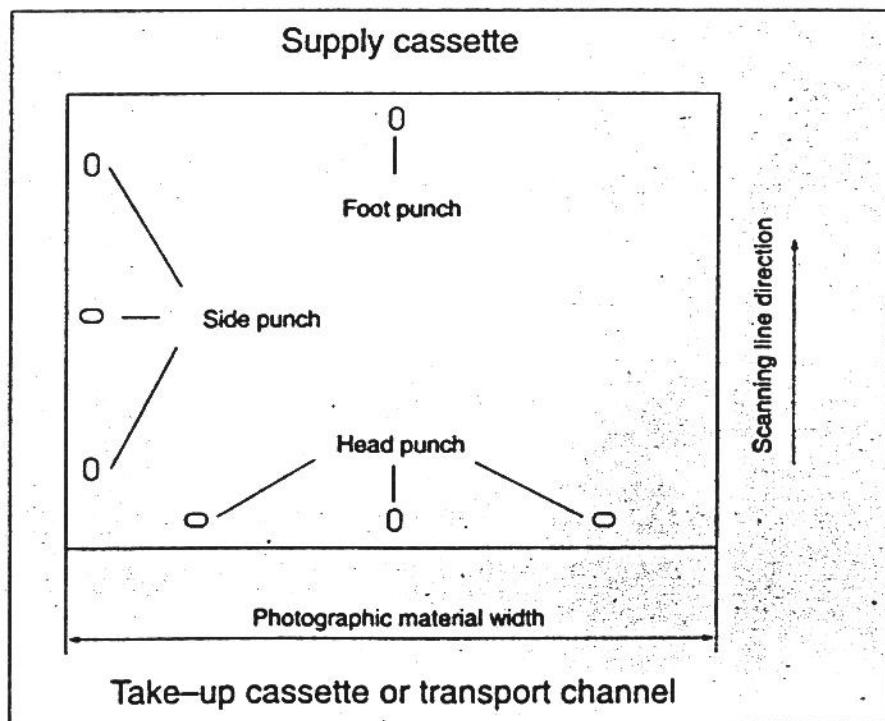
Существует три системы меток приводки, используемых в Herkules PRO:

- «перфорация по короткой стороне формата» (боковая перфорация) и
- две «перфорации по длинным сторонам формата» (верхняя и нижняя система отверстий приводки).

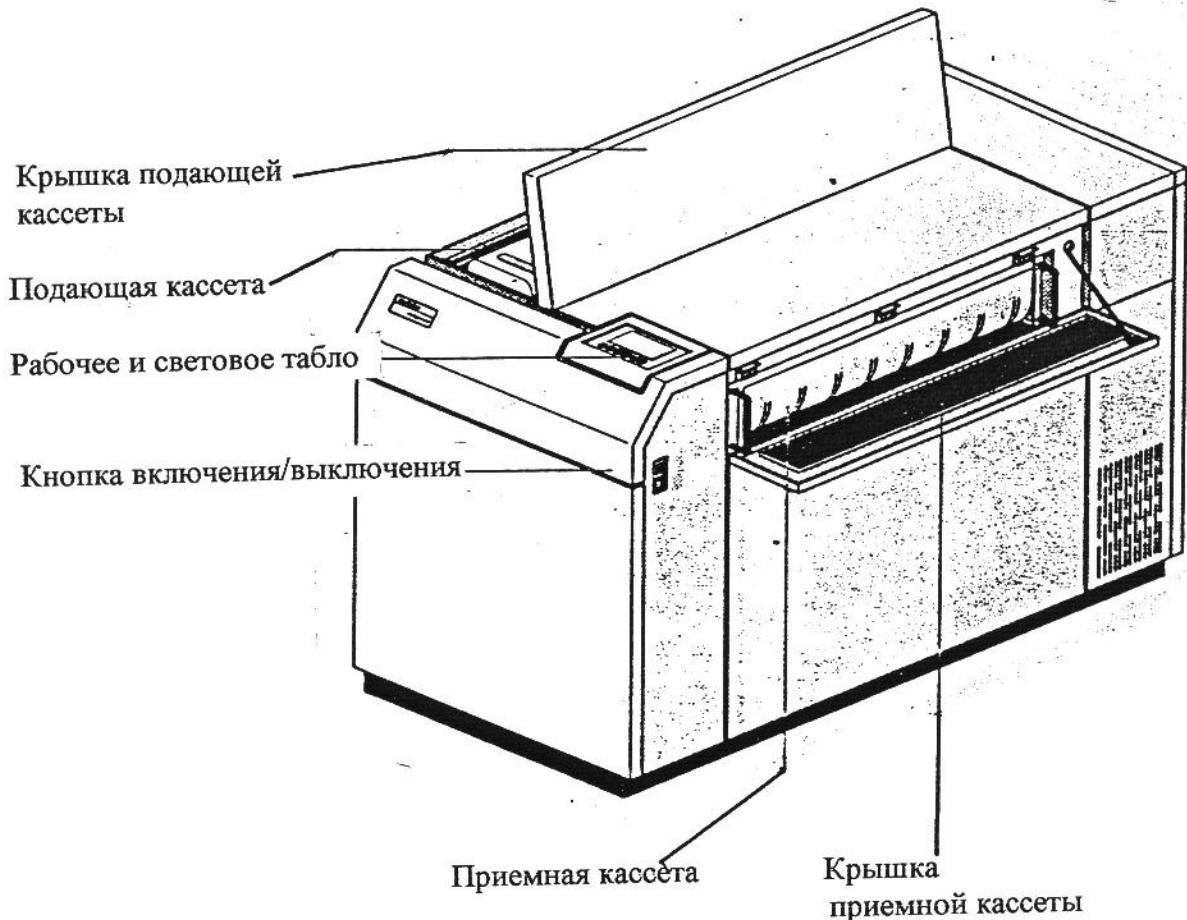
Тем не менее, так как существует множество различных систем приводки, то и в Herkules PRO может быть установлена своя специальная система приводки.

В распоряжении имеются три стандартных системы перфорации, каждая из которых имеет как головную, так и боковую перфорацию:

- Bacher Control 2000
- Stoesser
- Grapho Metronic



- Рабочие узлы Herkules PRO



- Замечания к работе Herkules PRO с двумя RIP'ами
 - С целью полного использования возможностей системы поступление данных необходимо организовать таким образом, чтобы пропускная способность двух RIP'ов была применена настолько, насколько это представляется возможным.
 - Должны быть обрезаны излишки (особенно в режиме накопления), в зависимости от ширины материала и размера листа.
 - Во время технологического процесса оба RIP'а должны работать в одном режиме:
 - если режим накопления является активизированным на одном из RIP'ов, то второй должен также работать в режиме накопления (в зависимости от соответствующей технологической операции).
 - Допускаются различные форматы перфорации.
 - Несколько правил, которые должны быть повторены дважды или требуют особого внимания:
 - Обычно работа на оборудовании производится только тогда, когда RIP не передает данные по экспозиции на устройство записи.
 - Работа и настройка на RIP 60 не должны выполняться, если второй RIP не активирован.
 - Настройка освещения, фильтров и фокусировка должны производиться только при условии, что RIP'ы отсоединены друг от друга. Тем не менее, результаты настройки должны быть введены в соответствующее меню каждого RIP'а.
 - В случае, если используются различные RIP'ы, калибровка должна быть выполнена для обоих RIP'ов (RIP 50 и RIP 60). Результаты должны быть введены для обоих RIP'ов.

- Если RIP, управляющий Herkules PRO, работает неудовлетворительно, то этот RIP должен быть перезапущен и/или связь RIP - Herkules PRO должна быть отключена (см. стр. 5-31).

- Особые характеристики Herkules PRO NP

Herkules PRO NP (NP - газета) является имиджсеттером, который предназначен специально для удовлетворения требований газетного производства:

- Максимальная ширина записи 610мм.
- Разрешение 500, 666, 800 и 1000 пиксел/см (1270, 1693, 2032, 2540 dpi).

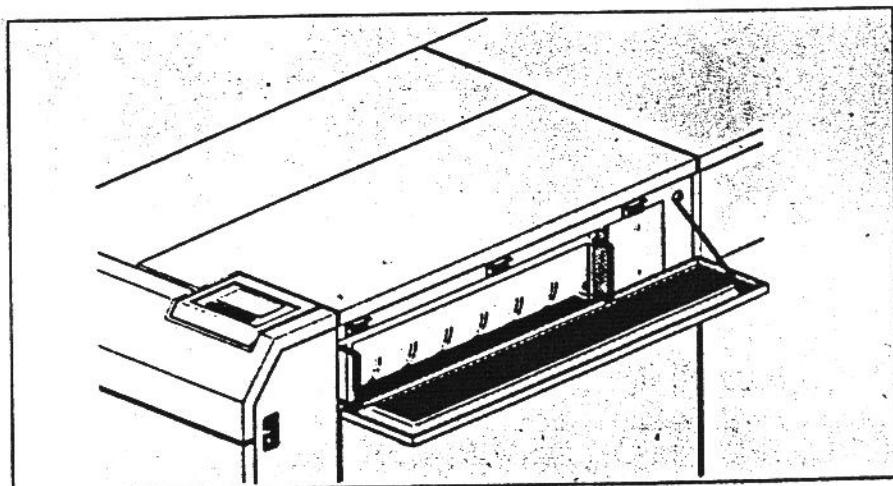
- Стандартная длина линии сканирования 558мм.

Если верхняя перфорация размещается со смещением на 8 или 10мм от центрального отверстия, включающего экспонирование, то длина линии сканирования увеличивается до 562,5мм. Если устанавливается специальный адаптер для нижней перфорации, то длина сканирования может быть увеличена до 570мм.

- Светонепроницаемые кассеты рассчитаны на ширину материала 762мм или 460мм. При зарядке фотоматериал должен выравниваться по правому краю.

- Выводные кассеты для материалов шириной 762мм или 550мм.

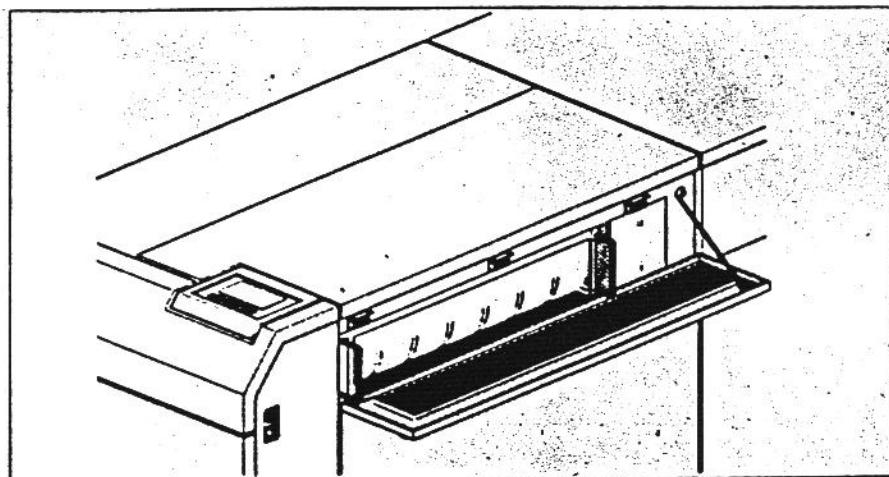
В части 5, *Работа*, работа с выводной кассетой приведена только для Herkules PRO. В случае Herkules PRO NP с выводной кассетой на 550мм выходное пространство ограничивается справа адаптером.



- Особые характеристики Herkules PRO M

Herkules PRO M (М - модульный) может быть расширен до Herkules PRO. Характеристики, отличные от Herkules PRO:

- Максимальный экспозиционный формат 540x558мм.
- Нет боковой перфорации, так как фотографический материал устанавливается по центру.
- Светонепроницаемая кассета для материалов шириной 762мм (может только использоваться до 550мм) или кассета вплоть до ширины материала 460мм. В процессе зарядки фотоматериала, он должен выравниваться относительно центра.
- Выводная кассета на ширину материала вплоть до 550мм выравнивается относительно центра.
- В части 5, *Работа*, работа с выводной кассетой приведена только для Herkules PRO. В случае кассеты Herkules PRO M выходное пространство сужается и только одна выводная кассета может быть установлена в центре для максимальной ширины материала 550мм.



- Особые характеристики Herkules PRO для Herkules PRO/Advantage

- Herkules PRO является также частью «интеллектуальной» системы имиджсеттера Herkules PRO/Advantage. Эта система содержит следующие компоненты:
 - Herkules PRO/Advantage автоматический процессор обработки фотопленки.
 - Фотографическая пленка Kodak 2000 Film ALD/2618/ Advantage.
 - Растворы Kodak для химико-фотографической обработки:
проявитель RA2010/11/12
фиксаж RA3010
вода RA4010/11
 - До двух PostScript RIP 50.

Считывающее устройство

Считывающее устройство используется для записи данных о фотографическом материале. Эти данные по фотоматериалу - размер экспонируемой площади и отношение экспонированной и неэкспонированной площадей, - формируют основу контроля количества фотоматериала в процессоре.

Замкнутая система

Полный контроль возможен в замкнутой системе:

Начиная с того момента, когда фотографический материал устанавливается в Herkules PRO и до момента, когда обработанный фотографический материал вынимается из процессора. Система обладает следующими преимуществами:

- Надежное высокое качество
- Простота в обслуживании
- Низкая стоимость работы
- Высокая производительность
- Низкая вредность работы благодаря ограниченному использованию жидкостей.

Установка

| | |
|---|------|
| Установка оборудования | 2-3 |
| Подсоединение питания | 2-4 |
| Установка программного обеспечения | 2-10 |
| Установка новой версии программного обеспечения | 2-11 |

- **Установка оборудования**

Herkules PRO может быть установлен только уполномоченными представителями сервисной службы. Климатические условия должны поддерживаться такими, как указано в данной документации.

Полы в месте установки оборудования должны быть ровными и твердыми.

В случае, когда оборудование работает совместно с процессором автоматической обработки фотографических пленок, Herkules PRO должен быть установлен вровень с каналом транспортировки пленки.

С целью обеспечения требуемого уровня вентиляции необходимо позаботиться о том, чтобы оборудование было установлено на соответствующем расстоянии от стен и других предметов.

Минимальное расстояние от стен: 30см.

Оборудование не должно устанавливаться вблизи кондиционеров и должно быть защищено от влаги и прямого попадания солнечного света.

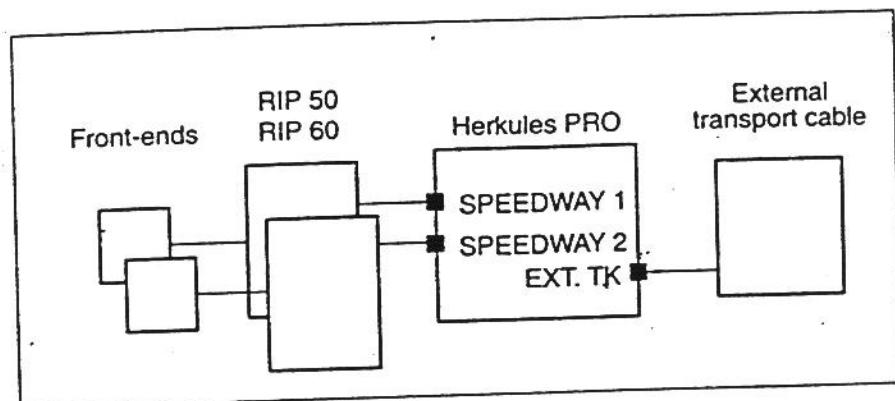


Первичная установка осуществляется представителями сервисной службы. Сюда включается транспортировка оборудования с заводских поддонов и его перемещение с соблюдением правил техники безопасности для выполнении такого рода работ.

- Сборка оборудования

Схема сборки

Соединительный кабель должен быть подсоединен так, как показано на схеме.



Берегитесь: Подсоединяйте кабельные провода при отсоединенном питании. Если необходимо подключить отдельные элементы оборудования, то не допускается подсоединение силового кабеля напрямую с блоком входа-выхода, с RIP'ам, с Herkules PRO или с встроенным процессором автоматической обработки пленки, первоначально необходимо подсоединить соединительный кабель.

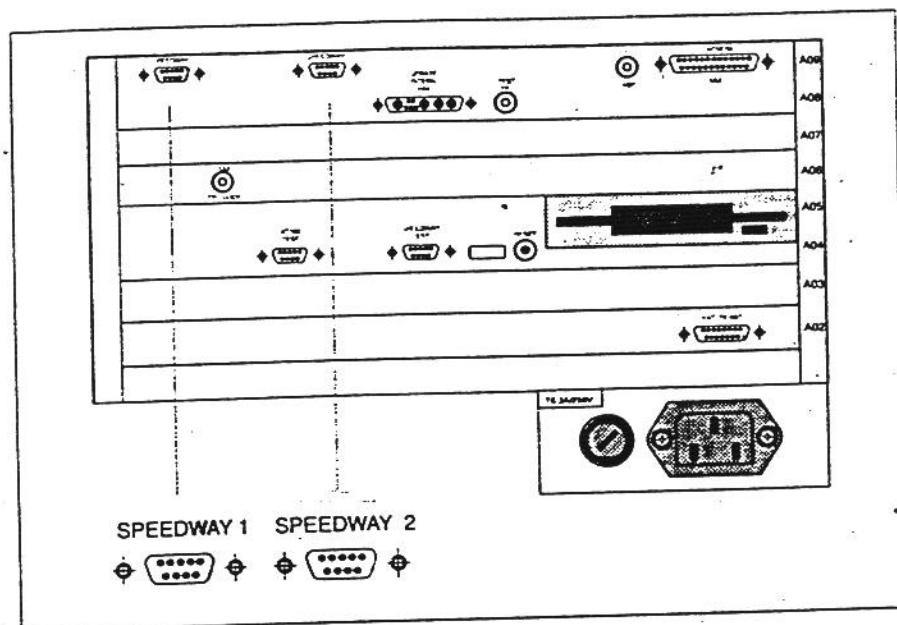
Все элементы оборудования ориентированы нерабочими стенками на внешнюю сторону (если смотреть с рабочей стороны и со стороны светящихся панелей). Для подсоединения соединительного кабеля задняя стенка приоткрывается.



С целью соблюдения правил подавления наводок необходимо пользоваться только экранированными проводами.

SPEEDWAY интерфейс

Интерфейс SPEEDWAY используется для передачи данных бит/растр от RIP'а к Herkules PRO, а также для обмена контрольной информацией между Herkules и RIP. Herkules PRO связан с RIP посредством соединительного кабеля SPEEDWAY с 9-ти контактным разъемом.

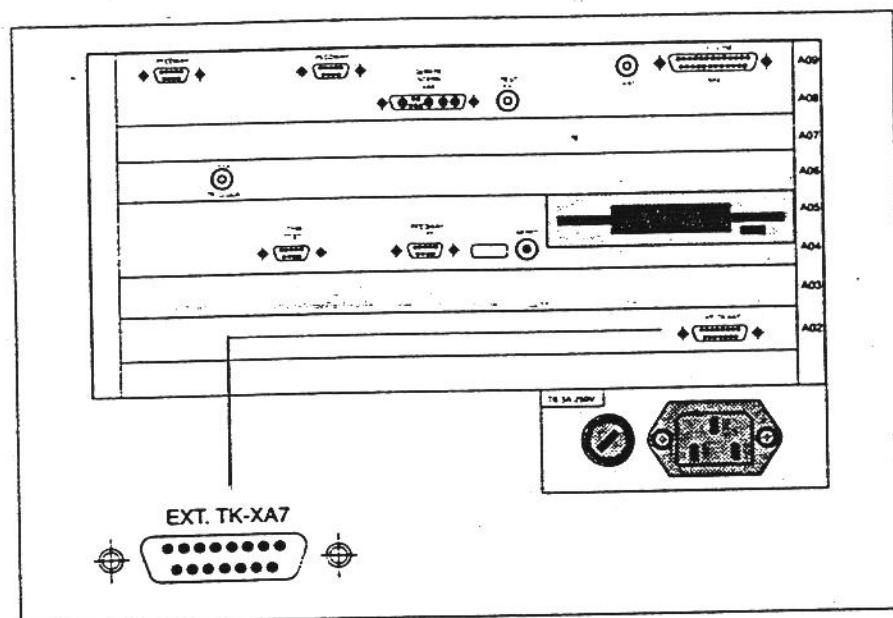


Herkules PRO имеет два интерфейса SPEEDWAY для соединения с двумя RIP'ами: 2 RIP 50 или 2 RIP60 или 1 RIP 50 и 1 RIP 60.

2 Установка

EXT.TK (XA7)

Подсоединение EXT.TK (внешний канал передачи) используется для обмена контрольной информацией между внешним каналом передачи и Herkules PRO. Разъем XA7 подключения EXT.TK находится на задней панели устройства. Herkules PRO соединяется с внешним каналом передачи посредством соединительного кабеля с 15-ти контактным разъемом.



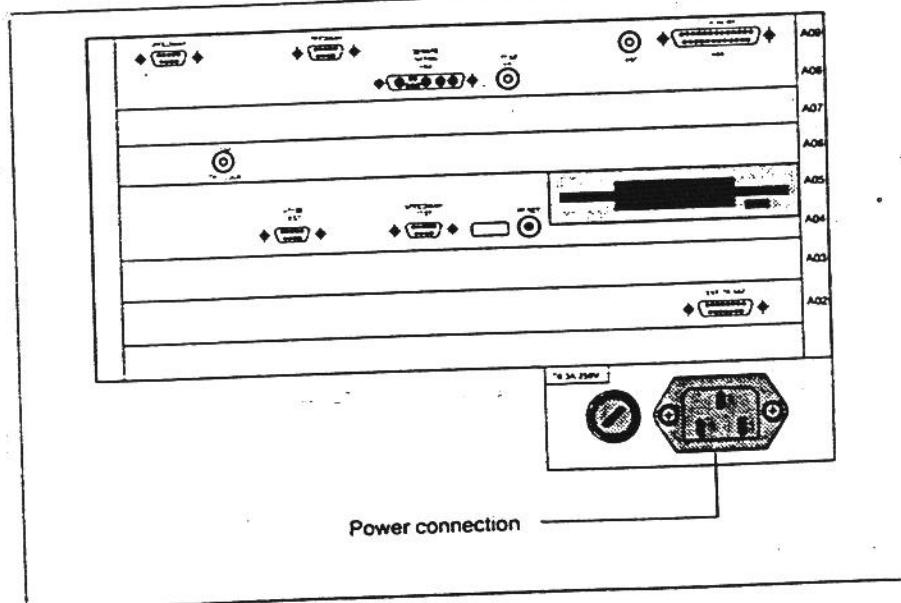
Подключение питания

Оборудование подсоединяется к сети переменного тока тока напряжением 230 В посредством силового кабеля, имеющего разъем с тремя штекерами соединения. В случае, если из-за национальных норм страны-потребителя предполагается использовать силовой кабель, который не предусматривался Linotype-Hell, то рассматриваются либо эти нормы, либо перестраивается разъем.

Оборудование может работать только при условии, что подсоединен земляной провод.

Силовые кабели, используемые в США и Канаде, должны отвечать последним типам SJT.

Гнездо подачи напряжения и силовые провода находятся на задней стенке устройства.



Внимание: Оборудование выпускается на подключение к напряжению 230 В, 115В или 100В. На какое напряжение оно рассчитано указывается на метке, прикрепленной сбоку розетки подключения.

Представителями сервисной службы оборудование может переключаться на различные напряжения (см. на стр.8-3 в *Технических характеристиках*). В этом случае поверх метки производителя должна крепиться соответствующая метка (формы № 04258703) с указанием напряжения питания.

2 Установка



Вилки и розетки должны быть легкодоступными. Это особенно важно с точки зрения опасности того, что оборудование может быть полностью обесточено из-за выхода из строя разъема.

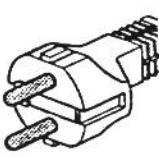
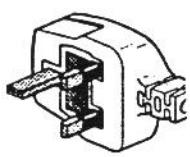
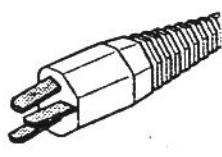
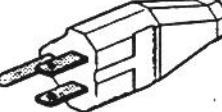


Внимание: Когда оборудование отключено, силовое напряжение является однополюсным. По этой причине следует всегда отключать силовой разъем с тем, чтобы отсоединить подачу напряжения!

Замечания по силовым соединительным разъемам:
Приводимые ниже кабели пригодны для подключения к сети переменного тока напряжением 100В -127В.

| Тип разъема | Страна | Напряжение | Нормативы | Тип кабеля |
|-------------|----------------------------------|------------|---|--|
| | Северная Америка 125V, 10A | 115-120В | ANSI C73.11 NEMA 5-15-P IEC 83 | UL Listed CSA Certified Typ SJT, 14AWG |
| | Japan 100V, 20A | 100V | JIS C 3102 UL 817 CSA C22.2 №21 | JIS C 3102 UL Listed CSA Certified Type SJT 3/14 AWG |

Принимая во внимание национальные правила, кабель для подключения к сети переменного тока напряжением 200В - 240В может быть выбран из приводимой ниже таблицы.

| Тип разъема | Страна | Напряжение | Нормативы | Тип кабеля |
|---|---------------------------------------|------------|--|---|
|   | Европа 250В 10/16А | 230В | CEE(7).II. IV.VII IEC 83 IEC 127 | <HAR> H05VV-F |
|   | Велико- британия 250В 10/16А | 220-240В | B.S.1363 IEC 83 IEC 127 | <HAR> H05VV-F |
|   | Австра- лия 240В 10А | 240-250В | A.S.C112 IEC 127 | <HAR> H05VV-F |
|   | Северная Америка 250В, 15А | 240В | ANSI C73.11 NEMA 6-15-P IEC 83 UL 198.6 | UL Listed CSA Cer- tified Typ SJT, 14 AWG |

- Установка новой версии программного обеспечения (обновленной версии)

В случае установки новой версии программного обеспечения (обновленной версии) определенная последовательность действий должна быть точно выполнена с тем, чтобы соответственно имиджсеттер оказался бы загруженным:

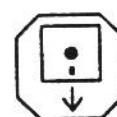


Дискета с версией программного обеспечения к этому моменту времени является установленной (системная дискета).

1. Включите Herkules PRO (см. стр. 4-3, раздел *Включение оборудования*).
2. Щелкните на «Imagesetter test tools» («Установочные инструменты имиджсеттера») в главном меню.



3. Щелкните на «Software version Herkules» («Программные версии Herkules») в меню «Imagesetter test tools».



4. Щелкните на «From the diskette» («С дискеты») в меню «Software version Herkules». Параметры, посылаемые на имиджсеттер будут записываться в память устройства.

5. После окончания установки выключите Herkules PRO (см. стр. 4-6 *Выключение оборудования*).

6. Откройте крышку на задней панели Herkules PRO.

7. Вынуть системную дискету из драйвера.

8. Установите дискету с новой версией программного обеспечения.

9. Закройте вновь крышку на задней панели Herkules PRO.

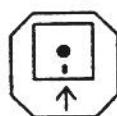
10. Включите Herkules PRO (см. стр. 4-3, раздел *Включение оборудования*).
11. Щелкните на «Imagesetter test tools» в главном меню.



12. Щелкните на «Software version Herkules» в меню «Imagesetter test tools».



13. Щелкните «To the diskette» («На дискету») в меню «Software version Herkules». Параметры, предназначенные для имиджсеттера сейчас записываются из памяти на дискету, которая становится новой системной дискетой.



14. После окончания процедуры для выключения меню щелкните «Warm start» («Теплый старт»).



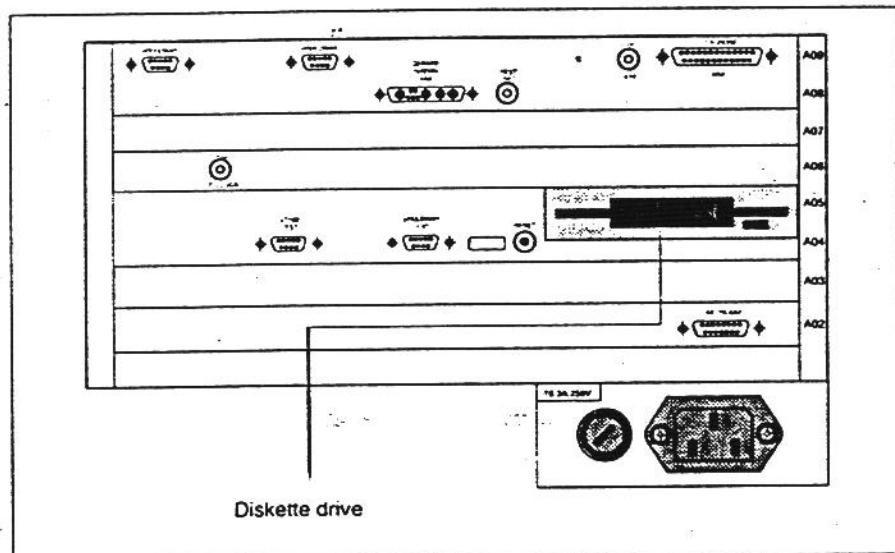
Таким образом заканчивается установка новой версии программного обеспечения, а Herkules PRO снова готов к работе.

2 Установка

• Установка программного обеспечения

Программное обеспечение Herkules PRO размещается на 3 1/2 -дюймовой дискете. Дискета помещается в дисковод перед включением Herkules PRO:

1. Поднимите крышку на задней панели Herkules PRO.
2. Установите дискету в дисковод.
3. Закройте снова крышку панели Herkules PRO.
4. Включите Herkules PRO (см. стр.4-3 раздел *Включение оборудования*).



Ознакомьтесь с рекомендациями производителя перед использованием дискетой.

Особенно важны следующие моменты:

- Не кладите никакие тяжелые предметы на дискеты.
- Защищайте дискету от влияния магнитных полей.
- Не приводите дискету в соприкосновение с намагниченными поверхностями.

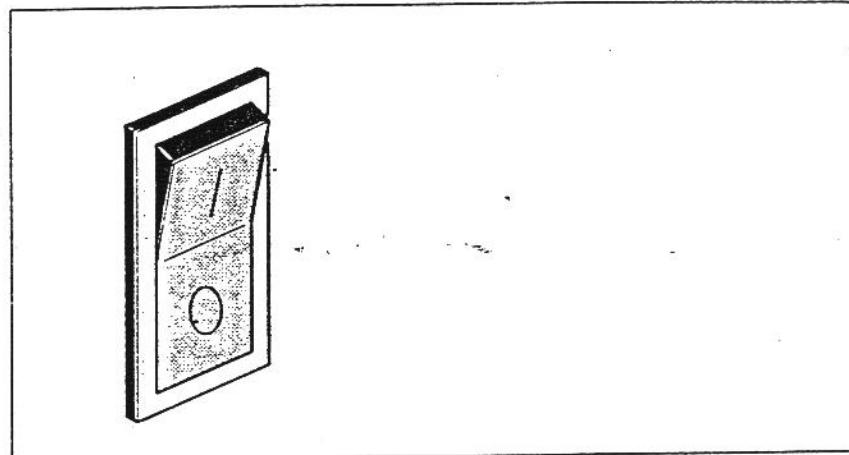
Операционное и дисплейное пространство

| | |
|--|------------|
| Выключатель On/Off (включение/выключение) | 3-3 |
| Устройство считывания кодовых меток (только для Herkules/Advantage) | 3-4 |
| Рабочее и дисплейные элементы | 3-5 |
| Символы папок | 3-6 |
| Символы клавиш | 3-18 |
| Состояние имиджсеттера | 3-23 |
| Длина фотоматериала в подающей и и приемной кассетах | 3-26 |
| Установка параметров имиджсеттера | 3-28 |
| Специальные параметры заказа | 3-30 |
| Данные о фотографическом материале | 3-30 |
| Дата и время | 3-30 |
| Параметры имиджсеттера | 3-31 |
| Проверка правильности расположения | |

- **Выключатель включения/выключения
(On/Off)**

Herkules PRO включается и выключается по-средством выключателя On/Off.

Выключатель располагается с правой стороны устройства.

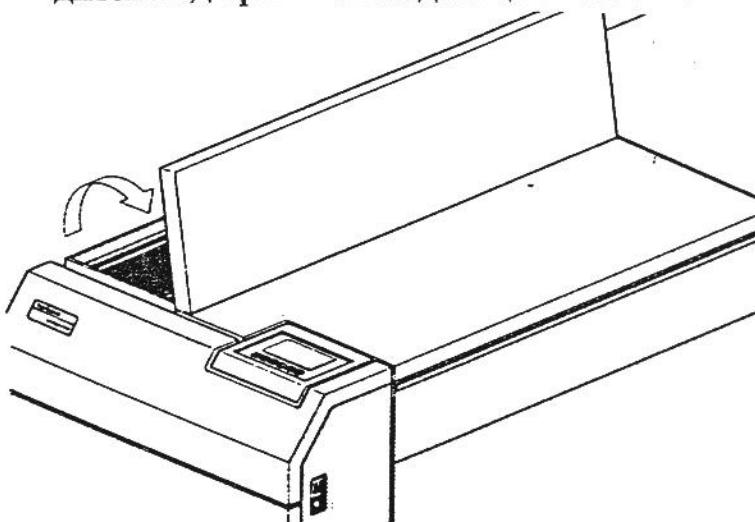


Выключатель On/Off не отсоединяет Herkules PRO от электропитания.

3 Операционное и дисплейное пространство

- Устройство считывания кодовых меток
(только для Herkules/Advantage)

Устройство считывания кодовых меток находится под крышкой подающей кассеты.



Устройство считывания кодовых меток регистрирует данные о фотоматериале (название, ширину рулона, толщину, длину и т. п.) по двум системам кодовых штрихов на упаковке фотографического материала и сохраняет эти данные в Herkules PRO.

Свойства материала, размер экспонированного листа и соотношение экспонированной и неэкспонированной площадей составляют основу контроля объема запаса фотопленки в процессоре.

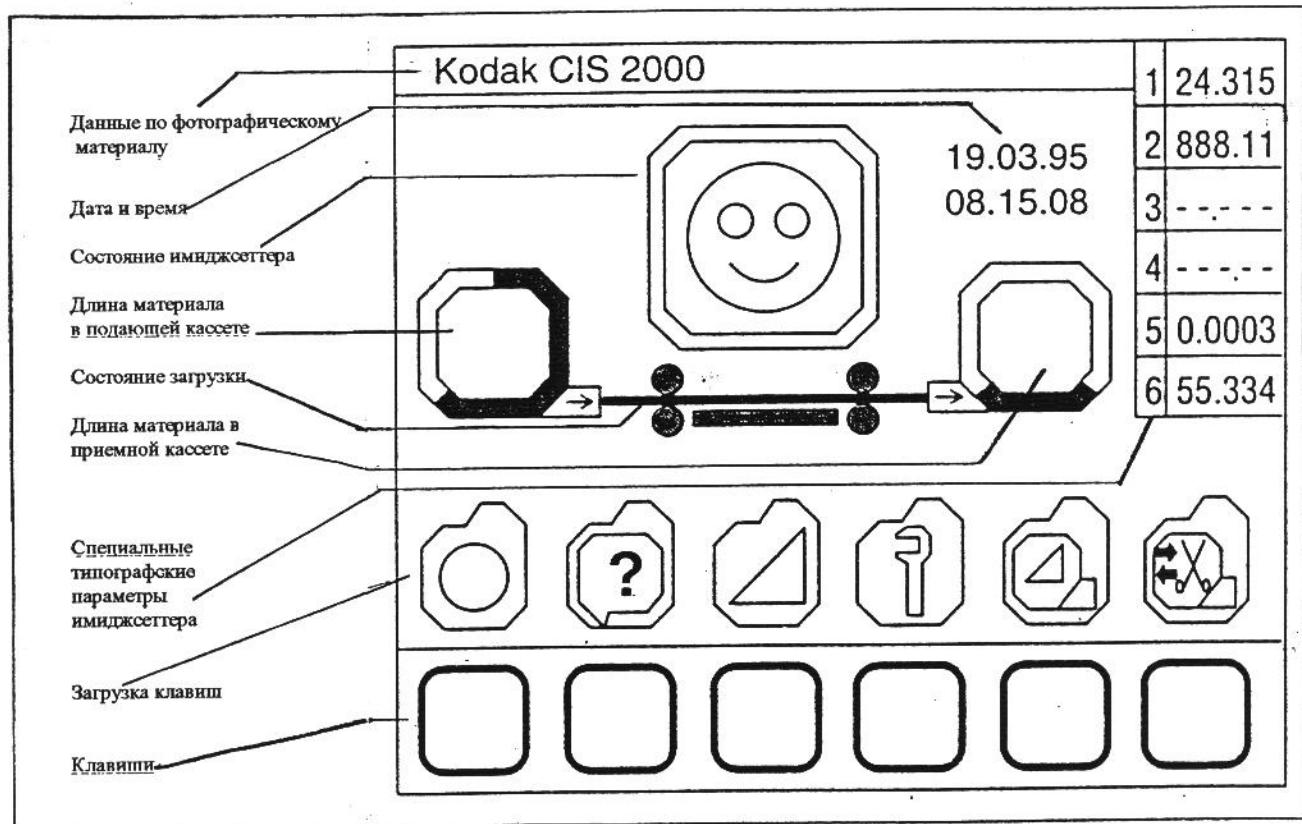
• Операционное и дисплейное пространство

Дисплейное
пространство

Дисплейное пространство используется для ключевых и пачочных символов, а также для отслеживания состояния имиджсеттера. Здесь также в буквенно-цифровой форме отображаются параметры имиджсеттера, дата и время, тип и ширина фотоматериала и т.д.

Операционное
пространство

Операционное пространство используется для контроля имиджсеттера. При этом соответственно нажатой клавише ее графический символ отображается на экране дисплея. Графическое представление осуществлено таким образом, что символы клавиш и папок напрямую связаны с соответствующими функциями.

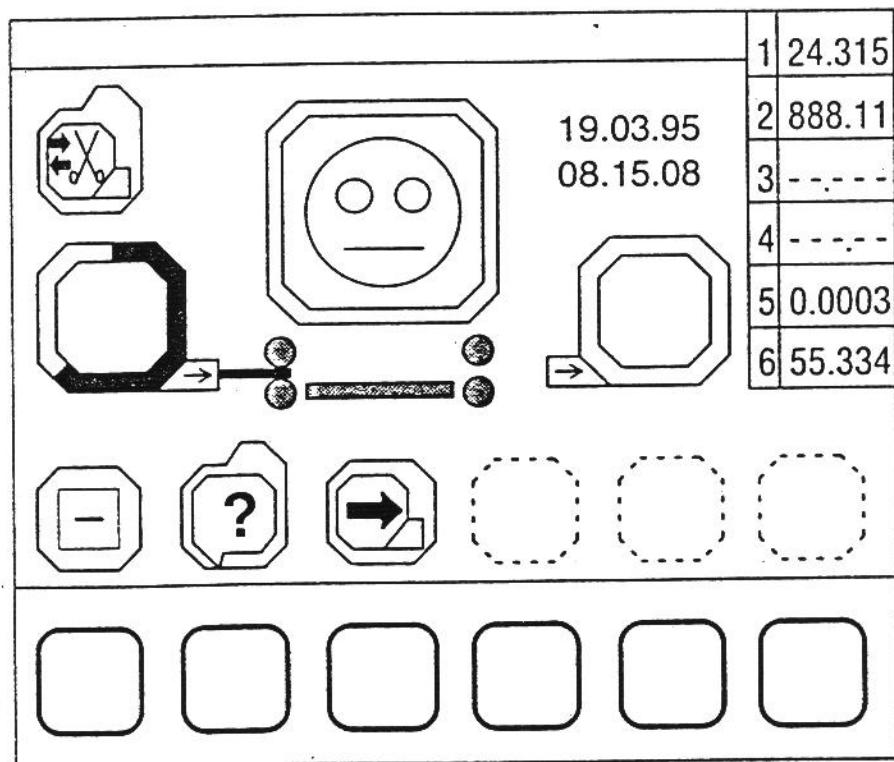


Эти клавиши с набором важнейших функций используются только для контроля текущего состояния имиджсеттера. Если, например, не была произведена зарядка фотоматериала, то посредством данных клавиш остановить процесс невозможно.

3 Операционное и дисплейное пространство

- Символы папок

В новое меню можно попасть нажимая на новую клавишу, которая разместит символ папки. Для того, чтобы пользователь мог видеть, какое меню появляется или какой символ был загружен до последнего нажатия кнопки, соответствующий символ папки появляется в левом верхнем углу экрана, например, экран, который появляется после нажатия кнопки с символом папки «Handling material» («Работа с материалами»).



Основное меню

Основное меню появляется после включения электропитания и установки программного обеспечения. Кнопки установок выглядят следующим образом:



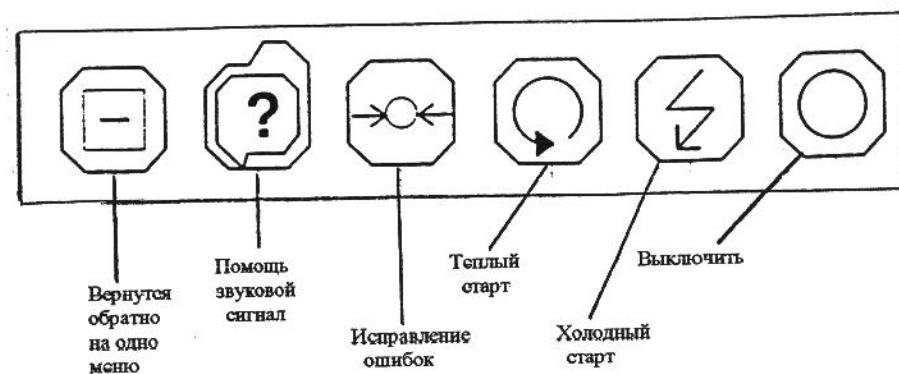
Выключение меню

Для выключения меню следует нажать кнопку с соответствующим символом «Switch off menu».

Функции:

- Выключение имиджсеттера.
- Холодное/теплое включение имиджсеттера.
- Прекращение функции для коррекции ошибок.

Кнопки установок выглядят следующим образом:

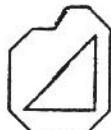
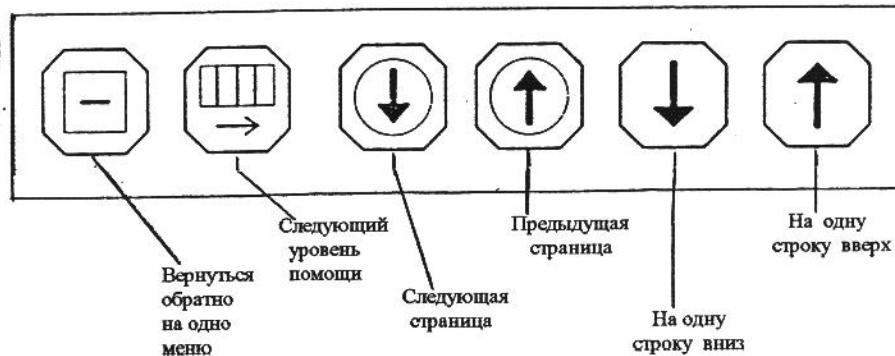


Help/Signal Tone Off (Помощь/ Звуковой сигнал)

Если нажимается кнопка с данным символом папки, то появляется меню «Help» («Помощь»), а при необходимости включается звуковой сигнал.

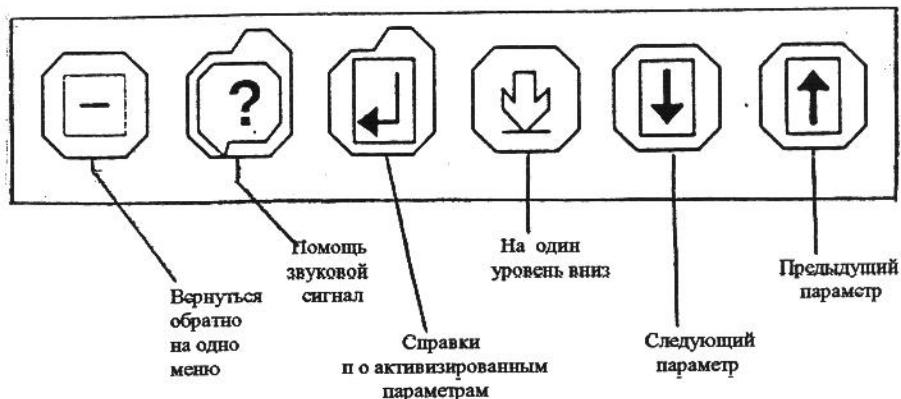
Функция: разъяснение текущего состояния экрана в части текстовой информации.

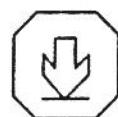
Кнопки установок выглядят следующим образом:



Установка основных параметров имиджсеттера
Меню «Imagesetter parameter set-up» («Установки параметров имиджсеттера») появляются при нажатии кнопки с данным символом папки.

Функции: Дисплей с параметрами имиджсеттера.
Кнопки установок выглядят следующим образом:

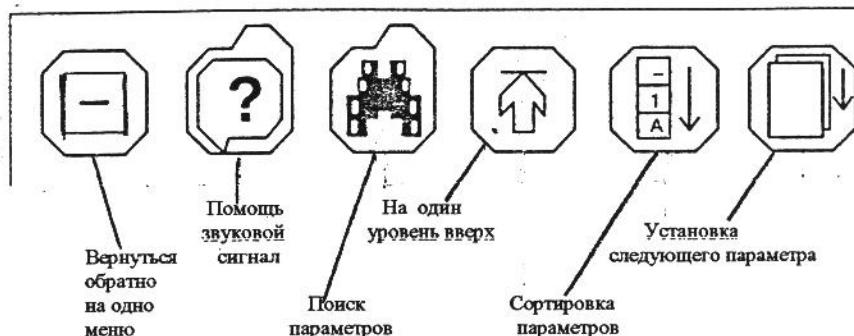




Параметры сортировки и поиска

При нажатии кнопки «One level down» («Один уровень вниз») появляется меню «Sort and search parameters» («Параметры сортировки и поиска»).

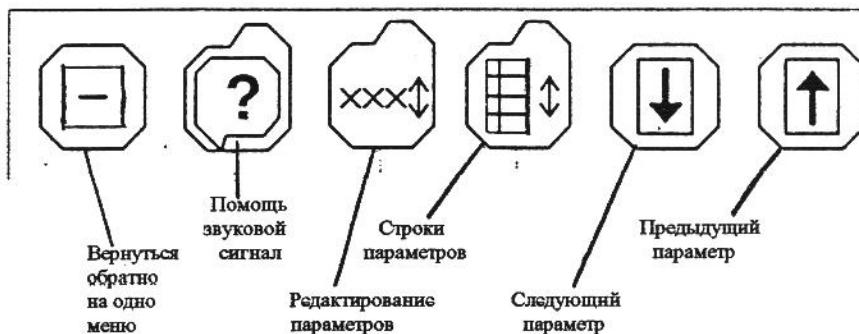
Функции: Цифровая и буквенно-цифровая сортировка параметров или сортировка при неверной загрузке и поиск параметров.

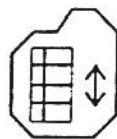


Справки по активизированным параметрам.

Меню «Info on parameters activated» («Справки по активизированным параметрам») появляется после нажатия кнопки с данным символом папки.

Функции: Дополнительная информация на дисплее по активизированным параметрам. Кнопки установок выглядят следующим образом:

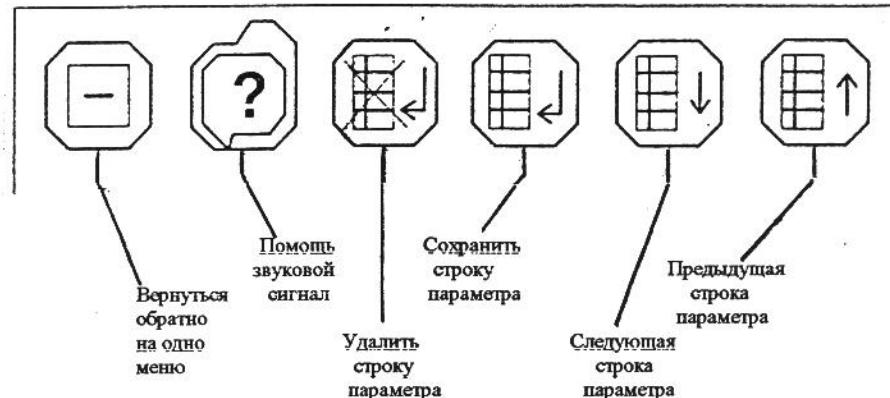




Строки параметра (Поле дисплея)

Меню «Parameter Lines» («Строки параметра») появляется при нажатии кнопки с данным символом папки.

Кнопки установок выглядят следующим образом:

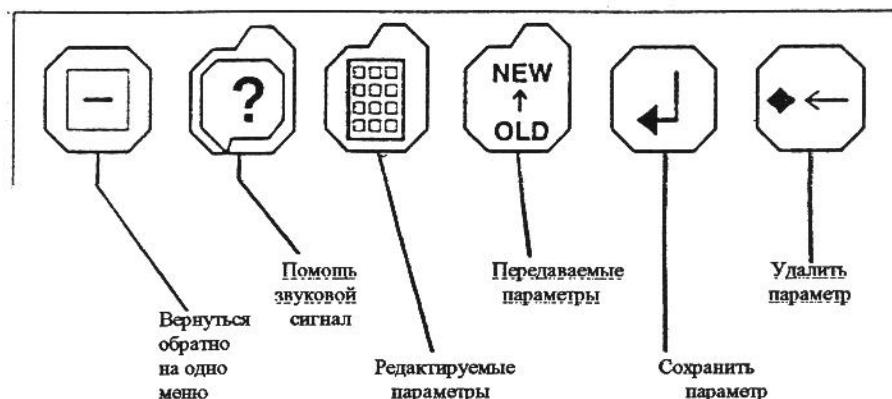
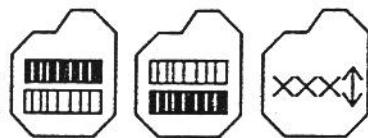


Ввод параметра 1.

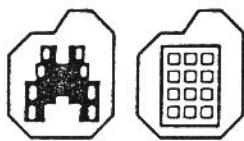
Меню «Edit parameters» («Редактирование параметров») появляется при нажатии кнопки с данным символом папки.

Функции: Изменение параметров имиджсеттера.

Кнопки установок выглядят следующим образом:

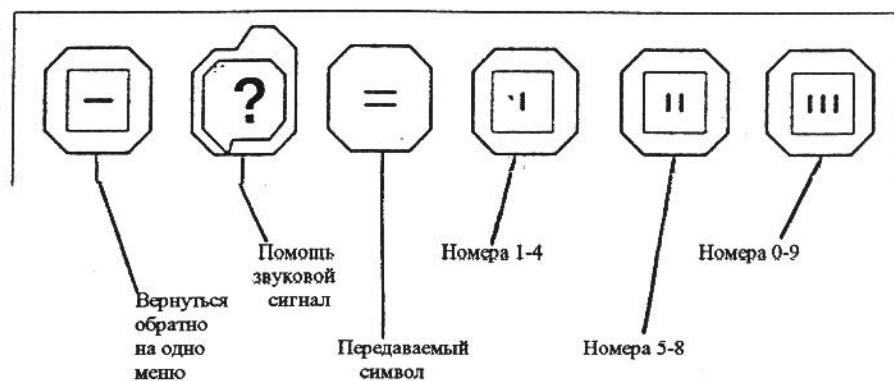


Ввод параметра 2



При нажатии кнопки «Edit parameters» меню «Edit parameters» изменяется. Это меню появляется, если в меню «Sort and search parameters» нажимается кнопка «Search parameters».

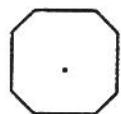
1. Если вводятся цифровые данные:



Вместо кнопки «Номера 0-9», могут быть задействованы следующие кнопки:

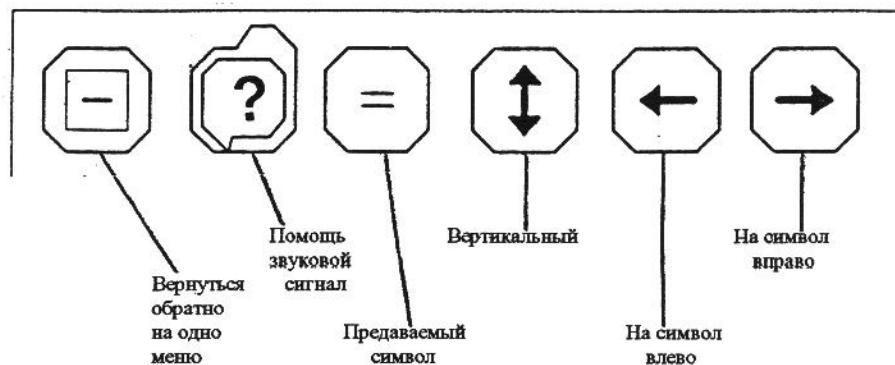


«Minus» («Минус») для отрицательных цифр и



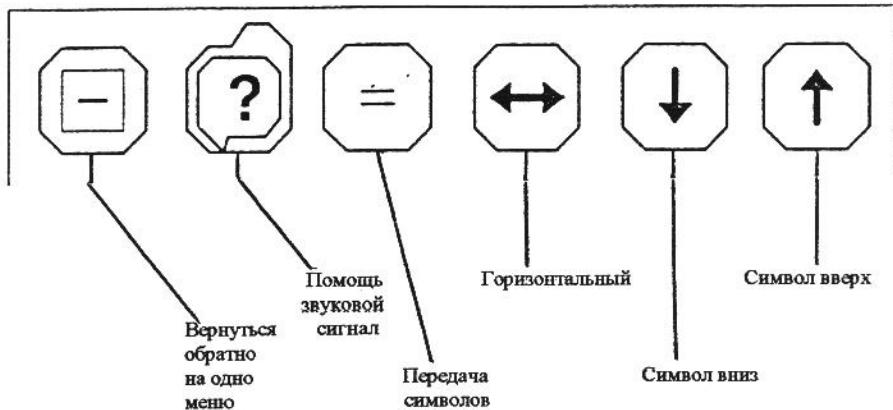
«Point» («Точка») для десятичной дроби.

2. Если осуществляется буквенно-цифровой ввод:



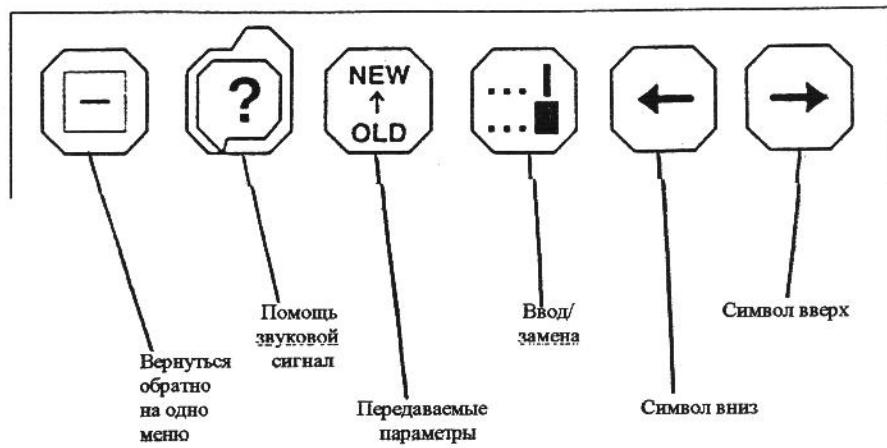
3 Операционное и дисплейное пространство

или



Передача и ввод параметров

Меню «Transfer and edit parameter» («Передача и ввод параметров») появляется при нажатии кнопки с данным символом папки.



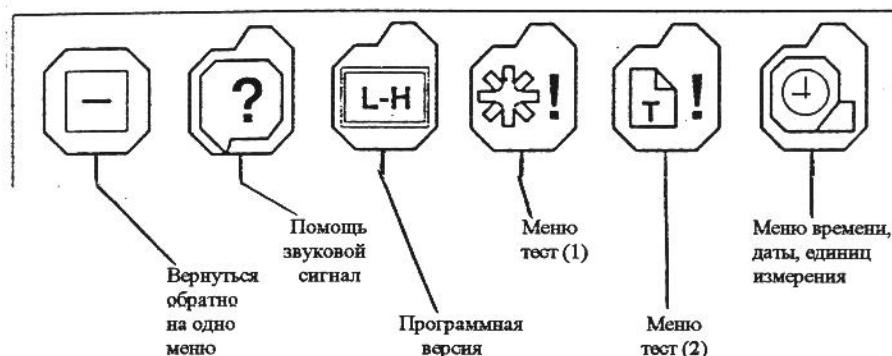


Тестовые инструменты имиджсеттера

Меню «Imagesetter test tools» («Тестовые инструменты имиджсеттера») появляется при нажатии кнопки с данным символом папки.

Функции: Вызов дополнительного меню для целей тестирования и для установки и раскрытия программной версии.

Кнопки установок выглядят следующим образом:

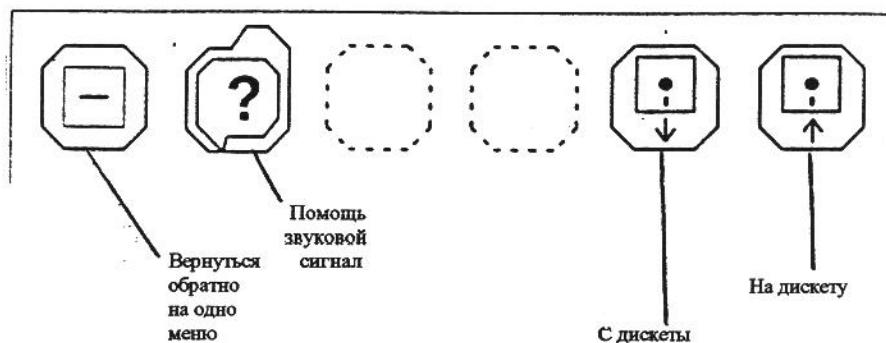


Программная версия Herkules

Меню «Herkules software version» («Программная версия Herkules») появляется при нажатии кнопки с данным символом папки.

Функции: Раскрытие информации установленной программной версии, а также сохранение специфических данных имиджсеттера в памяти или на дискете.

Кнопки установок выглядят следующим образом:

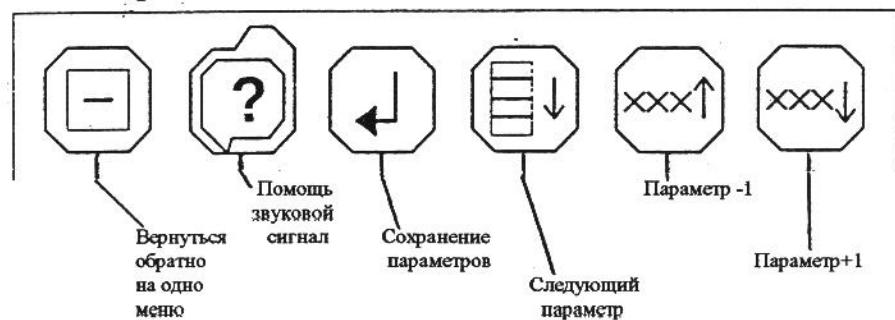


**Дата, время, измерительный модуль**

Меню «Date, time, measurement unit» («Дата, время, единицы измерения») появляется при нажатии кнопки с данным символом папки.

Функции: Ввод даты и времени, выбор измерительным модулем длины материала в подающей и приемной кассетах и включение счетчика длины материала в подающей кассете.

Кнопки установок выглядят следующим образом:

**Установка специфических параметров материала в имиджсеттере**

Меню «Material-specific imagesetter parameter set-up» появляется при нажатии кнопки с данным символом папки.

Функции: Размещение данных о фотографическом материале, находящимся в подающей кассете.

Кнопки установок выглядят следующим образом:



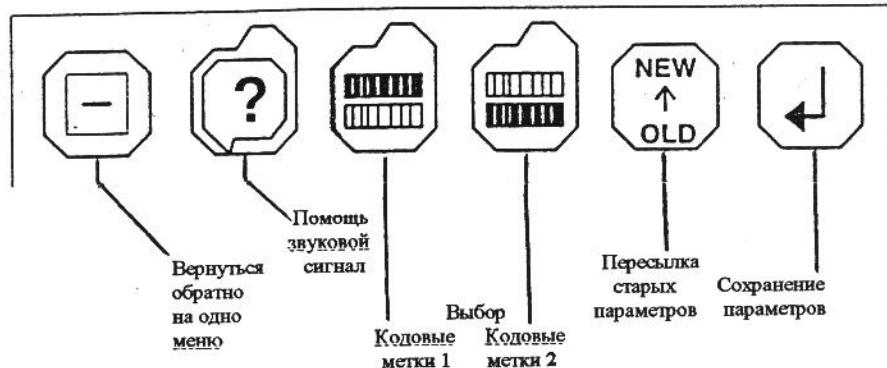
3 Операционное и дисплейное пространство



Передача кодовых меток (только для Herkules PRO/Advantage)

Меню «Transfer barcode» («Передача кодовых меток») появляется при нажатии кнопки с данным символом папки.

Функции: Отмена передачи данных о фотоматериале в случае, если произошла ошибка считывания кодовых меток.

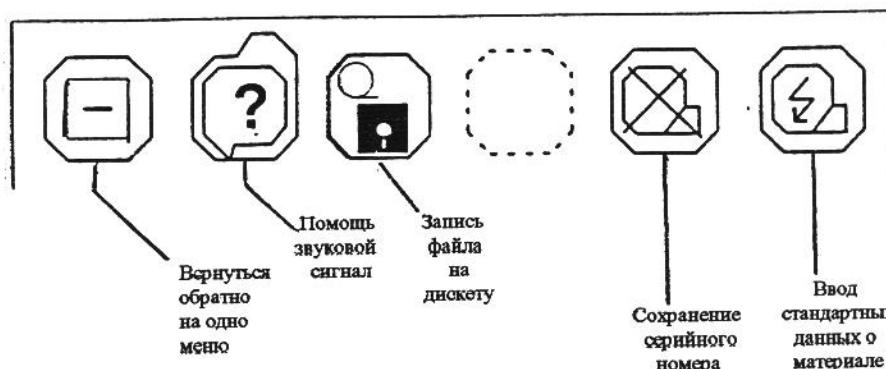


Установка стандартных данных о материале

Меню «Set material parameter to standard» («Установка стандартных данных о фотоматериале») появляется при нажатии кнопки с данным символом папки.

Функции: Запись серийного номера подающей кассеты в доступную память и загрузка стандартных параметров (для активизации доступной памяти). Эта кнопка является действующей в том случае, если была установлена подающая кассета, а фотографический материал не был протянут в узел экспонирования.

Кнопки установок выглядят следующим образом:





Ввод параметров процессора обработки фотопленки (только для Herkules PRO/Advantage)

Меню «Set film processor parameters» («Ввод параметров процессора обработки фотопленки») появляется при нажатии кнопки с данным символом папки. Функции: Ввод параметров процессора обработки фотопленки после установки фильтров и баков с растворами.

Кнопки установок выглядят следующим образом:

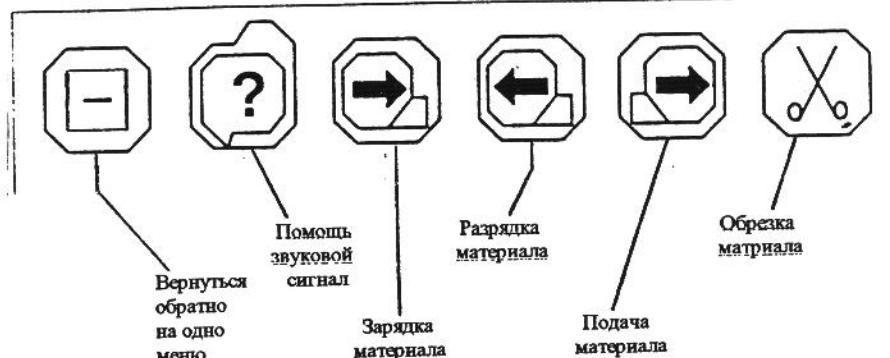


Работа с материалом

Меню «Handling Material» («Работа с материалом») появляется при нажатии кнопки с данным символом папки.

Функции: Набор рабочих функций имиджсеттера, например, зарядка, разрядка, подача и обрезка фотографического материала.

Кнопки установок выглядят следующим образом:



В этом меню задействованы только кнопки, которые являются важными функциями текущего состояния Herkules PRO/

- Символы кнопок

Запасная кнопка



Кнопка с данным символом не имеет функции в текущем состоянии имиджсеттера.

Выход

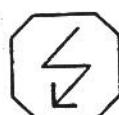


Если нажимается эта кнопка, то включается процесс выключения, т.е. текущие активизированные функции завершаются и программа возвращается к определенному состоянию выхода.



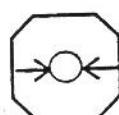
Теплый старт

Программа имиджсеттера сбрасывается в программу старт, т.е. текущие активные функции прерываются.



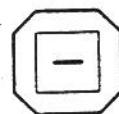
Холодный старт

Программа имиджсеттера прерывается и осуществляется перезапуск с диска драйвера.



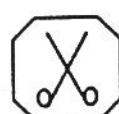
Исправление ошибок

Прерываются функции, в которых возникают ошибки. Ошибки должны быть устранены вручную до того, как эти функции будут вновь инициализированы.



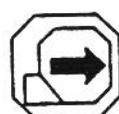
Возврат на одно меню обратно

Возврат к предыдущему меню из текущего меню. Придерживая эту кнопку в нажатом состоянии, пользователь может перейти обратно на одно меню до тех пор, пока не будет достигнуто главное меню.



Обрезка

Когда нажимается эта кнопка, то фотографический материал обрезается и направляется в приемную кассету.



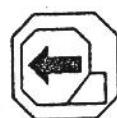
Подача материала

Когда нажимается эта кнопка, то фотографический материал подается для экспонирования (558мм).



Зарядка материала

Когда нажимается эта кнопка, то происходит зарядка имиджсеттера фотографическим материалом. Далее фотографический материал перемещается из подающей кассеты в блок экспонирования.

**Разрядка фотоматериала**

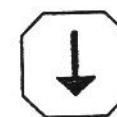
Когда нажимается данная кнопка, то имиджсеттер разгружается. Неэкспонированный фотографический материал передвигается из блока экспонирования обратно в подающую кассету.

**Предыдущая окно**

Текущее окно покидается, а предыдущее окно появляется, например, в случае функции помощи или тогда, когда отображаются параметры имиджсеттера.

**Следующее окно**

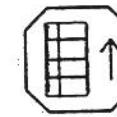
Текущее окно покидается, а появляется следующее окно, например, функция помощи или тогда, когда отображаются параметры имиджсеттера.

**На одну строку вниз**

Текст в данном окне дисплея перемещается на одну строку вниз.

**На одну строку вверх**

Текст в данном окне дисплея перемещается на одну строку вверх.

**Следующий параметр строки**

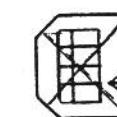
Выбор параметра строки специальных типографских входных параметров в направлении 6-1.

**Предыдущий параметр строки**

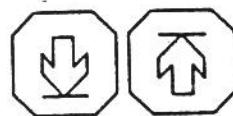
Выбор параметра строки специальных типографских входных параметров в направлении 1-6.

**Сохранение параметров строки**

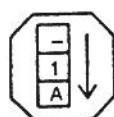
Специальные параметры заказа вводятся в выбранную строку.

**Удаление параметров строки**

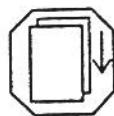
Специальные параметры заказа в выбранной строке удаляются.

**Изменение уровня**

Из функций «General imagesetter parameter set-up» эти кнопки используются для переключения в меню «Sort and search parameters» или для возврата обратно.

**Сортировка параметров**

Ввод сортировки может осуществляться в цифровой или буквенно-цифровой форме либо по умолчанию.

**Ввод последовательности**

Последовательность установок отображается на поле дисплея. Одновременно может существовать 5 установок.

**Следующая установка**

Появляется следующая установка.

**Предыдущая установка**

Появляется предыдущая установка.

**Параметр +1**

Значение текущей установки увеличивается на единицу

**Параметр - 1**

Значение текущей установки становится меньше на единицу. Если кнопка остается нажатой вниз, то процесс уменьшения идет все быстрее и быстрее.

**Запись файла на дискету**

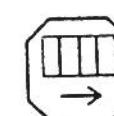
Специальные данные по материалу из доступной памяти («config. mat. file») записываются на дискету.

**Сохранение серийного номера**

Серийный номер кассеты записывается в доступную память подающей кассеты.

**Ввод стандартных данных о материале**

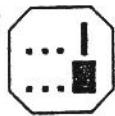
Серийный номер материала записывается в доступную память подающей кассеты и вводятся стандартные данные по фотоматериалу.

**Следующий уровень помощи**

Нажатие этой кнопки переносит Вас на следующий уровень помощи, в котором содержится более подробная информация.

**Пересылка старых параметров**

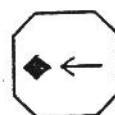
Параметр старой строки пересыпается на новую строку.

**Ввод/замена**

Режим записи переключается от ввода на замену или наоборот.

**Сохранение установок**

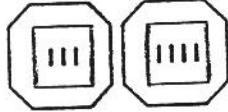
Текущие установки дисплея сохраняются как установки ввода.

**Удаление символов**

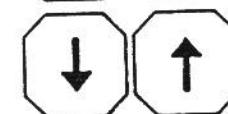
В функции «Edit parameter» эта кнопка используется для удаления символа.

**Ввод символов**

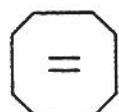
Эти кнопки используются для ввода символов в функции «Edit parameter».

**На символ вправо, на символ влево, на символ вверх, на символ вниз**

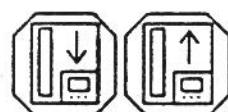
В функции «Edit parameter» эти кнопки используются для выбора буквенно-цифровых символов.

**Горизонтально, вертикально**

В функции «Edit parameter» эти кнопки используются для изменения направления курсора.

**Пересылка символов**

В функции «Edit parameter» эта кнопка используется для пересылки символов в «новое» окно.

**Оптическая каретка вперед или назад**

Посредством нажатия одной из этих кнопок перемещают оптическую каретку вперед или назад. По-

3 Операционное и дисплейное пространство

вторным нажатием одной из этих кнопок останавливают оптическую каретку. Эта функция требуется в случае необходимости чистки экспозиционного блока.



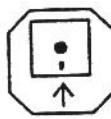
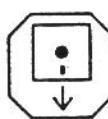
Копирование записанных данных на дискету

Все записанные данные в Herkules PRO копируются на дискету. Эта функция используется всякий раз, когда для анализа возникающих вопросов записанные данные должны пересыпаться в сервисную службу.



Отключение связи RIP- Herkules PRO

Прерывается логическая связь обоих RIP'ов с Herkules PRO.



С дискеты и на дискету

Специальные данные имиджсеттера загружаются с дискеты в память. Это является необходимым в случаях обновления программного обеспечения.



Установка экспозиции

Устанавливается текущее значение экспозиции для процесса записи.



Установка счетчика длины материала

Счетчик длины материала в подающей кассете устанавливается на 100%.



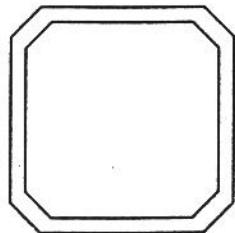
Сброс счетчика экспозиции

Счетчик экспозиции сбрасывается до 0.



Сброс счетчика отрезанных листов

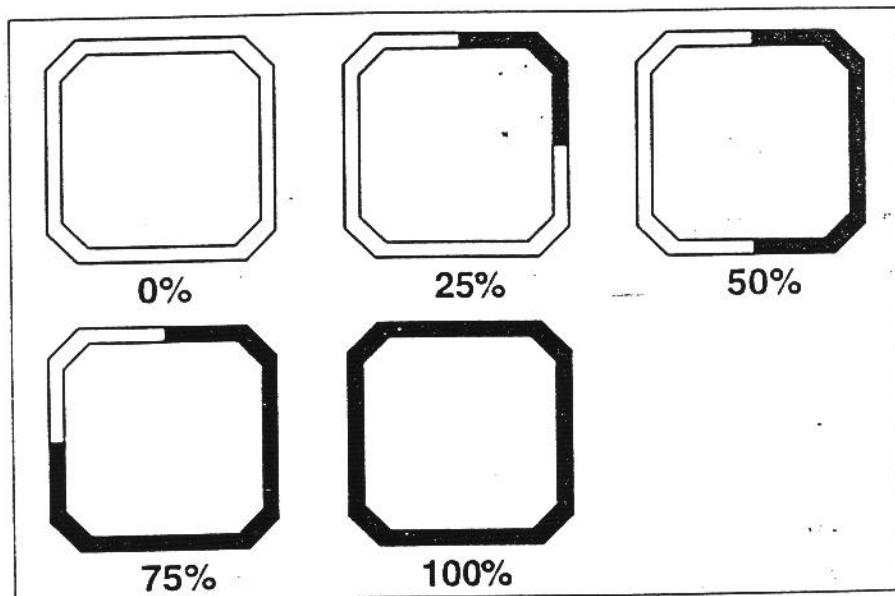
Счетчик продукции устанавливается на 0. Счетчик продукции указывает число отрезанных листов материала.



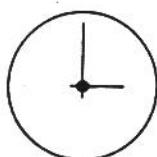
Основные символы состояния

Отображение состояния имиджсеттера на дисплее базируется на следующих символах:

- Пространство между рамками используется для обозначения в процентах выполнения функции по возрастающей , например:



- Состояние имиджсеттера отображается дополнительными символами внутри рамок.



Состояние «Загрузить программу»

Имиджсеттер должен быть включен и программа загружена.



Состояние «Резервное»

Программа была загружена.

Фотографический материал не был загружен.

**Состояние «Готов»**

Имиджсеттер является готовым к выполнению экспонирования:

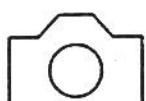
Программа загружена.

Фотографический материал загружен.

**Состояние «Приготовление к экспонированию»**

Имиджсеттер готов к экспонированию.

Символ отображает вид камеры сверху.

**Состояние «Экспонирование»**

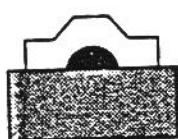
Имиджсеттер экспонирует фотографический материал.

Символ отображает вид камеры с открытой апертурой.

**Состояние «Экспонирование должно быть приостановлено»**

Экспонирование фотографического материала должно быть приостановлено.

Символ отображает вид камеры с закрытой апертурой.

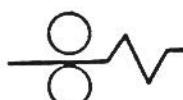
**Состояние «Экспонирование должно быть выполнено»**

Имиджсеттер должен закончить экспонирование.

Символ отображает вид камеры исчезающей в ящик.

**Состояние «Ошибка»**

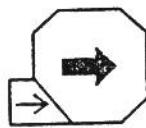
В имиджсеттер попала ошибка. Символ мерцает (дисплей поочередно изменяется как позитив/негатив).

**Состояние «Заклинивание фотографического материала»**

В имиджсеттере произошло заклинивание фотографического материала. Необходимы соответствующие шаги для того, чтобы устранить заклинивание фотографического материала (см. стр. 0-28, раздел *Eliminating Photographic Material Jamming in the Imagesetter* (*Устранение заклинивания фотографического материала в имиджсеттере*)).

**Состояние «Резка»**

Это состояние появляется тогда, когда резка включается посредством кнопки.

**Состояние «Подача фотографического материала»**

Это состояние появляется в том случае, когда команда подачи фотографического материала подается посредством кнопки. Символ отображает приемную кассету, в которую перемещается фотографический материал (в направлении стрелки).

**Состояние «Разрядка фотографического материала»**

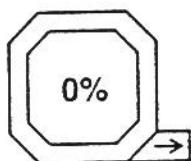
Это состояние появляется в том случае, когда команда разрядки фотографического материала подается посредством кнопки. Символ отображает заднюю стенку подающей кассеты, откуда перемещался фотографический материал (в направлении стрелки).

**Состояние «Зарядка фотоматериала»**

Это состояние появляется в том случае, когда команда зарядки фотографического материала подается посредством кнопки. Символ отображает выход подающей кассеты, через которую транспортируется фотографический материал (в направлении стрелки).

3 Операционное и дисплейное пространство

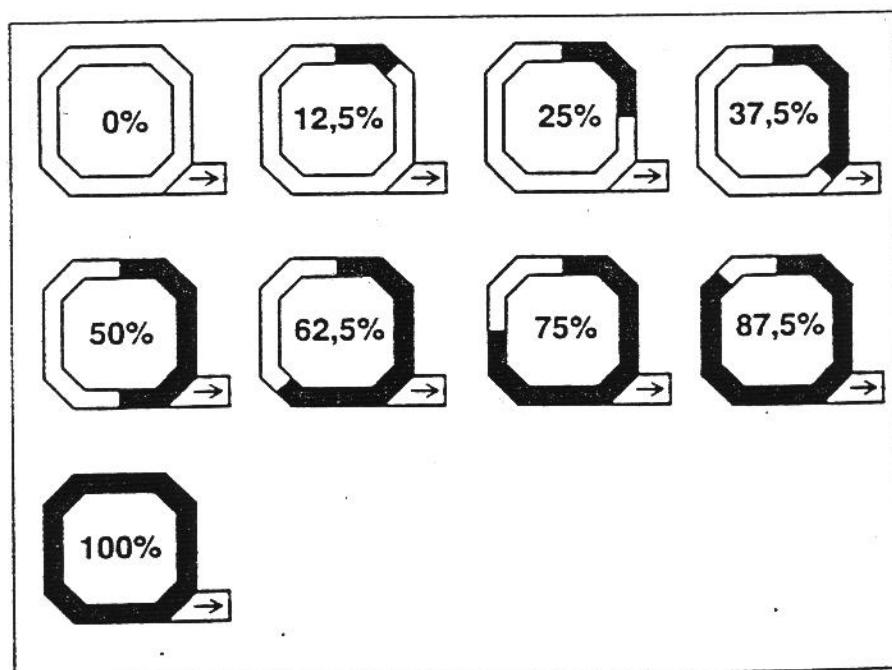
- Длина материала в подающей и приемной кассетах



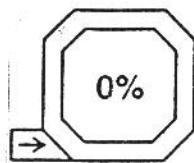
Символ подающей кассеты

Этот символ соответствует подающей кассете.

- Длина материала в подающей кассете высвечивается внутри рамок. Дисплей может быть настроен на %, миллиметры, метры, дюймы или листы (см. стр.7-18, *Set Date, Time, Measurement Unit and Material Length Counter, Ввод даты, времени, единиц измерения и счетчика длины фотоматериала*).
- Пространство между рамками также используется для отображения длины фотоматериала - в графической форме, например:

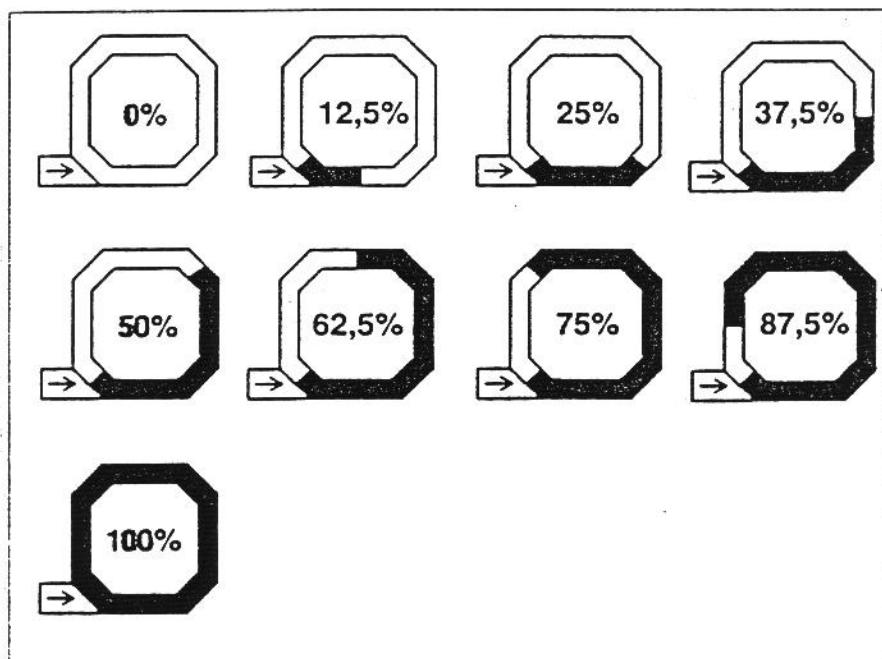


Приемная кассета



Данный символ соответствует приемной кассете.

- Длина материала в приемной кассете отображается внутри рамок. Дисплей может быть настроен на %, миллиметры, метры, дюймы или листы (см. стр.7-18, *Set Date, Time, Measurement Unit and Material Length Counter, Ввод даты, времени, единиц измерения и счетчика длины фотоматериала*).
- Пространство между рамками также используется для отображения длины фотоматериала - в графической форме, например:



3 Операционное и дисплейное пространство

- Состояние загрузки имиджсеттера



Основной символ загрузки

Посредством пары валиков для входа и пары для выхода этот символ отображает загрузку имиджсеттера. Полоска между валиками обозначает площадь, подлежащую экспонированию.

Фотографический материал загружен

Весь процесс загрузки передается посредством 15 символов. Различия отображают положение фотографического материала между роликами по мере его передвижения вправо. Для примера показаны три символа :



- Начало процесса загрузки.

- Половина фотографического материала загружена

- Фотографический материал загружен полностью.

Резка фотографического материала

Резка фотоматериала и последующая его транспортировка отображаются посредством четырех символов:



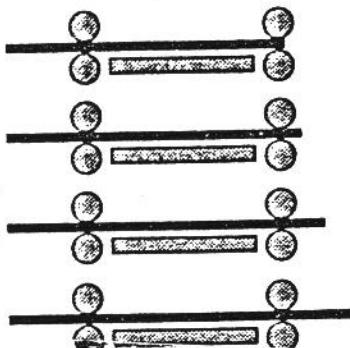
- Резка фотографического материала



- Транспортировка фотографического материала в приемную кассету (2 символа).



- Возврат оставшегося фотографического материала.



Транспортировка фотографического материала в приемную кассету

Для отображения перемещения фотографического материала из состояния «Load Photographic Material» («Фотографический материал загружен») в положение «Photographic Material in Take-up Cassette» («Фотографический материал в приемной кассете») используется 4 символа.



Заклинивание фотографического материала в имиджсеттере

В дополнение к другим символам данный символ указывает на заклинивание фотоматериала в имиджсеттере. Для того, чтобы устранить заклинивание должны быть предприняты соответствующие меры (см. стр. 5-28, раздел Eliminating Photographic Material Jamming in the Imagesetter (Устранение заклинивания фотографического материала в имиджсеттере)).

| |
|---|
| 1 |
| 2 |
| 3 |
| 4 |
| 5 |
| 6 |

- Особые параметры, обусловленные заказчиком

В данное окно дисплея можно ввести до шести специальных параметров. Оператор решает вопрос о выборе этих параметров, которые отражаются в соответствующем окне (см. стр.7-12, раздел *List Customer-specific Imagesetter Parameters* (*Набор параметров имиджсеттера, определяемых особенностями заказа*)).

- Данные по фотографическому материалу

Оператор должен ввести название используемого фотоматериала. Это название используется и отображается во всех компонентах системы(вход-выход, RIP, имиджсеттер). Данные по фотографическому материалу вводятся сначала строки .

Example

Kodak CIS 2000

19.03.95
08.15.08

- Дата и время

Дата и время постоянно высвечиваются в операционном и дисплейном пространстве. Постоянно изменяющиеся секунды на дисплее показывают, что имиджсеттер готов к работе.

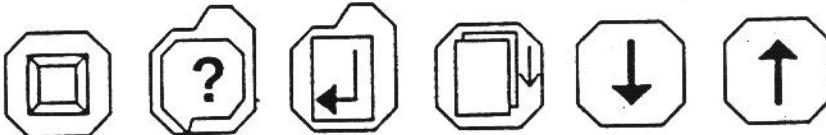
- Параметры имиджсеттера

Параметры имиджсеттера разделены на 5 групп.

На дисплее всегда отображаются название, дата и максимум 5 сопроводительных параметров.

- Название высвечивает в верхнем правом поле.
- Параметр, который заменяется, является одним из пяти в середине и отображается на фоне, обратном фону экрана.
- Параметр, который не может быть заменен, отображается как серый.

| | FID | Action data |
|------------|-------------|---------------------|
| PID | WORK | NAME |
| 1 | 0 | Output advance |
| 2 | 0 | Cut material |
| 3 | 0 | Punch action |
| 501 | 0 | Job margin |
| 502 | 0 | Automatic unload |



FID = идентификация введенных данных (файл)

PID = номер идентифицированного параметра

WORK = текущее значение параметра

NAME = название параметра

Запуск системы

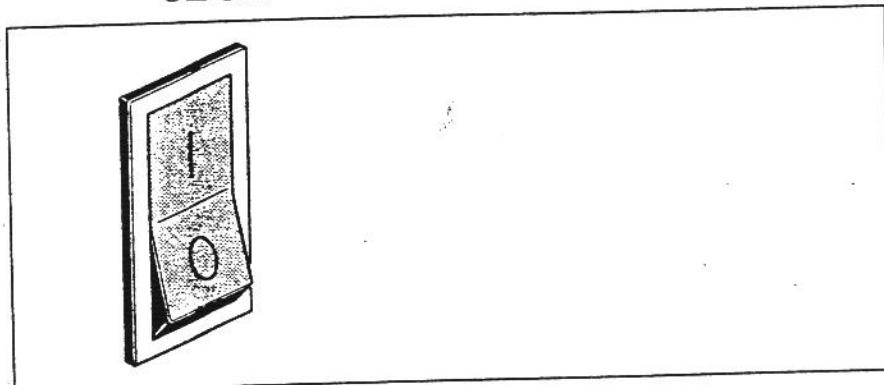
| | |
|-------------------------|-------|
| Включение оборудования | 4 - 3 |
| Выключение оборудования | 4 - 6 |

- Включение оборудования

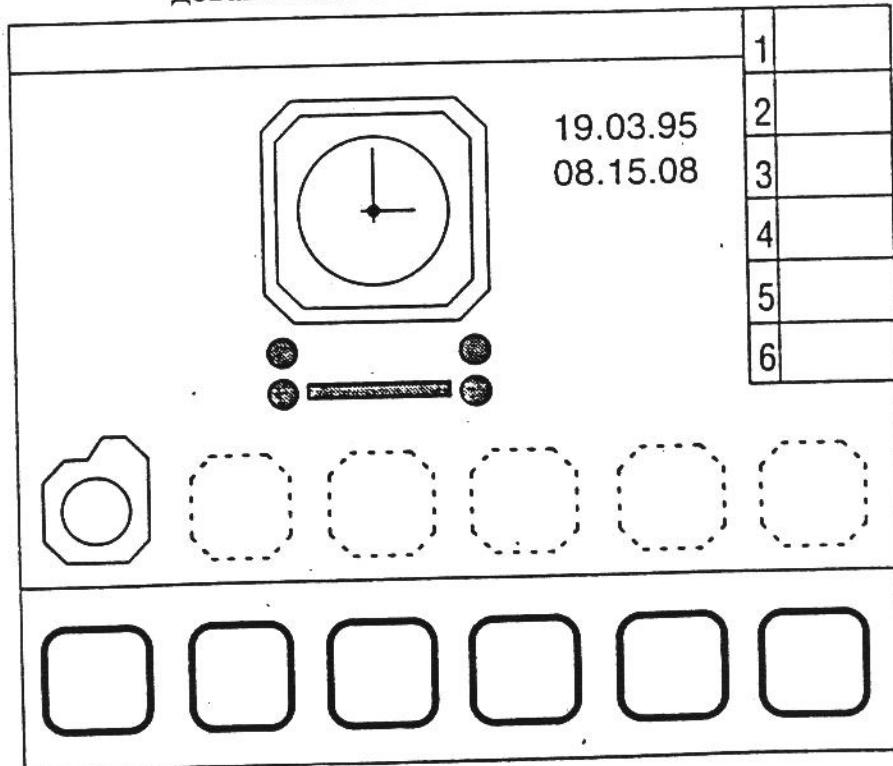


Оборудование можно включать повторно спустя две минуты после того, как оно было выключено.

- Включение Herkules PRO осуществляется посредством нажатия на 1 на выключателе On/Off.

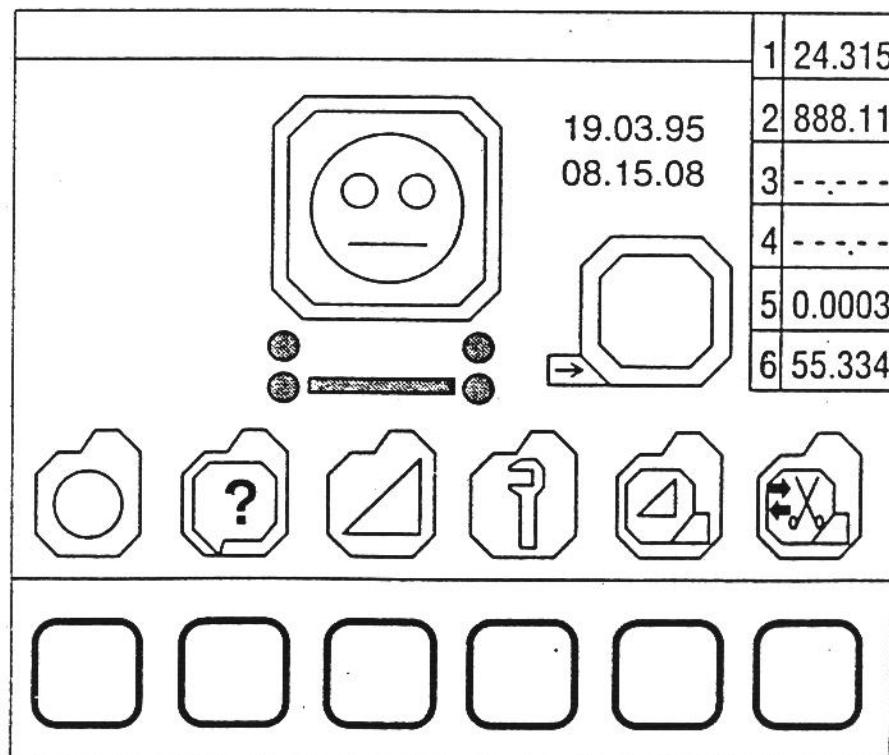


- Поле дисплея указывает на то, что оборудование включено:



Приводимый ниже текст относится к схеме, приведенной на предыдущей странице:

- Символ состояния отображает состояние загрузки программного обеспечения.
- Только левая кнопка является рабочей (переход к выключению меню).
- Подающая и приемная кассеты не должны быть установлены.
- Не отображается ни один из особых параметров заказа или данных по фотографическому материалу.
- Отображаются дата и время.
- Если фотографический материал загружен, то состояние его установки отображается на поле дисплея после того, как загружается программное обеспечение:

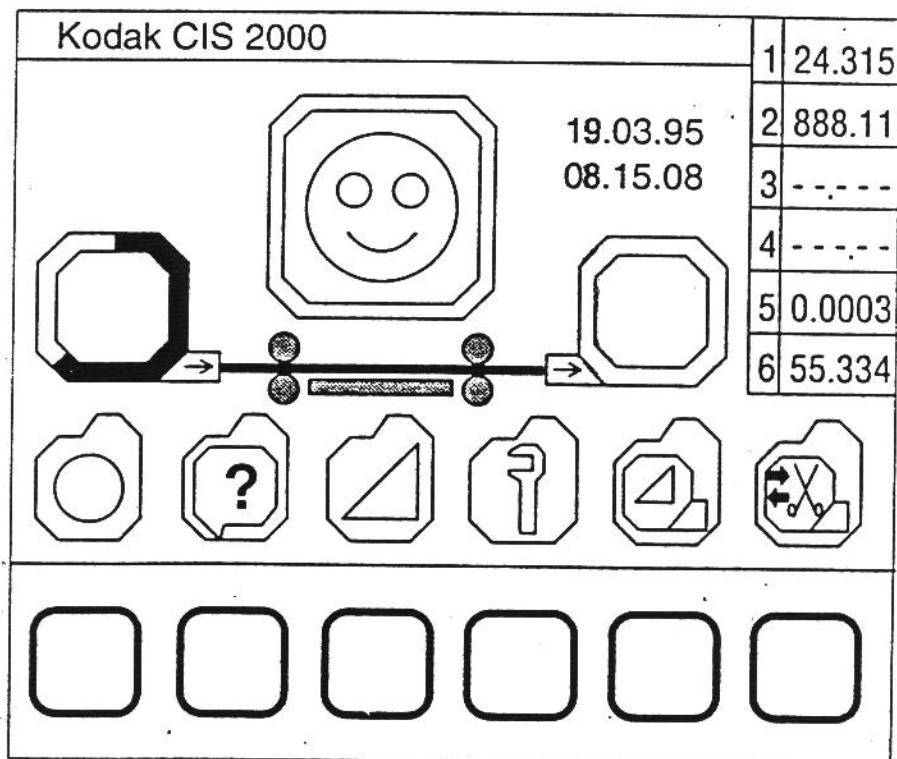


- Для клавиш отображаются стандартные символы папок и можно приступать к работе.

- Отображаются обусловленные видом заказа особые параметры имиджсеттера.
- Отображаются дата и время.
- Устанавливается пустая приемная кассета.

Теперь должен быть загружен фотографический материал (см.стр.5-16,раздел *Loading Photographic Material, Зарядка фотографического материала*).

- Если устанавливается фотографический материал, то необходимо разместить и приемную кассету и тогда, после установки программного обеспечения, на дисплее высвечивается состояние готовности к работе:

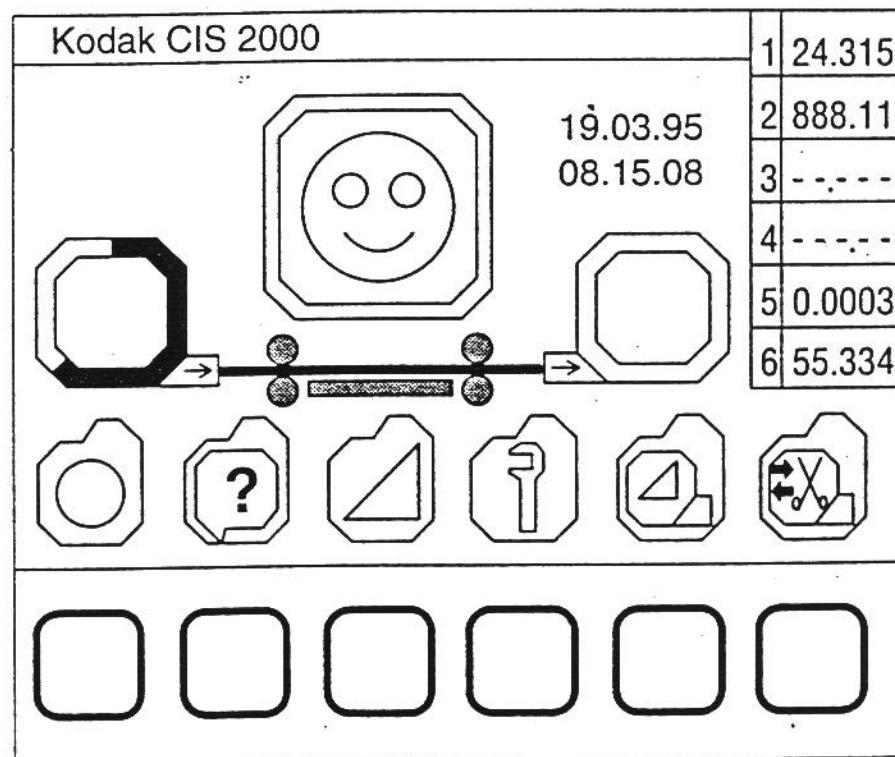


- Для клавиш отображаются стандартные символы папок и можно приступать к работе.
- Отображаются диктуемые заказчиком особые параметры имиджсеттера.
- Отображаются данные по фотографическому материалу.
- Отображаются дата и время.

4 Запуск системы

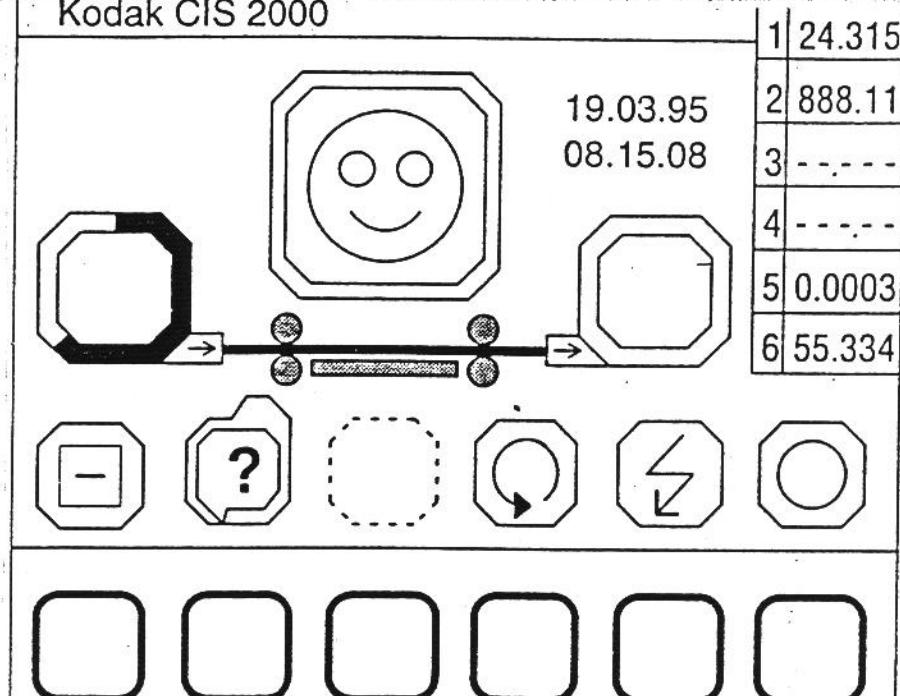
- Устанавливаются подающая и приемная кассеты и фотографический материал является загруженным.

- Выключение оборудования



- Вызовите меню выключения нажатием на кнопку с символом «Switch -off menu» («Выключите меню»).

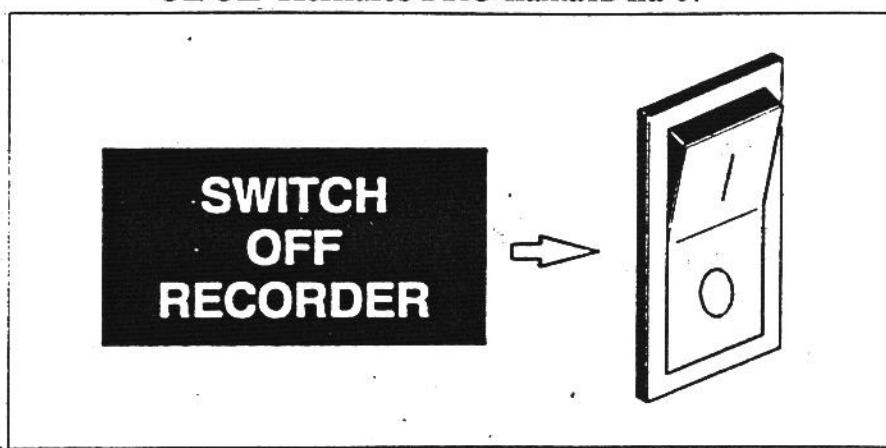
Kodak CIS 2000



- Процесс выключения активизируется нажатием кнопки с символом «Switch-off».

Если необходимо, то посредством выключения может быть также убран фотографический материал. В таком случае это может служить причиной того, что процесс выключения замедляется.

- После того, как появится соответствующее сообщение в окне дисплея, на выключателе On/Off Herkules PRO нажать на 0.



Работа

| | |
|--|-------------|
| Примечания относительно фотографического материала и подающей кассеты | 5- 3 |
| Зарядка фотографического материала (распаковка в темной комнате) | 5- 4 |
| Зарядка фотоматериала (распаковка на свету) | 5- 7 |
| Установка подающей кассеты | 5- 9 |
| Установка приемной кассеты | 5-11 |
| Перенос приемной кассеты | 5-13 |
| Примечания по разрядке приемной кассеты | 5-14 |
| Работа с материалом | 5-15 |
| Загрузка фотографического материала | 5-16 |
| Указания по протяжке фотографического материала | 5-19 |
| Разрезка фотографического материала | 5-21 |
| Разрядка фотографического материала | 5-23 |
| | |
| Сигналы тревоги | 5-27 |
| Устранение заклинивания фотографического материала в имиджсеттере | 5-28 |
| Прерывание связи RIP-Herkules PRO | 5-31 |

- Примечания относительно фотографического материала и подающей кассеты.

Подающая кассета содержит до 60 м фотографического материала (в зависимости от толщины фотографического материала). Фотографический материал может использоваться либо в условиях темного помещения, либо в условиях дневного света.



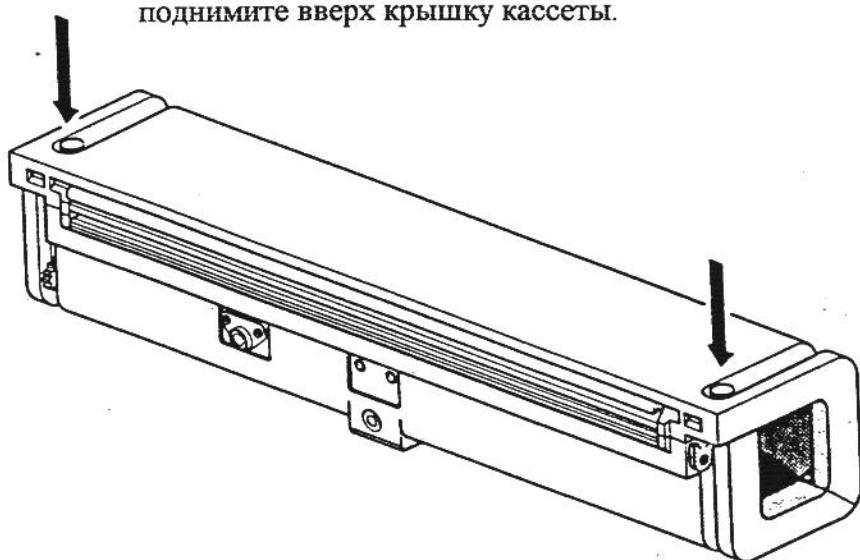
Неиспользуемые подающие кассеты с фотографическим материалом должны быть защищены от прямого попадания света.

- Используя нижнюю шестеренку подающей кассеты, отмотайте назад фотографический материал из выходной щели кассеты. Далее кассета должна находиться в свободном положении с тем, чтобы шестеренка имела свободное движение.
- Для того, чтобы исключить подсветку, положите кассету в футляр и закройте его.

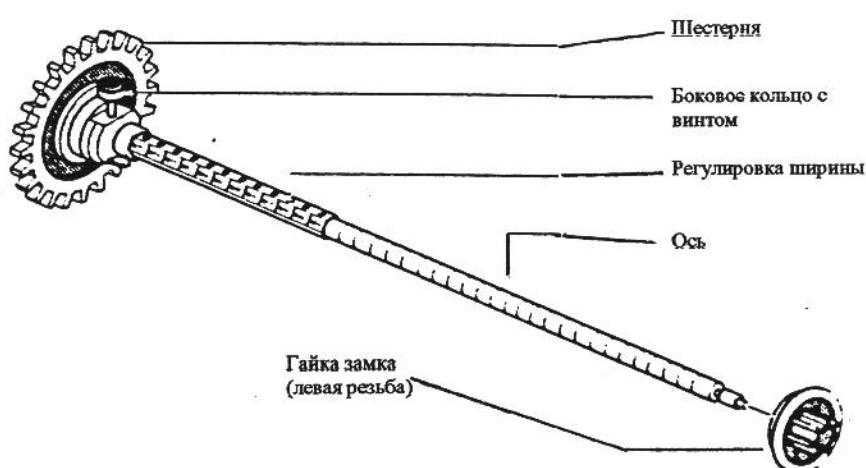
5 Работа

- Зарядка фотографического материала
(распаковка в темном помещении)

1. Расположите кассету на столе с выходной щелью лицом к оператору. Освободите оба винта и приподнимите вверх крышку кассеты.



2. Выдвиньте стержень кассеты наружу, освободите гайку замка, сдвигая ее вправо.

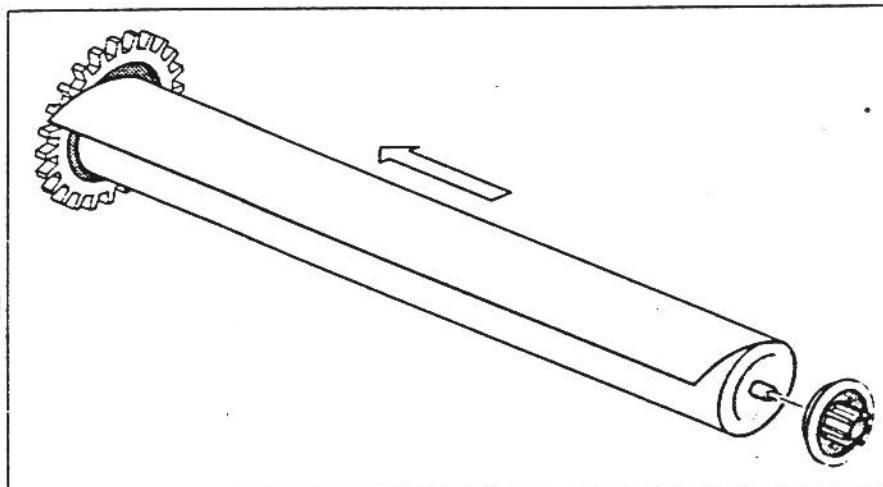


3. Если имеется верхний или нижний перфоратор, то боковое кольцо оси материала должно быть отрегулировано на желаемую ширину фотографического материала таким образом, чтобы осуществить выравнивание материала по перфорации (центрированное выравнивание для случая Herkules M). Для того, чтобы это выполнить, необходимо освободить винты на боковом кольце, разместить его на желаемой ширине и обратно надежно завернуть винты.



Примечание: Следующие операции производятся в темной комнате или в условиях освещения темных помещений, рекомендованных производителем фотоматериалов.

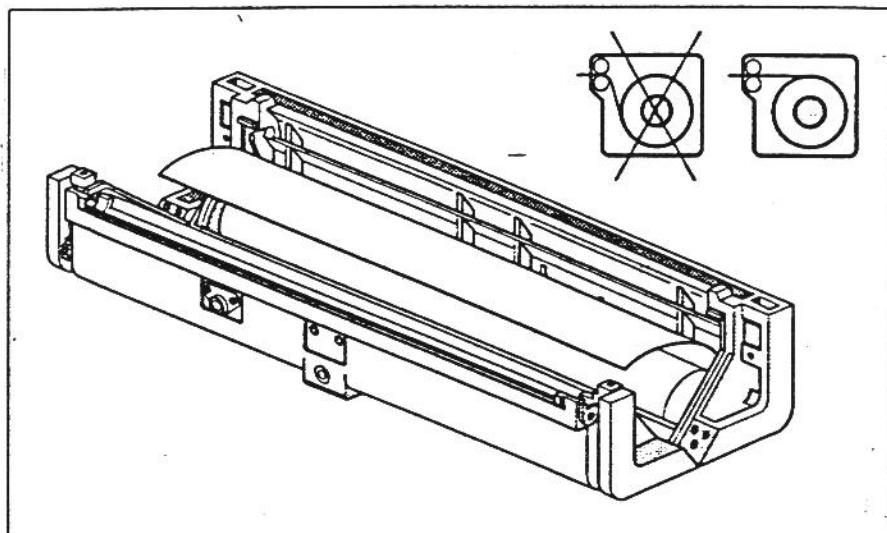
4. Распакуйте фотографический материал в темной комнате.
5. Наденьте рулон фотопленки на ось и зафиксируйте его на боковом кольце.



Примечание: Закрепляйте фотопленку напротив бокового кольца предельно старательно (боковая направляющая), так как другие способы не гарантируют достижения правильности крепления.

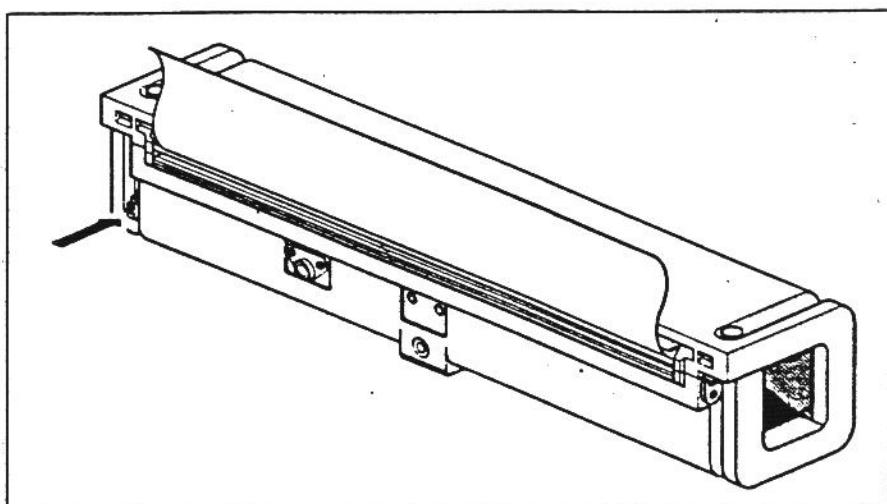
6. Наденьте гайку замка напротив рулона фотопленки и слегка вращайте против замочного кольца (Внимание: левая резьба). Замочное кольцо фотографического материала должно соответствовать чертежу (см. спецификацию на фотографические материалы 2081.1102100.0).

7. Разместите ось с рулоном фотопленки в подающей кассете. Устанавливайте фотопленку в кассете таким образом, чтобы она выступала на несколько сантиметров из подающей кассеты.



8. Закройте крышку кассеты и плотно заверните винты.

9. Посредством нижней шестерни кассеты , смотайте фотопленку внутрь кассеты так, чтобы она только видна в выходной щели кассеты. Для этого кассета должна быть установлена на ровной поверхности таким образом, чтобы шестерня могла свободно вращаться.



- Зарядка фотографического материала
(дневное освещение)

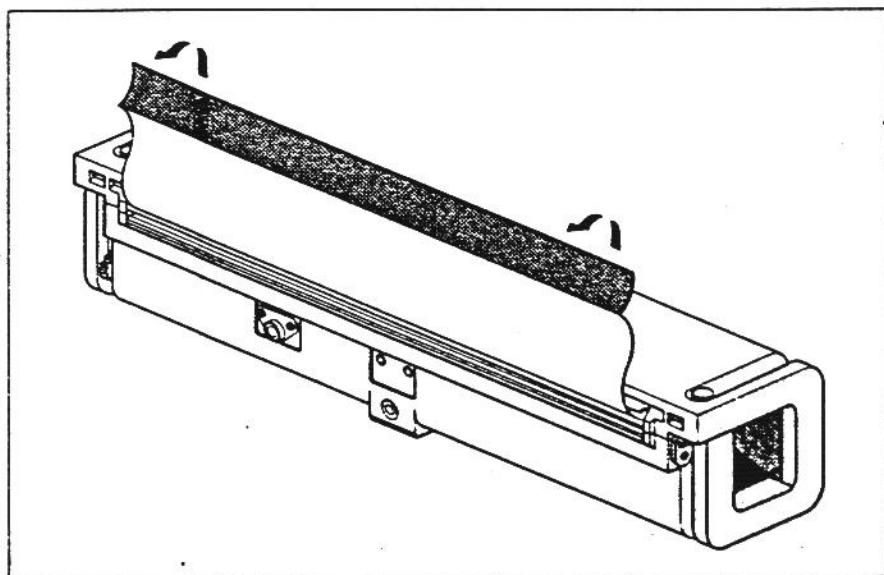
Зарядка фотоматериалов осуществляется таким же образом, как это описано в Loading Photographic Material (Darkroom Packing (Зарядка фотографического материала (условия темного помещения) , позиции 1-8 раздела.



Примечание: Для этого типа фотопленок нет необходимости в темных помещениях.

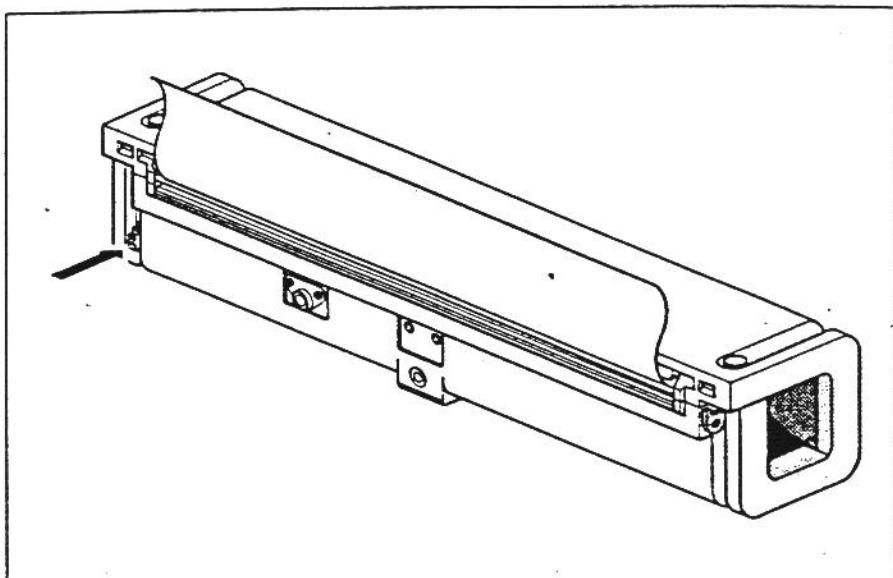
Необходимо выполнить дополнительные действия по сравнению с описанным выше:

1. Следует вытянуть лидер (защитную пленку) материала через выходную щель таким образом, чтобы было видимым начало фотопленки. Уберите лидер (защитную пленку) с переднего конца фотоматериала.



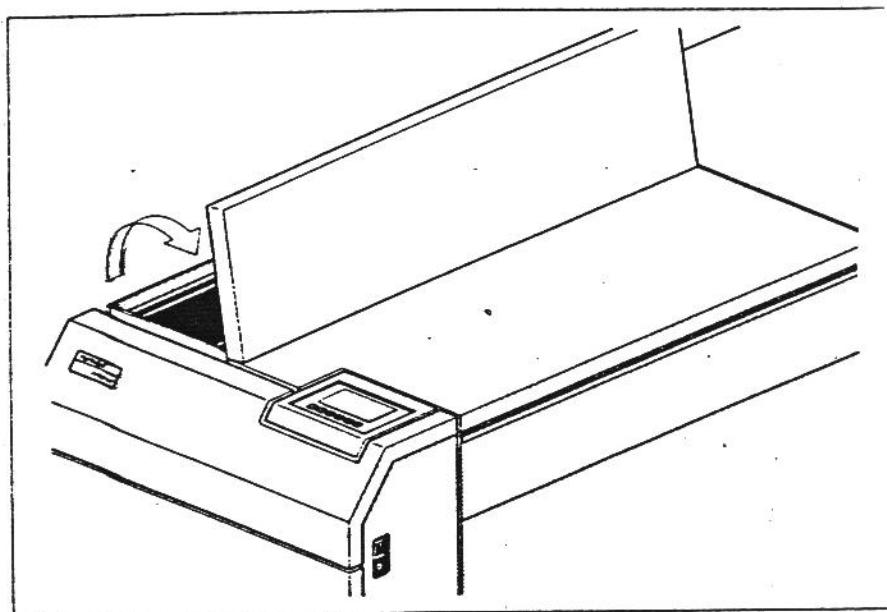
2. Удалите остатки клеящего материала с поверхности фотографического материала.

3. Посредством нижней шестерни на подающей кассете, перемотайте фотопленку обратно с тем, чтобы фотопленка была лишь заметна на выходе кассеты.

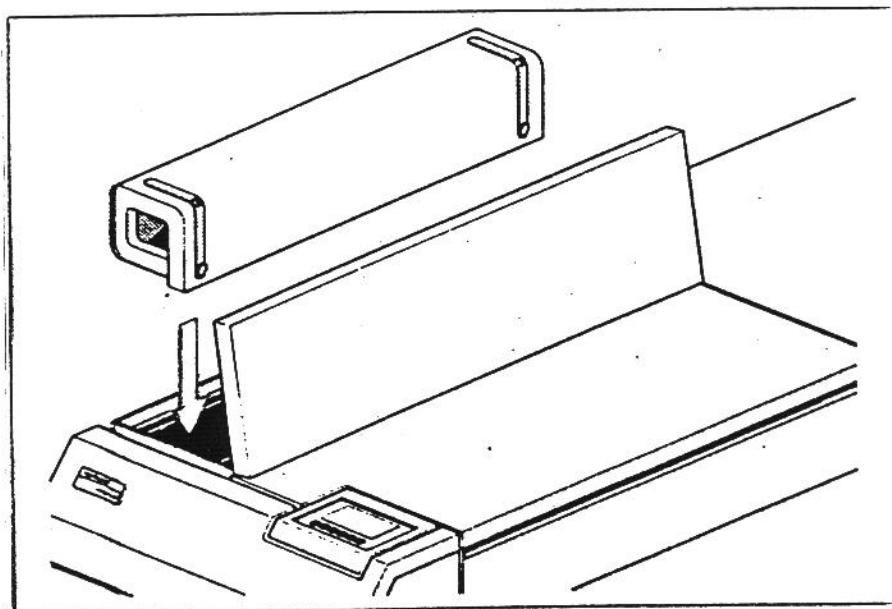


• Установка подающей кассеты

1. Откройте крышку камеры подающей кассеты.



2. Возьмите кассету за ручки и установите в Herkules PRO выходной щелью материала повернутой вниз.

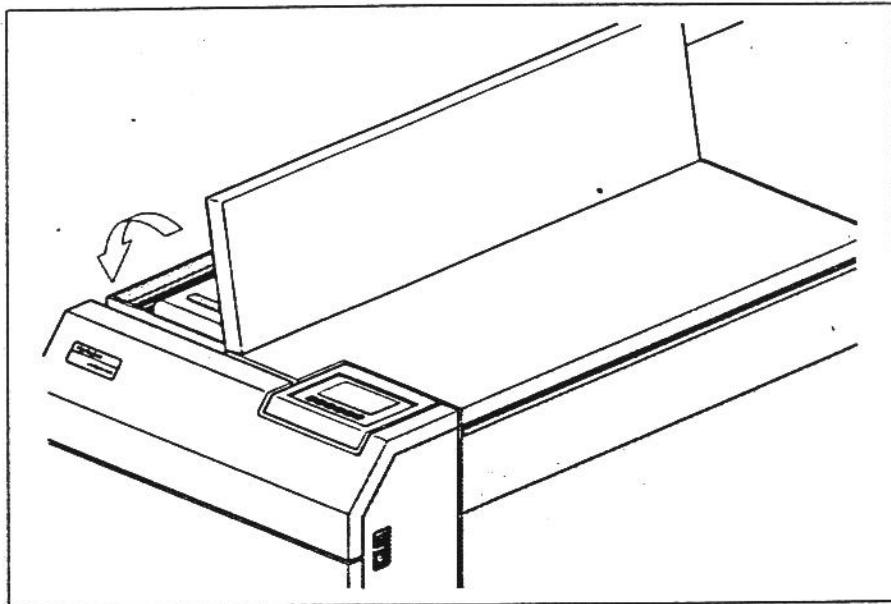


5 Работа



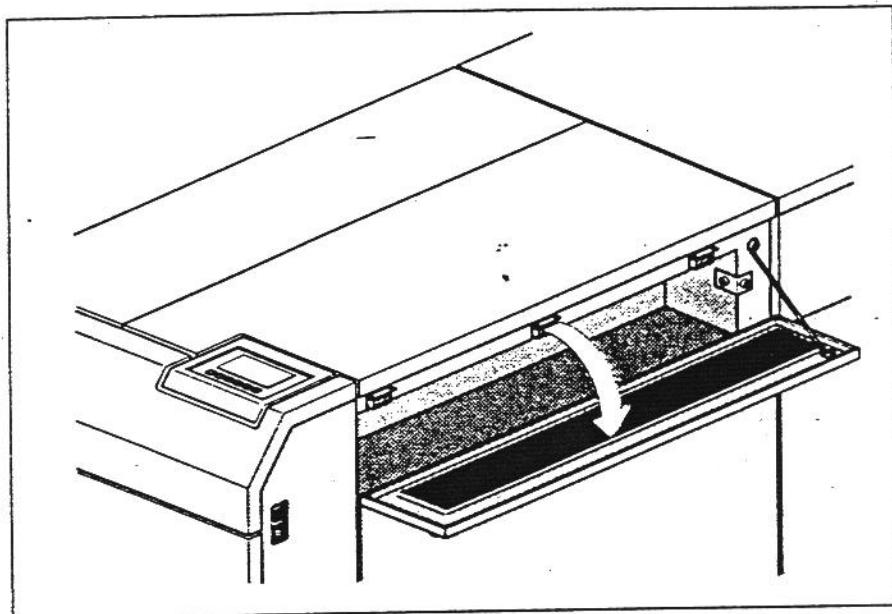
После того, как материал установлен в Herkules PRO/Advantage, необходимо по кодовым меткам зарегистрировать данные о свойствах фотоматериала (см. *User documentation Herkules PRO/Advantage - User's Guide* - *Документация по Herkules PRO/Advantage для пользователя - Руководство для пользователя*).

3. Вновь закройте крышку камеры кассету.

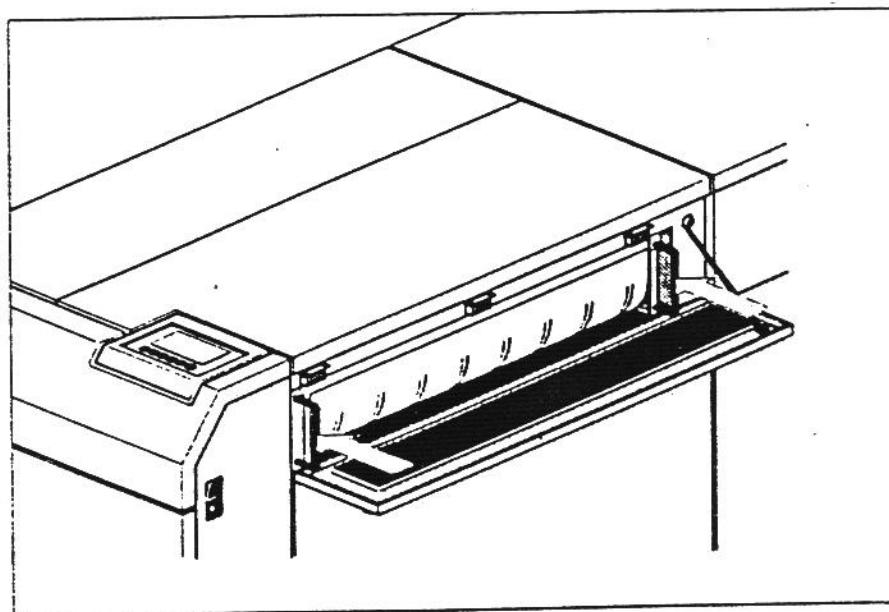


• Установка приемной кассеты

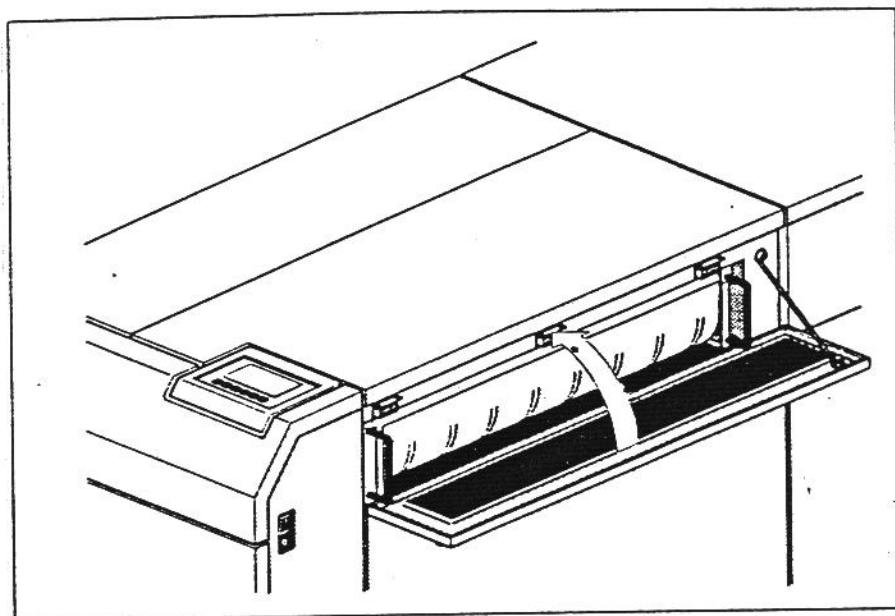
1. Откройте крышку камеры приемной кассеты.



2. Возьмите приемную кассету за ручки и установите ее в камере приемной кассеты.



3. Закройте крышку камеры приемной кассеты.

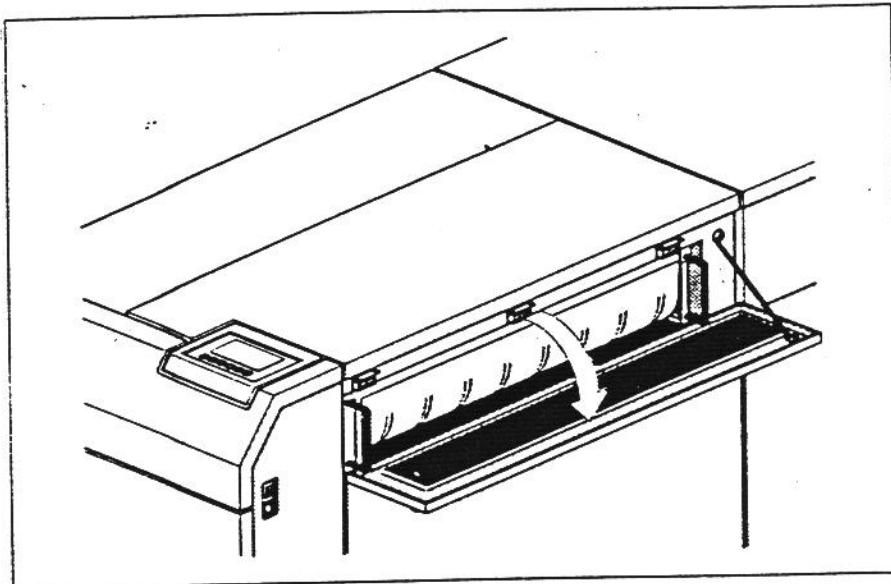


- **Разрядка приемной кассеты**

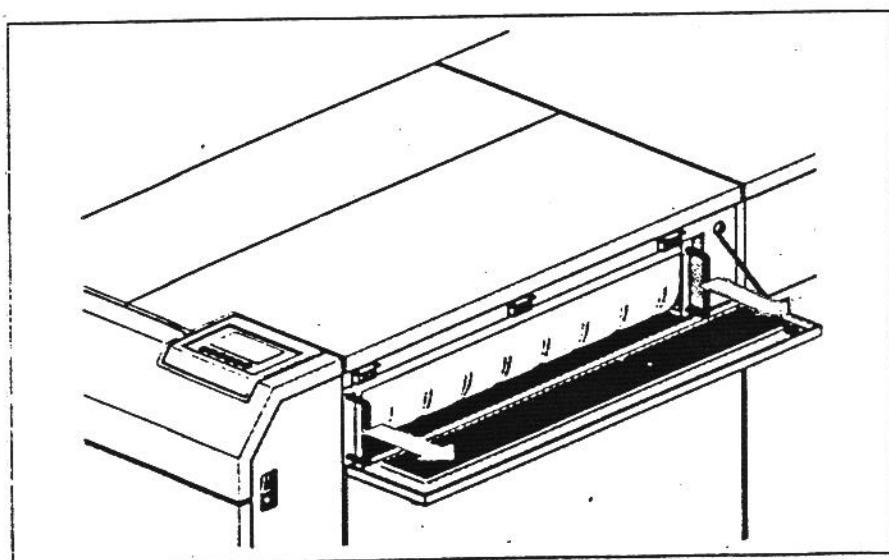


В случае, если фотографический материал находится в кассете, перед переносом кассеты должна быть выполнена разрезка материала.

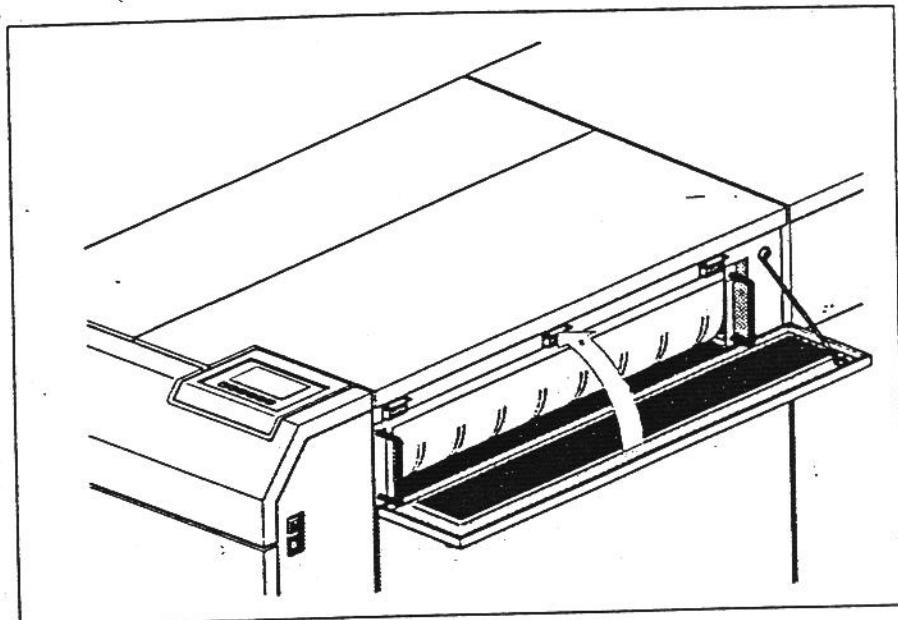
1. Откройте крышку камеры приемной кассеты.



2. Возьмите приемную кассету за ручки и извлеките из камеры приемной кассеты.



3. Закройте крышку камеры приемной кассеты.



• Примечания по разрядке приемной кассеты.



В процессе быстрого перемещения листов фотопленки друг относительно друга на фотопленке появляются электростатические разряды, особенно в том случае, когда влажность воздуха мала.



Если после извлечения приемной кассеты ее еще и еще переносят, то в результате на фотографическом материале могут появляться сильные электрические разряды.



По этой причине встроенный процессор обработки должен иметь камеру кассеты, в которой направляющие установки-извлечения заземлены (заземленные пружины имеются в Herkules PRO).



Ручка сбоку приемной кассеты должна быть повернута в сторону шестерни таким образом, чтобы фотографический материал мог легко выходить из приемной кассеты (в темноте). Таким образом приоткрывают выход кассеты.

Просмотр:

Меню «Работа с материалом» используется в процессе загрузки, удаления, протяжки и разрезки материала.



Меню вызывается из главного меню посредством нажатия кнопки «Handling material».

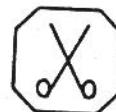
В меню «Handling material» отдельные функции активизируются нажатием соответствующей кнопки:



Установка фотографического материала



Удаление фотографического материала



Разрезка фотографического материала.

Следующие части включают подробное описание обращения с материалом.

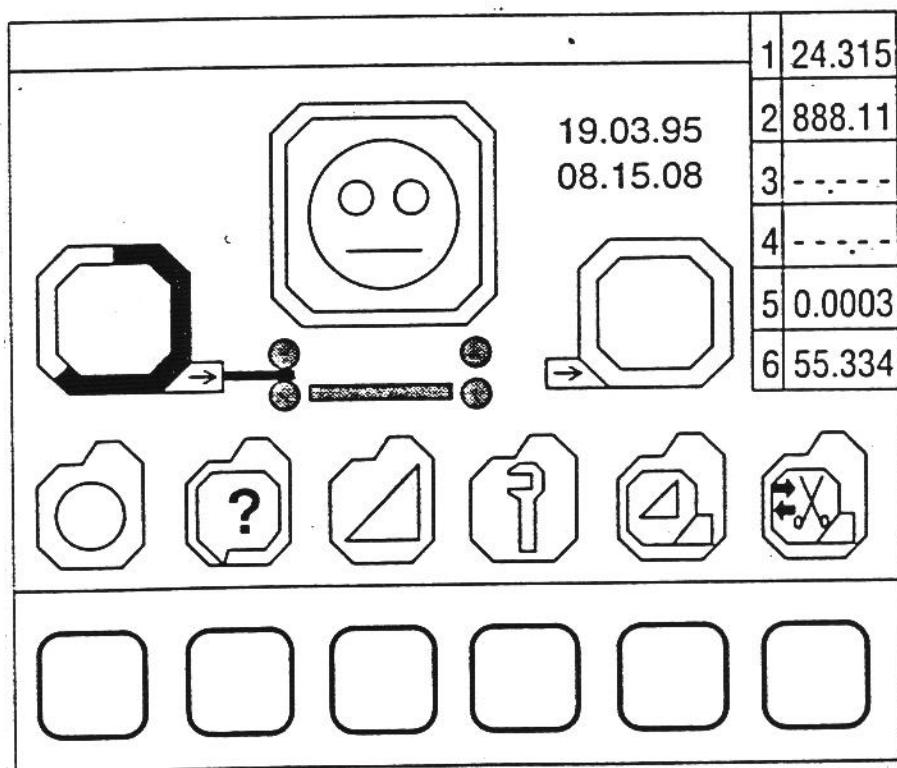
5

Работа

- Установка фотографического материала

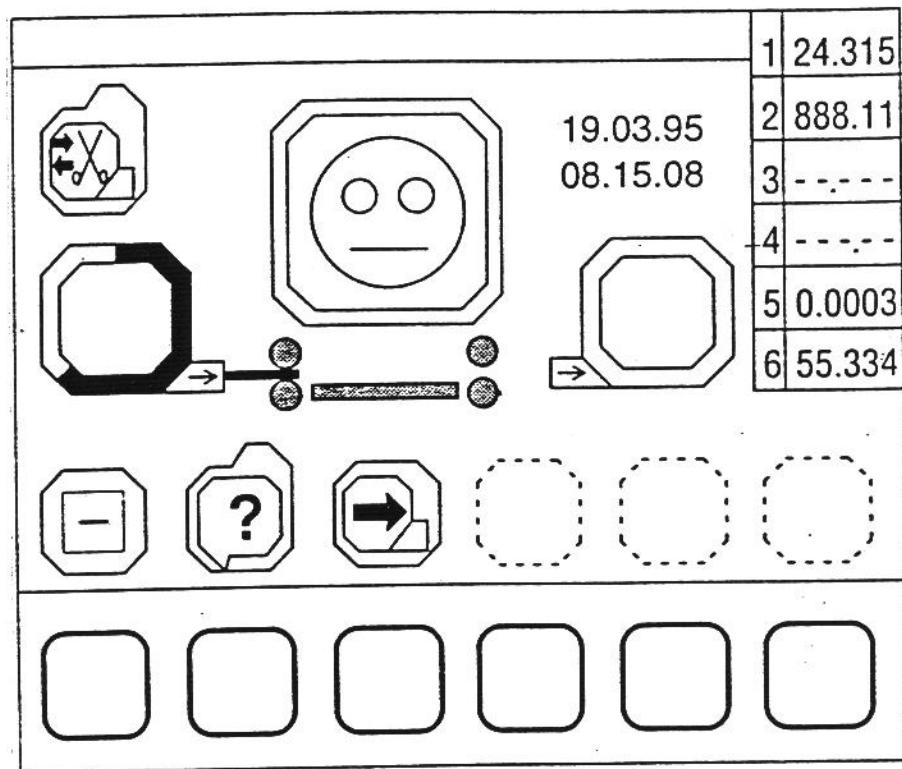
Предпосылки:

- Подаваящая кассета с фотоматериалом установлена.
- Пустая кассета установлена.
- Основное состояние отображается в операционном и дисплейном пространстве.



1. Нажмите кнопку, которая соответствует символу папки «Handling material» .

Открывается меню «Handling material»:

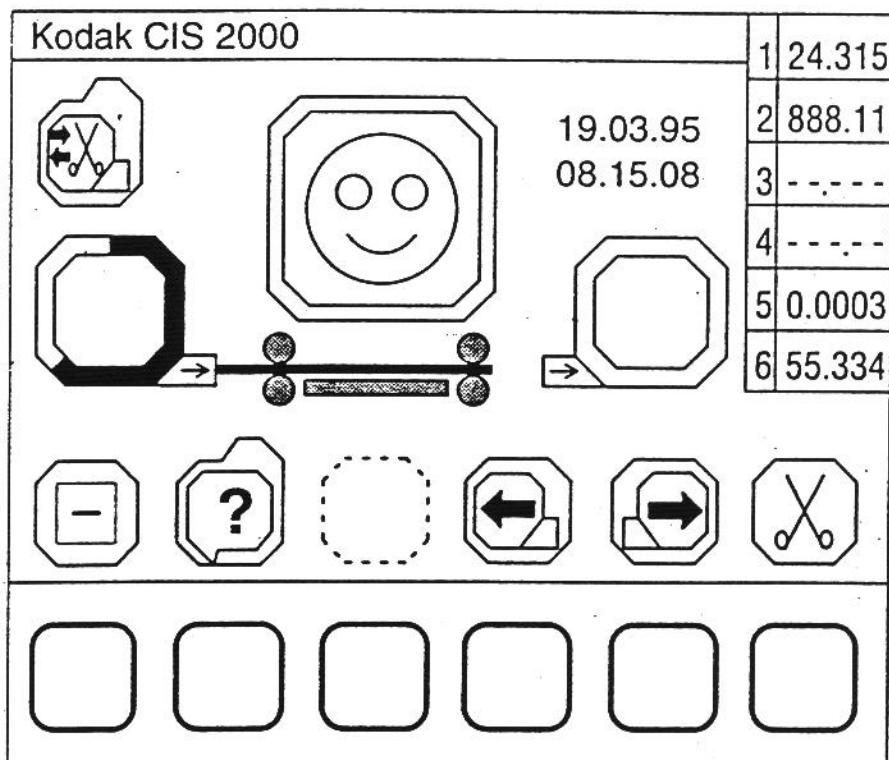


2. В этом меню нажмите на кнопку «Load material» («Загрузить материал»).

В результате появляются следующие функции имиджсеттера:

- Оптическая система сканирует в двух направлениях фотоматериал - в длину и в ширину также как и запоминающая ячейка подающей кассеты. Данные о фотографическом материале отображаются на поле дисплея.
- Фотографический материал передается в блок экспонирования и там фиксируется с помощью вакуума.

3. После того, как процесс загрузки завершен на экране появляется следующее изображение:

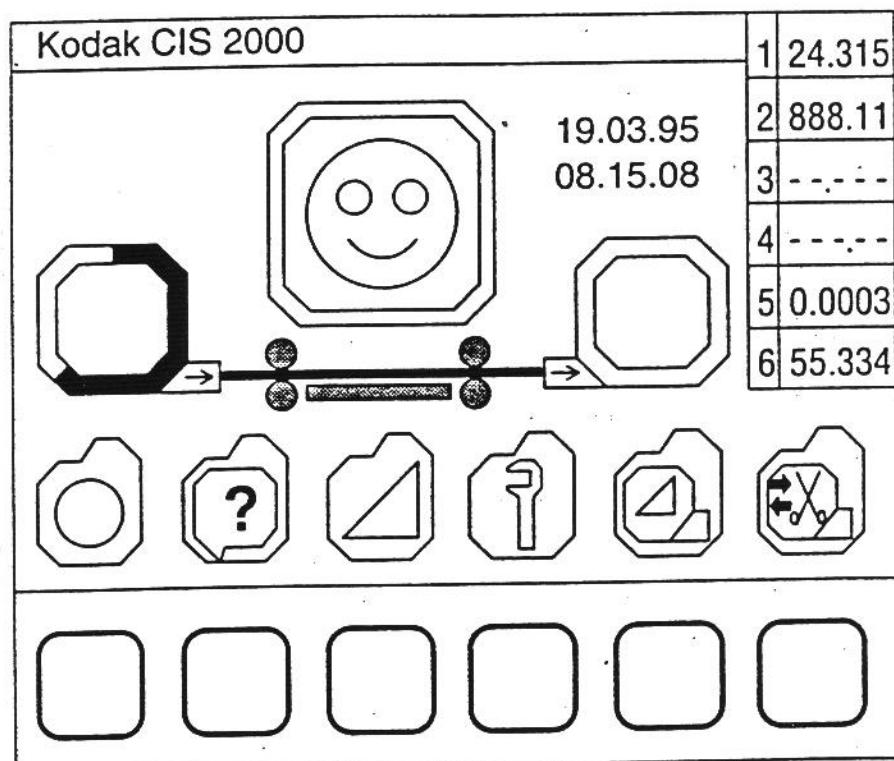


В качестве возможных примеров ранее приводились данные по фотографическому материалу и особые параметры, обусловленные заказчиком.

- Указания по протяжке фотографического материала

Протяжка фотографического материала осуществляется с использованием данной функции. Длина протяжки соответствует ширине экспозиционного блока (558мм).

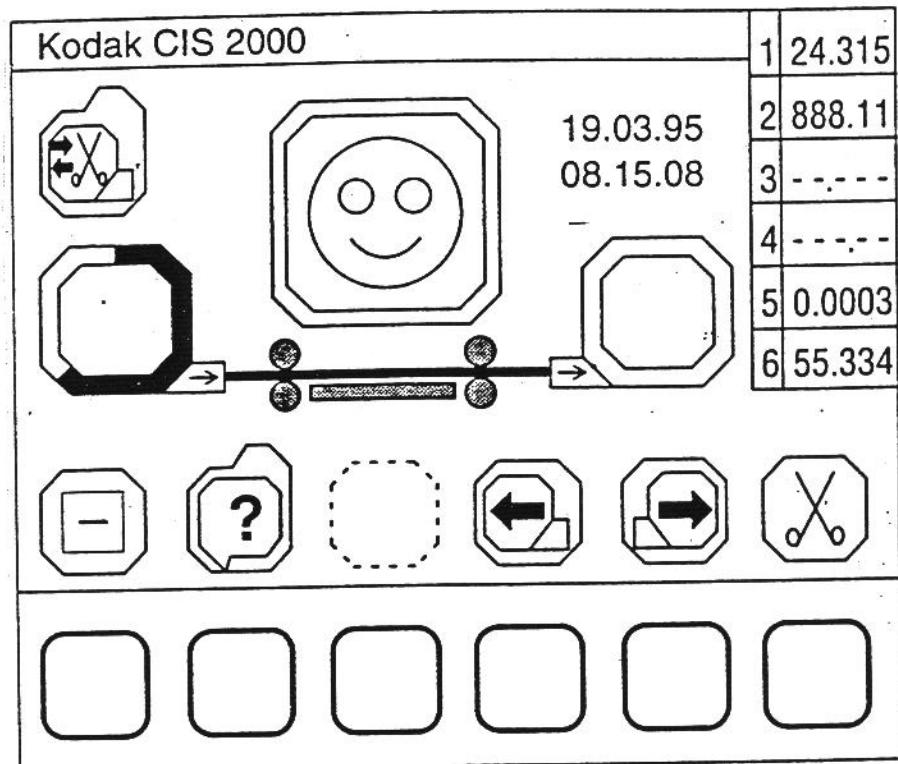
Предпосылка:
Состояние имиджсеттера «Ready» («Готов к работе»).



1. Нажмите на кнопку в папке символов «Handling material».

5 Работа

Появляется меню «Handling material»:



2. В этом меню нажмите кнопку «Material feed» («Протяжка материала»).

Появляются следующие функции:

Фотографический материал передается в приемную кассету.

Изменение длины материала в подающей кассете (-), а в приемной кассете (+) отображается на дисплее.

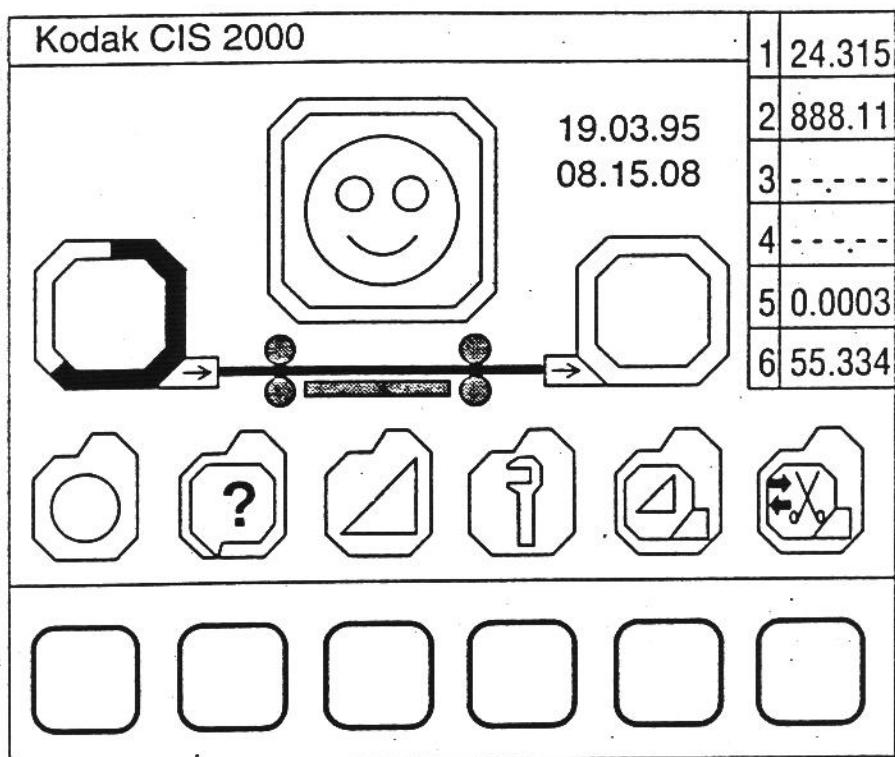
- **Разрезка фотографического материала**

Процесс разрезки включается посредством данной функции в том случае, если:

- фотографический материал отэкспонирован в блоке экспонирования.
- указанная подача фотографического материала была выполнена.

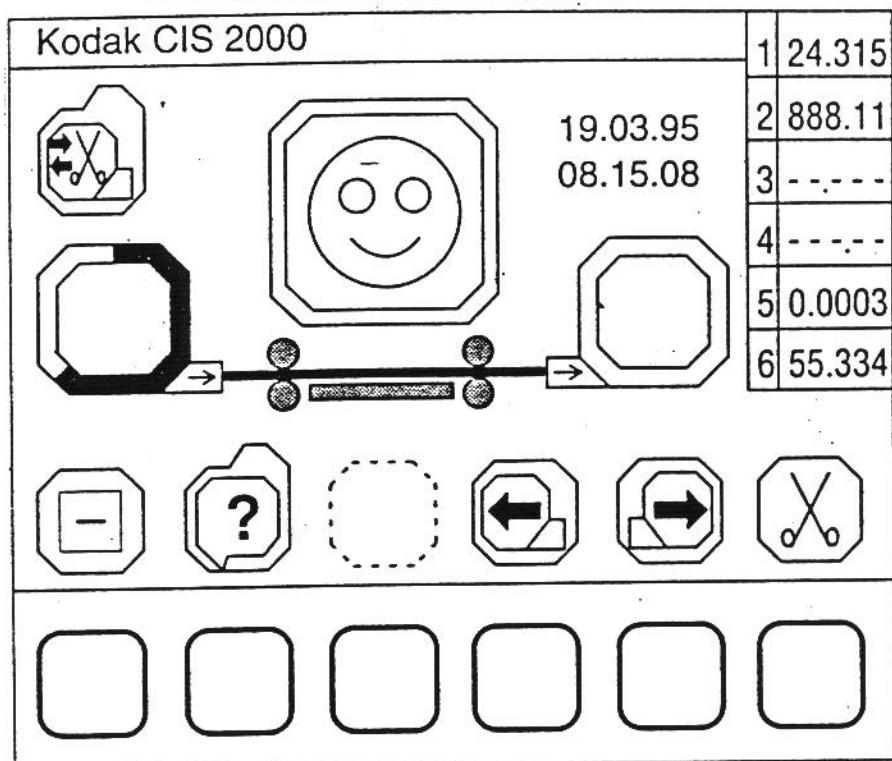
Предпосылка:

Состояние имиджсеттера «Ready».



1. В папке символов нажмите кнопку «Handling material».

Появляется меню «Handling material».



2. Нажмите в этом меню кнопку «Cut» («Резка»).

Появляются следующие функции имиджсеттера:

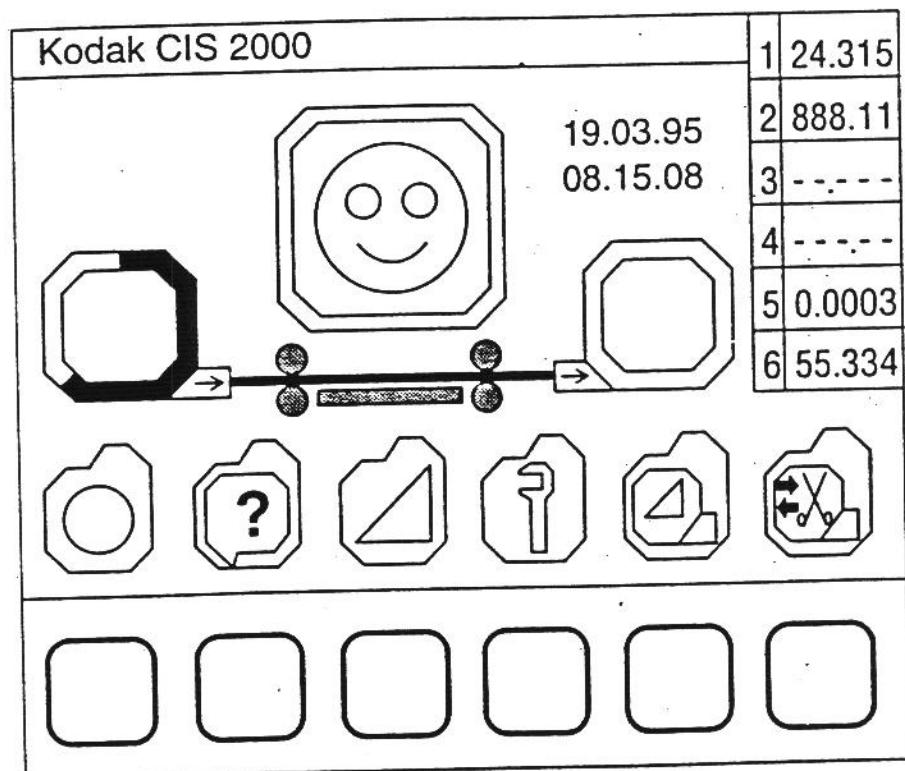
- Протяжка фотографического материала осуществляется одновременно с передачей отэкспонированного фотографического материала в приемную кассету. Если отэкспонированный фотографический материал короче, чем минимальный шаг подачи, то передаваемый в приемную кассету фотографический материал увеличивается в размерах до минимального шага подачи.
- После этого фотографический материал разрезается.

Приемная кассета должна быть извлечена наружу (см. стр.5-13. Раздел *Removing the Take-up Cassette* (*Удаление приемной кассеты*)) если хотя бы один лист фотографического материала передан в приемную кассету.

- Разрядка фотографического материала

Назначение этой функции в том, чтобы неэкспонированный фотографический материал вернуть из блока экспонирования обратно в подающую кассету, которая таким образом может, например, содержать различные фотографические материалы.

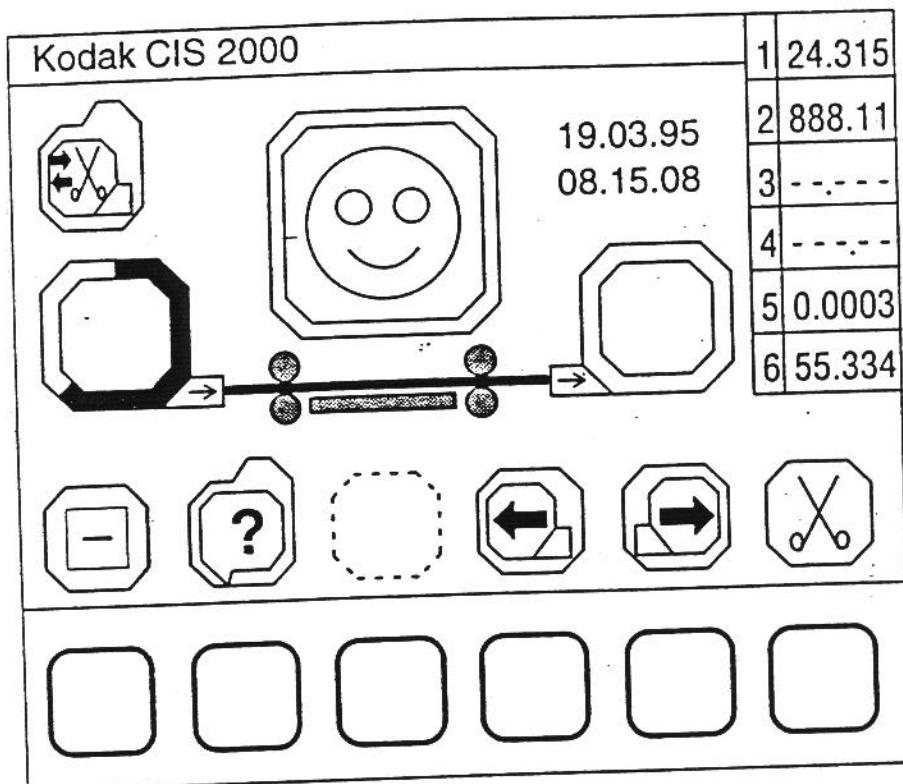
Предпосылка:
Состояние имиджсеттера «Ready».



1. В папке символов нажмите кнопку «Handling material».

5 Работа

Появляется меню «Handling material».



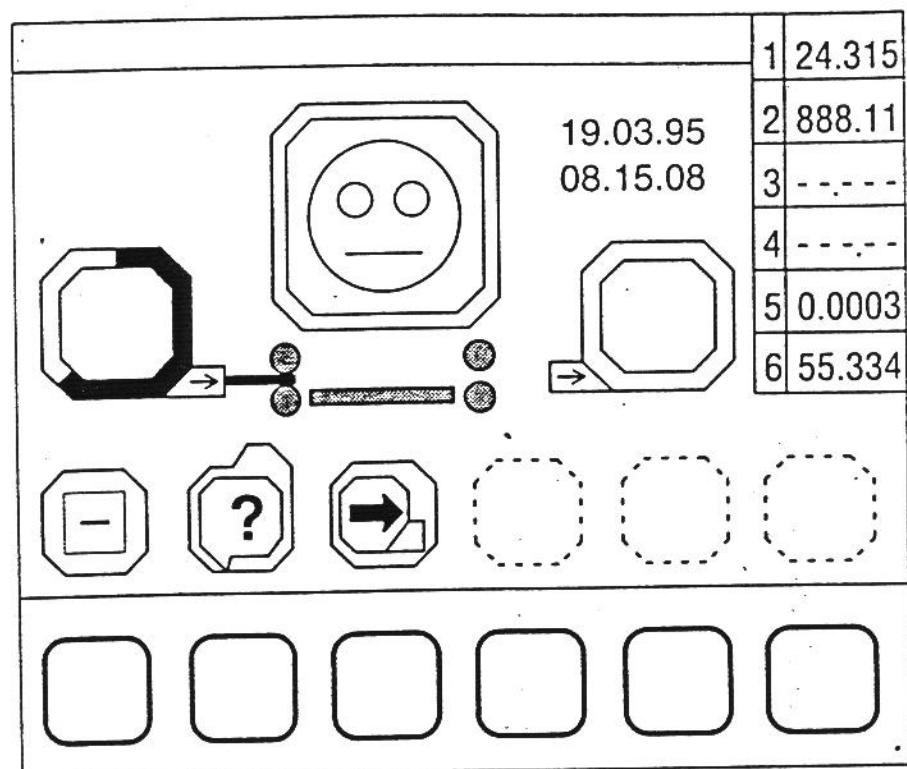
2. В этом меню нажмите на кнопку «Unload material» («Разрядка материала»).

Появятся следующие функции имиджсеттера:

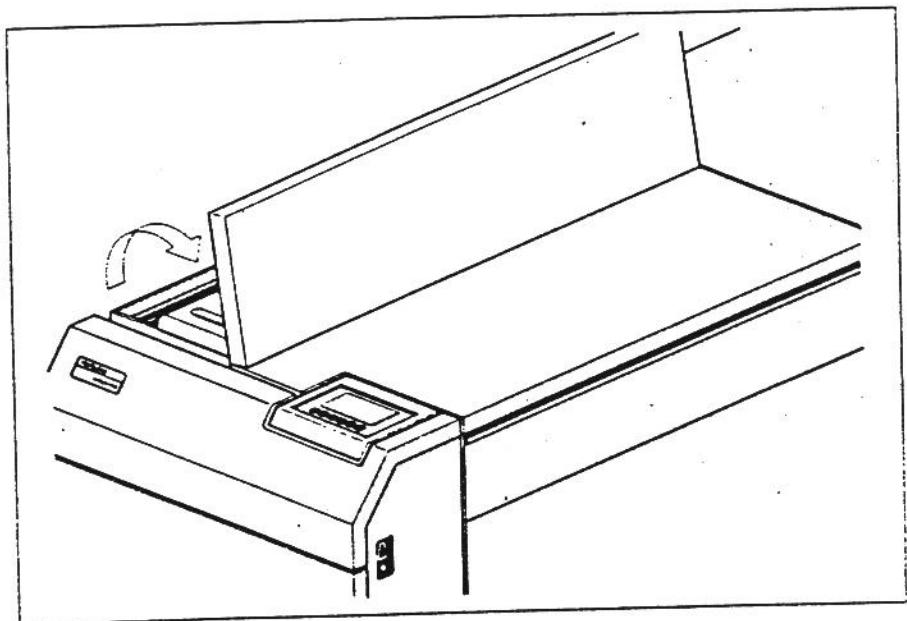
Отэкспонированный фотографический материал разрезается и передается в приемную кассету.

Неэкспонированный фотографический материал передается обратно в подающую кассету.

На дисплее появляется следующее меню:



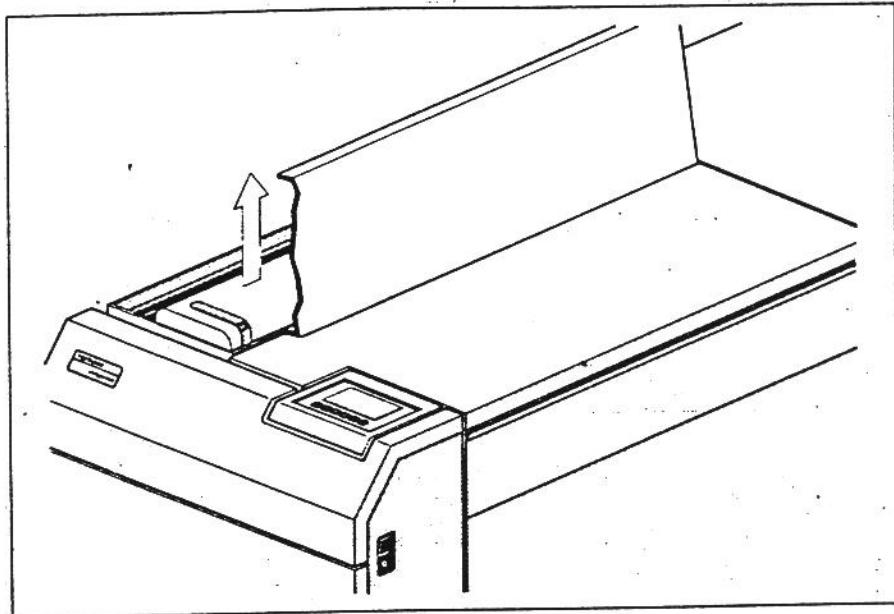
3. Откройте крышку камеры подающей кассеты.



5

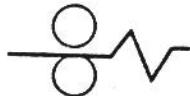
Работа

4. Возьмите подающую кассету за ручки и извлеките наружу из Herkules PRO.



- Сигналы тревоги

В Herkules PRO возникающая ошибка отображается на дисплее графически в различных формах в зависимости от типа ошибки:



- Данный символ состояния указывает на то, что фотографический материал заклинило в Herkules PRO. Для того, чтобы устранить заклинивание фотографического материала необходимо предпринять соответствующие шаги (см. стр.5-28, раздел *Eliminating Photographic Material Jamming in the Image-setter* (*Устранение заклинивания фотографического материала в имиджсеттере*)).

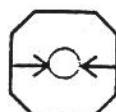


- Все другие ошибки могут быть распознаны по состоянию символа «Еттор» («Ошибка»).



Если возникают ошибки, то поступите следующим образом:

- Нажмите кнопку с символом «Help» («Помощь»). На дисплее появиться следующая информация:
Номер ошибки.
Описание ошибки.
Исправление ошибки.
- Устранение ошибки как описано в исправлении.
- Вызов меню выключения.



- В меню выключения нажмите на кнопку «Eliminate ettor» («Устранение ошибки»). Это приводит Herkules PRO в исходное положение и функции, которые были прерваны из-за ошибки, могут быть повторены.

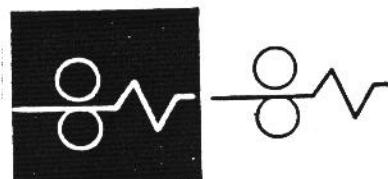
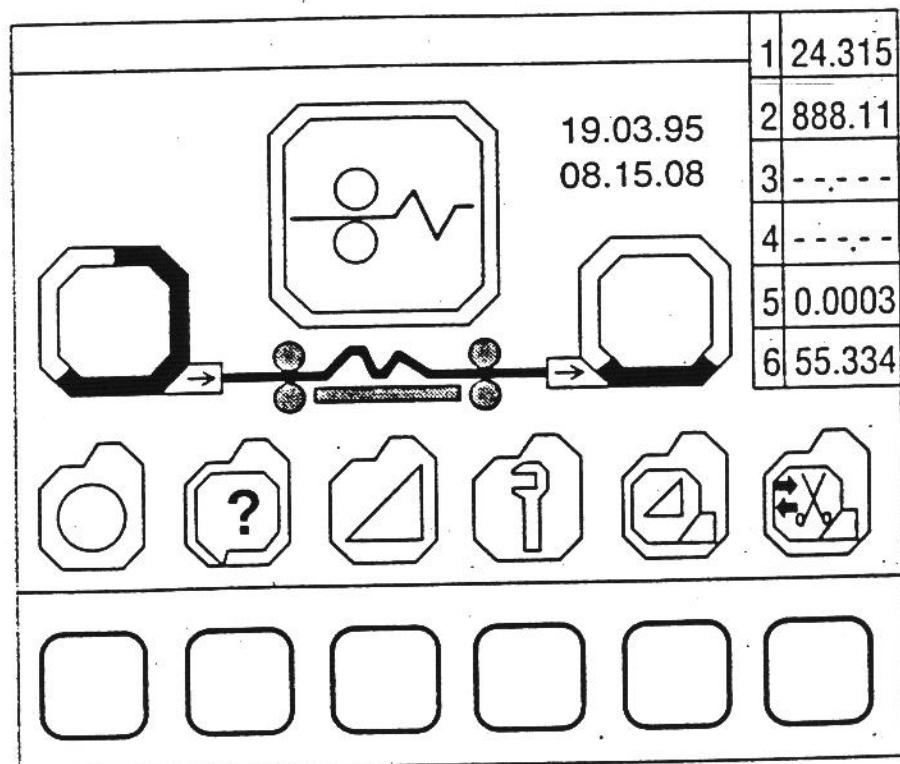
5 Работа

• Устранение заклинивания фотографического материала в имиджсеттере

Заклинивание фотографического материала может происходить по всем функциям, которые вызывают движение фотографического материала:

- Раскрытие работы.
- Установка и удаление материала посредством кнопки.
- Разрезка материала посредством кнопки.
- Подача фотографического материала посредством кнопки.

Когда происходит заклинивание фотографического материала на экране появляется следующее окно:



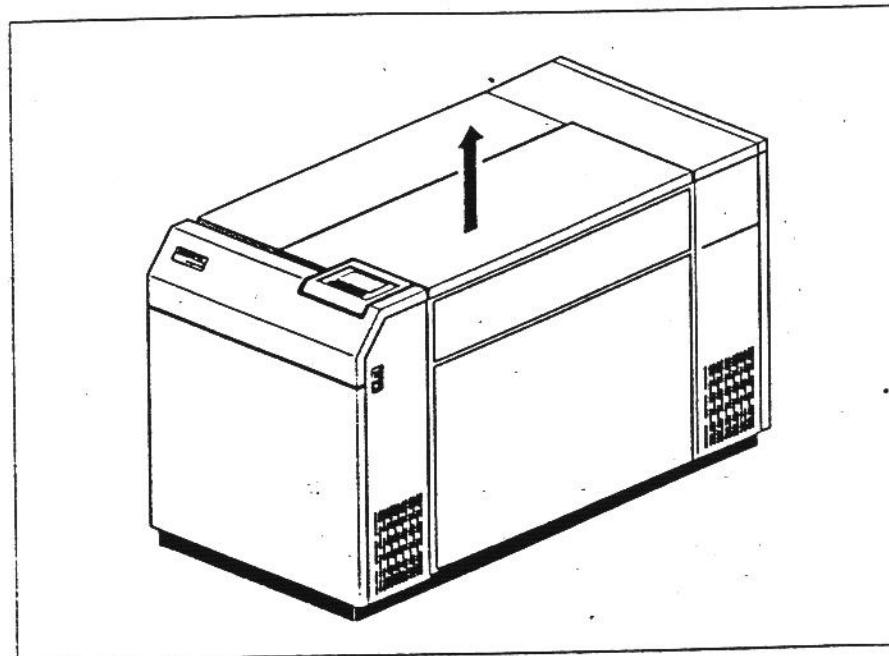
Состояние символа дисплея изменяется с позитива на негатив.

Появляется символ загрузки.

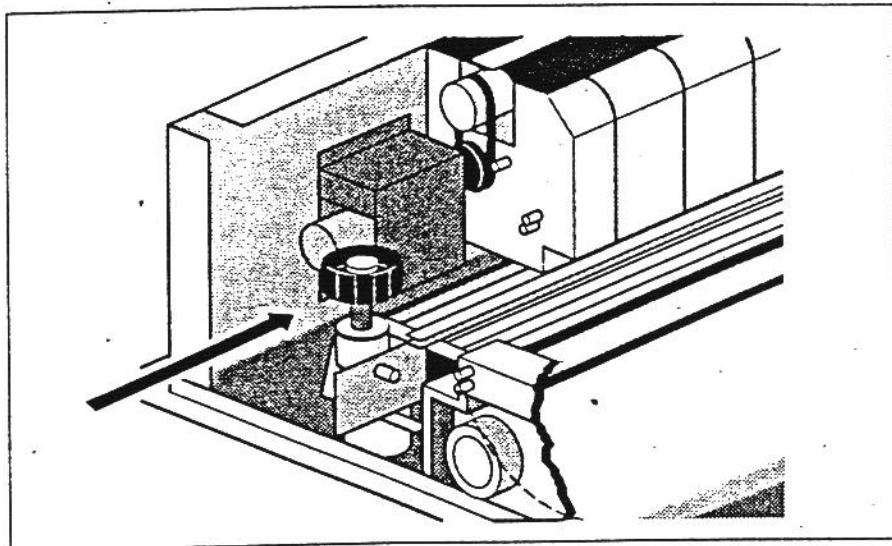
Для устранения повреждений в Herkules PRO при заклинивании фотографического материала следует поступать следующим образом:

1. Поднимите кожух Herkules PRO.

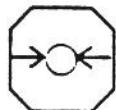
Поднятие кожуха приводит к включению защитной крышки. Она, в свою очередь, блокирует луч лазера и перемещение оптической каретки.



2. В случае, если обнаруживается необрезанный фотографический материал на пути к приемной кассете, то он должен быть обрезан посредством вращения ручки, расположенной на устройстве резки. Устройство резки необходимо вращать до тех пор, пока не будет пройдена вся ширина.



3. Если необходимо, то фотографический материал, находящийся в приемной кассете, следует обработать.
4. Откройте крышку подающей кассеты.
5. Возьмите подающую кассету за ручки и выберите ее из Herkules PRO. Таким образом фотографический материал, находящийся в блоке экспонирования будет извлечен из Herkules PRO.
6. Обрежьте ровно с помощью ножниц фотографический материал, который выступает из подающей кассеты.
7. Установите обратно подающую и приемную кассеты и закройте крышку.
8. Установите на место кожух Herkules PRO.
9. Вызовите выключение меню.



10. Нажмите на кнопку «Error correction» («Исправление ошибок») в выключаемом меню. В итоге Herkules PRO возвращается в исходное положение и функции, которые были прерваны из-за ошибки, могут быть повторены после зарядки фотографического материала.

- Отмена связи RIP-Herkules PRO

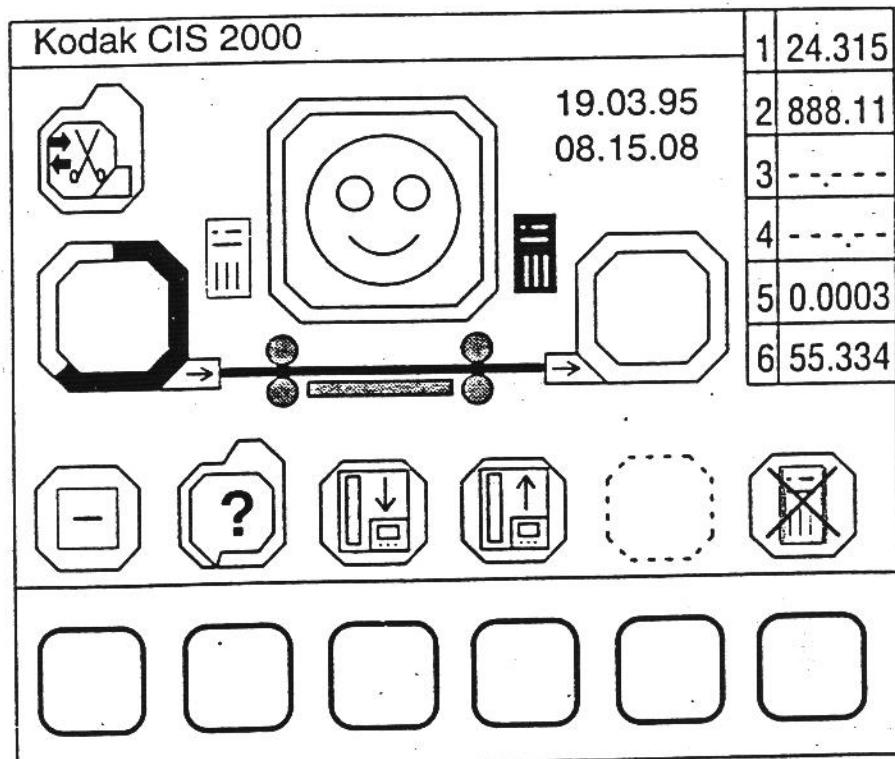
В случае, когда передача данных с одного из двух RIP'ов на Herkules PRO работает неудовлетворительно и ее не удается исправить посредством перезапуска RIP'a, то связь RIP-Herkules PRO должна быть отменена:



1. В главном меню нажмите кнопку «Imagesetter Testtools» («Тестовые инструменты имиджсеттера»).



2. В меню «Imagesetter Testtools» нажмите кнопку «Test 1». На дисплее появляется следующее окно:



3. Нажмите кнопку «Reset RIP- Herkules PRO connection» («Перезапуск связи Reset RIP- Herkules PRO»). Текущая связь RIP- Herkules PRO отменяется. Herkules PRO снова способен принимать данные от одного из двух RIP'ов.

Техническое обслуживание и профилактика

| | |
|--|------|
| Общие сведения | 6-3 |
| Вакуумирование остатков от отверстий меток «Конфетти» | 6-4 |
| Чистка оборудования | 6-4 |
| Чистка выходного валика и направляющих роликов | |
| Herkules PRO | 6-5 |
| Чистка блока экспонирования | 6-6 |
| Чистка передающего валика подающей кассеты | 6-9 |
| Чистка резиновых роликов катушки приемной кассеты | 6-10 |
| Устранение заклинивания фотографичес- кого материала в приемной кассете | 6-11 |
| Замена предохранителей | 6-12 |

• **Общие сведения**

Оборудование не содержит никаких частей, которые требуют технического обслуживания со стороны оператора.



Внимание: Неразрешенное вскрытие или неправильный ремонт могут привести к видимой опасности для оператора.

Работы по техническому обслуживанию могут выполняться только уполномоченным персоналом, специализирующимся в данной области.

Соответствующие правила техники безопасности предусмотрены данным документом.

Несоблюдение рассматриваемых правил техники безопасности может привести к потере страховки от несчастного случая!

- Вакуумирование остатков от отверстий меток («Конфетти»)



В целях техники безопасности остатки от отверстий меток могут устраниться только специалистами по техническому обслуживанию.



- Чистка оборудования

В случае чистки с использованием жидкостей оборудование должно быть отсоединенено от электропитания посредством отключения разъема.

Поверхность оборудования должна чиститься сухой тканью.

Если оборудование является очень грязным, оно должно чиститься влажной тканью, смоченной в моющей жидкости, а затем хорошо отжатой.

Необходимо следить, чтобы жидкость не попала внутрь оборудования и держите жидкости в отдалении от соединительных разъемов, размещенных на задней панели оборудования.

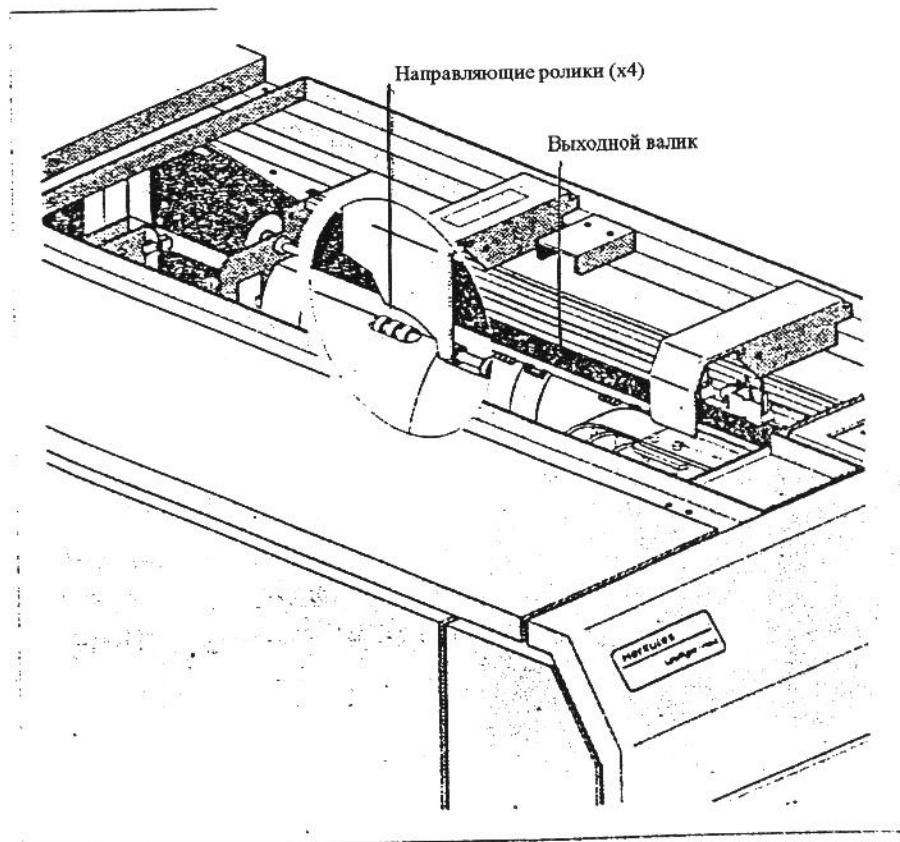
Нельзя использовать какие-либо абразивные чистящие средства или растворители.

- Чистка выходного валика и направляющих роликов Herkules PRO

Периодичность чистки: ежемесячно.

В случае использования фотографического материала толщиной 0,18мм ранее упомянутые части оборудования должны чиститься еженедельно.

1. Выключите Herkules PRO и отсоедините разъем.
2. Поднимите кожух Herkules PRO.
3. Прочистите выходной валик и направляющие ролики тканью, смоченной в спирте (для удаления пыли).



- Чистка блока экспонирования (барабана)

Блок экспонирования чиститься по мере необходимости. Следует использовать пылесос с пластичным наконечником.

Пластичный наконечник необходим для предотвращения повреждения чувствительной поверхности блока экспонирования.

Предпосылки:

- Herkules PRO должен быть включен.
- Фотографический материал не заправлен в Herkules PRO.
- Основное меню высвечивает операционное и дисплейное поля.

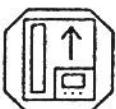
Рабочая процедура:



1. В основном меню нажмите на кнопку «Imagesetter test tools».

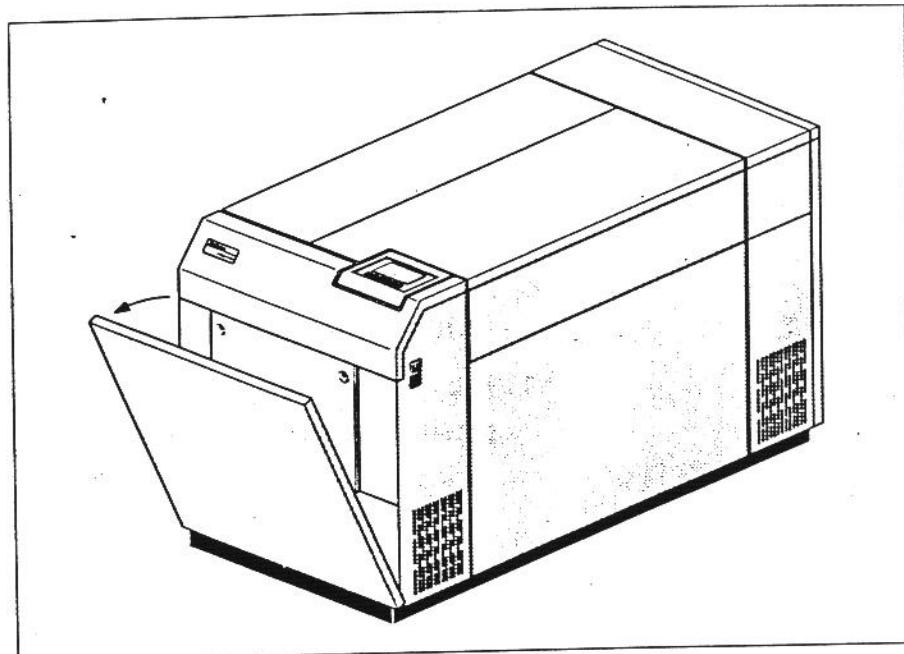


2. Нажмите кнопку «Test 1 menu». Появится «Test 1 menu».

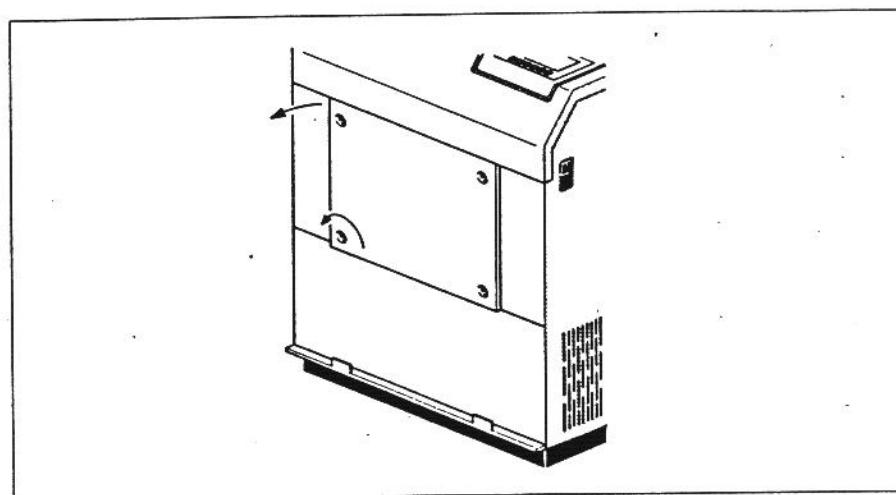


3. Нажмите кнопку «Optical carriage backwards» («Возврат оптической каретки»). Оптическая каретка сместится в крайнее заднее положение, а блок экспонирования станет легко доступным.

4. Потяните переднюю панель на себя, взявшись за верхний край, и снимите ее с нижних направляющих.



5. Поворотом на 90° освободите четыре быстрых зажима покровного листа.



6. Снимите покровный лист.

Снятый покровный лист открывает крышку безопасности. В свою очередь он включает блокировку лазерного луча и перемещения оптической каретки.



Основной выключатель, который сейчас становится видимым, допускается обслуживать только представителями сервисной службы, но не оператором.

Посредством кнопки основного выключателя закрывается защитная крышка и оператор защищен от опасности лазерного излучения или опасности быть придавленным движущимися частями оптической каретки.

7. Очистите блок экспонирования пылесосом (пластичный наконечник).

8. Разместите покровную крышку обратно и защелкните четырьмя защелками.

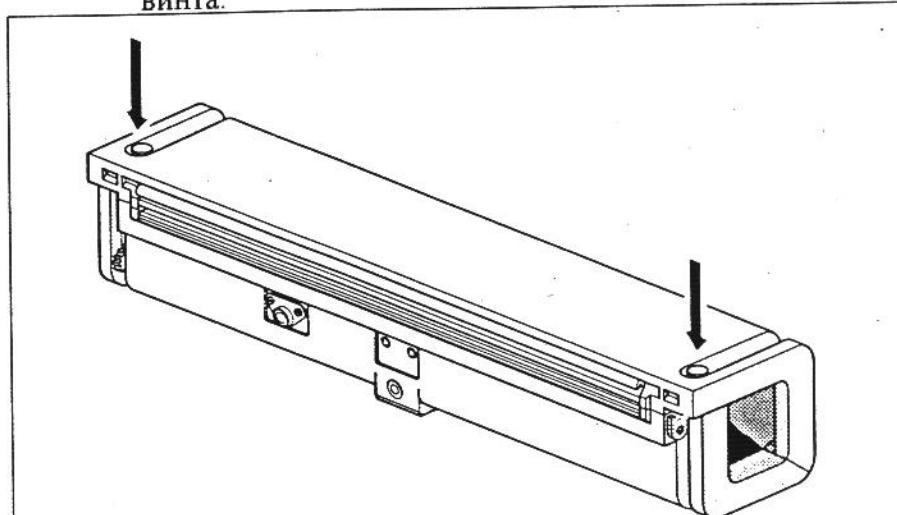
9. Установите переднюю панель обратно в направляющие и передвигайте ее от себя до тех пор, пока она не защелкнется.

- Чистка транспортного цилиндра подающей кассеты

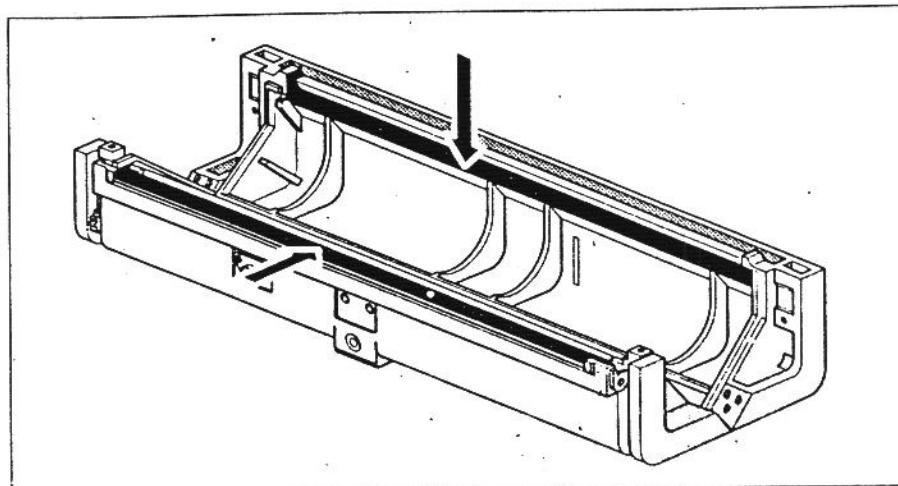
Периодичность чистки: ежемесячно.

Если используется фотографический материал толщиной 0,18мм, транспортный валик должен чиститься еженедельно.

1. Откройте подающую кассету освобождая четыре винта.



2. Очистите транспортный валик подающей кассеты с помощью ткани, смоченной в спирте (удаление пыли).



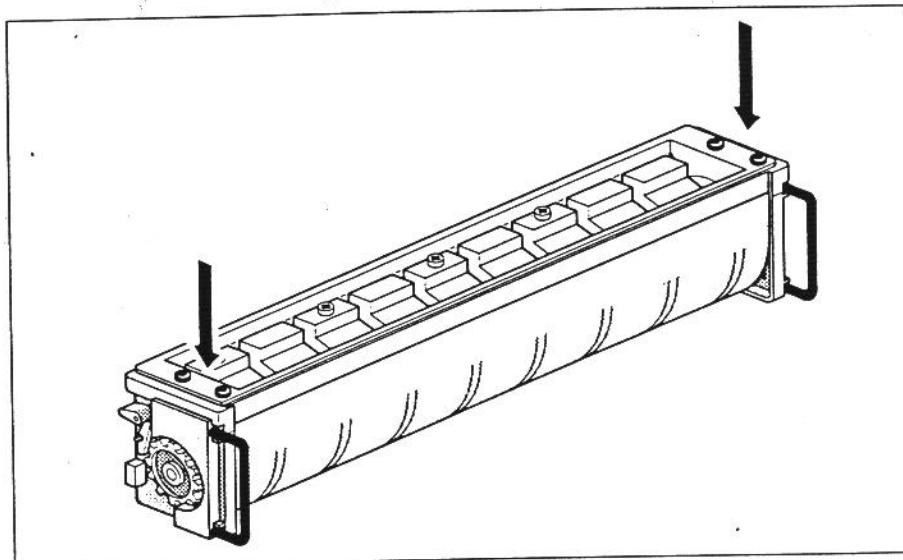
6 Техническое обслуживание и профилактика

- Чистка резиновых роликов катушки приемной кассеты

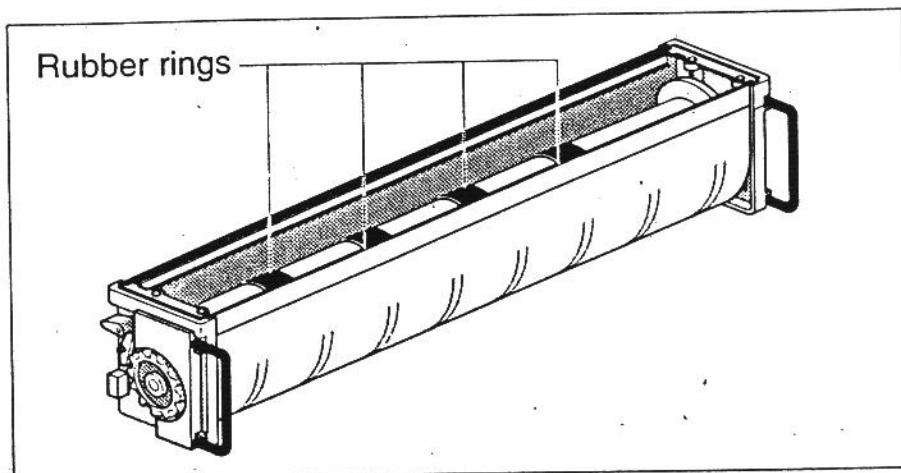
Периодичность чистки: ежемесячно.

Как и другие упомянутые выше части, в случае использования фотографического материала толщиной 0,18мм чистка проводится еженедельно.

1. Освобождая винты, откройте приемную кассету.



2. Очистите резиновые ролики катушки тканью, смоченной в спирте (удаление пыли).



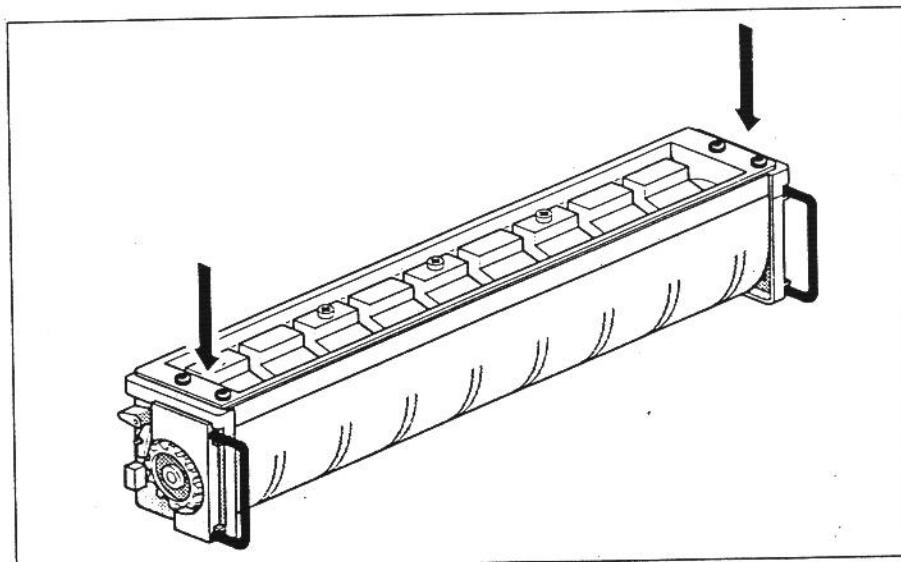
- Устранение заклинивания фотографического материала в приемной кассете.

Приемная кассета должна быть открыта, если имеет место неточная зарядка фотографического материала в подающей кассете или фотографический материал в ней коробится.



Примечание: Приемная кассета должна быть открыта в темном помещении без всякого освещения с тем, чтобы, если это требуется, фотографический материал мог быть обработан насколько это возможно.

1. Освободите четыре винта и отложите крышку приемной кассеты в сторону.



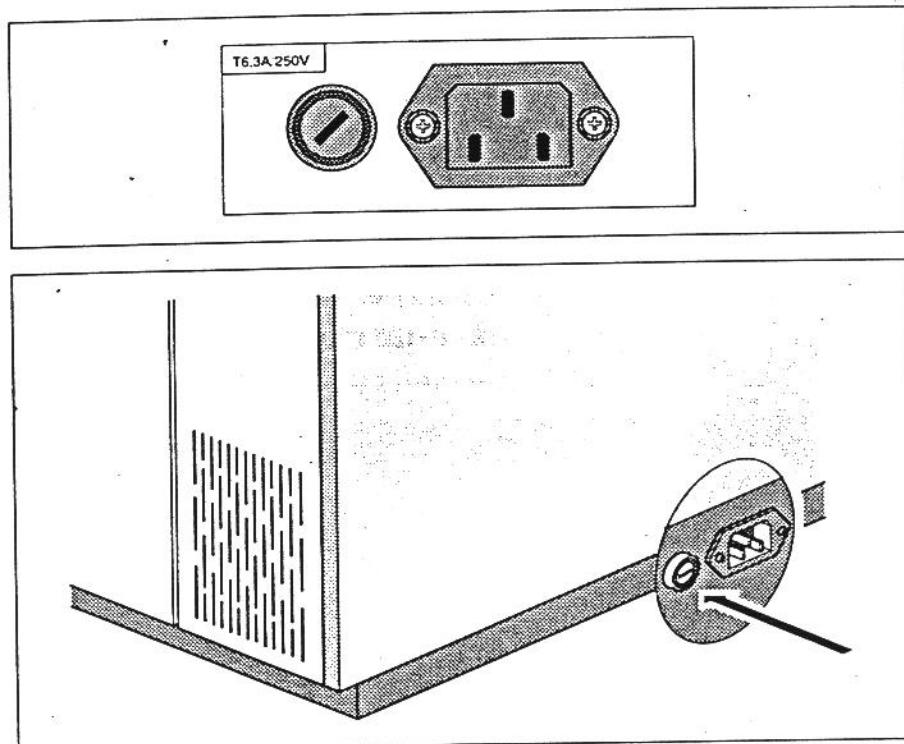
2. Выньте неправильно заправленный материал из приемной кассеты.
3. Установите крышку приемной кассеты обратно и закрепите ее плотно четырьмя винтами.
4. Установите приемную кассету обратно (см. стр.5-11, раздел *Inserting the Take-up Cassette*).



Заклинивание фотографического материала наиболее часто встречается из-за втулки приемной кассеты, которая не была пустой. Втулка должна быть очищена в соответствии с данным описанием.

- Замена предохранителя

Предохранитель находится рядом с силовым разъемом на задней панели.



Замена предохранителя выполняется следующим образом:

1. Выключите Herkules PRO.
2. Отсоедините подачу питания.

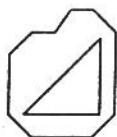


3. Выверните головку предохранителя.
4. Замените предохранитель.
5. Вверните головку предохранителя обратно.
6. Снова подсоедините питание и включите оборудование.

Ввод параметров

| | |
|---|------|
| Ввод параметров имиджсеттера | 7-3 |
| Ввод цифровых параметров | 7-6 |
| Ввод буквенно-цифровых параметров | 7-8 |
| Передача и замена применяемых параметров | 7-10 |
| Структура специальных параметров заказа | 7-12 |
| Раскрытие версии программного обеспечения | 7-16 |
| Ввод даты, времени, единиц измерения, счетчика длины материала | 7-18 |

- Ввод параметров имиджсеттера



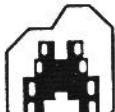
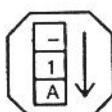
1. В основном меню нажмите на кнопку «General imagesetter parameter set-up» («Ввод основных параметров имиджсеттера»).

Появляется меню «General imagesetter parameter set-up», например:

| | FID | action data |
|------------|-------------|---------------------|
| PID | WORK | NAME |
| 1 | 0 | Output advance |
| 2 | 0 | Cut material |
| 3 | 0 | Punch action |
| 501 | 0 | Job margin |
| 502 | 0 | Automatic unload |



2. Нажмите на кнопку «One level down» («На один уровень ниже»).



3. На этом уровне возможно производить сортировку параметров (цифровую, буквенно-цифровую или по умолчанию) и производить поиск посредством функции «Search» («Поиск») или при необходимости осуществлять выбор непосредственно.



4. Выбрав желаемый параметр, введите его нажатием кнопки «Next parameter set» («Ввод параметра»).

7 Ввод параметров

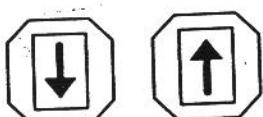
Возможен ввод 5 параметров:

- Программные данные
- Данных включения
- Данных по материалам
- Постоянных данных
- Измеряемых данных

5. Нажмите на кнопку «One level up» («На один уровень вверх»).



6. Если параметр не был выбран напрямую посредством функции «Search», то выберите параметр, который заменяется с помощью кнопок «One line down» или «One line up». Выбираемый параметр находится на темном фоне.



7. В папке символов нажмите кнопку «Info on parameters activated» («Информация об активизированных параметрах»).

Появляется меню «Info on parameters activated»:

| NAME | Punch action |
|---------|----------------|
| UNIT | free |
| ACT-DEF | 0 |
| PID-DEF | 0.000000 |
| MINIMUM | 0.000000 |
| MAXIMUM | 1048575.000000 |

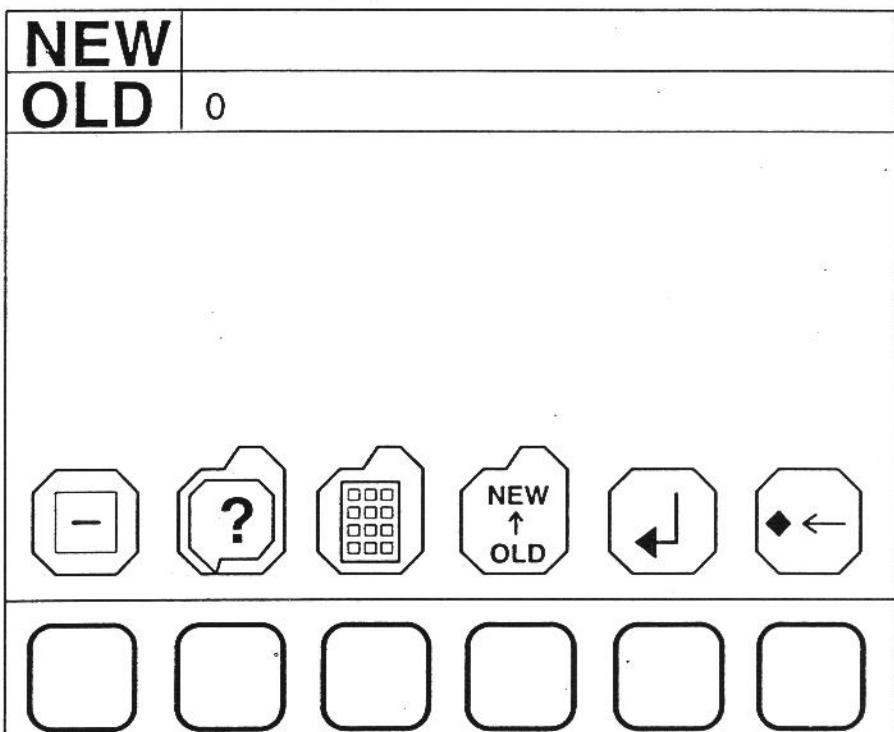


Если появляется минимальное или максимальное значение на темном фоне, то это означает, что разрешен только один ввод.



8. В папке символов нажмите кнопку «Edit parameters 1» («Ввод параметров 1»).

Появляется меню «Edit parameters»:



Представляются две возможности ввода параметров:

- Ввод совершенно новых параметров.

Для этого в папке символов следует нажать кнопку «Edit parameters 2» («Ввод параметров 2»).

Положение кнопки в меню, которое появляется, зависит от того вводится цифровой или буквенно-цифровой параметр.



- Передача или замена доступных параметров.

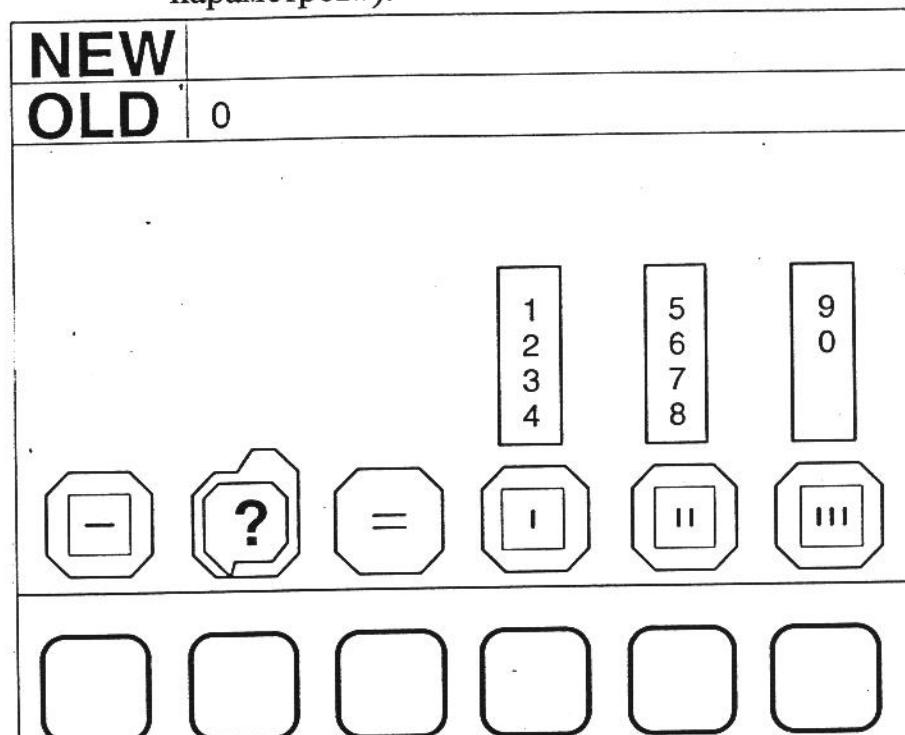
Для их выполнения в папке символов нажмите на кнопку «Transfer parameters» («Передача параметров»).



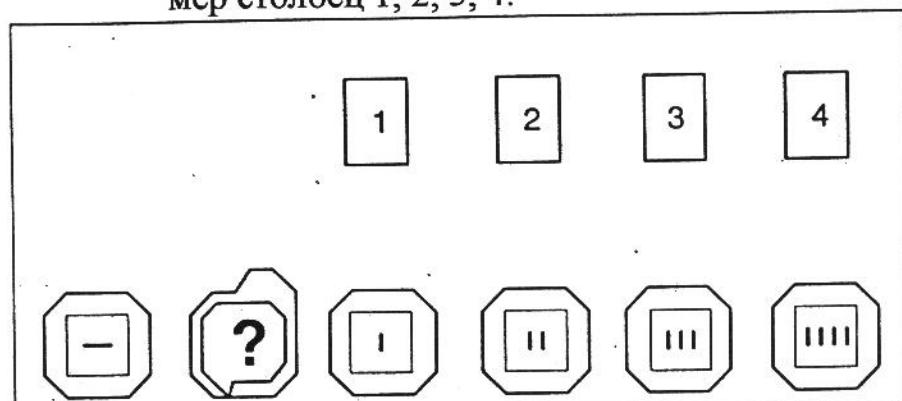
7 Ввод параметров

• Ввод цифровых параметров

Появляется меню «Edit parameters» («Ввод параметров»).



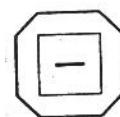
1. Нажатием кнопки выберите столбец цифр, который содержит вводимые цифры, например столбец 1, 2, 3, 4.



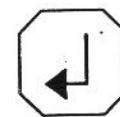
2. Нажатием соответствующей кнопки выделите цифры, которые вводятся, например, цифра 2.



3. Нажмите кнопку «Transfer character» («Вид передачи»). Цифра 2 пересыпает в «New» («Новое») поле.
Все дополнительные цифровые значения параметров вводятся таким же путем.



4. Нажмите кнопку «Back one menu» («На одно меню обратно»).

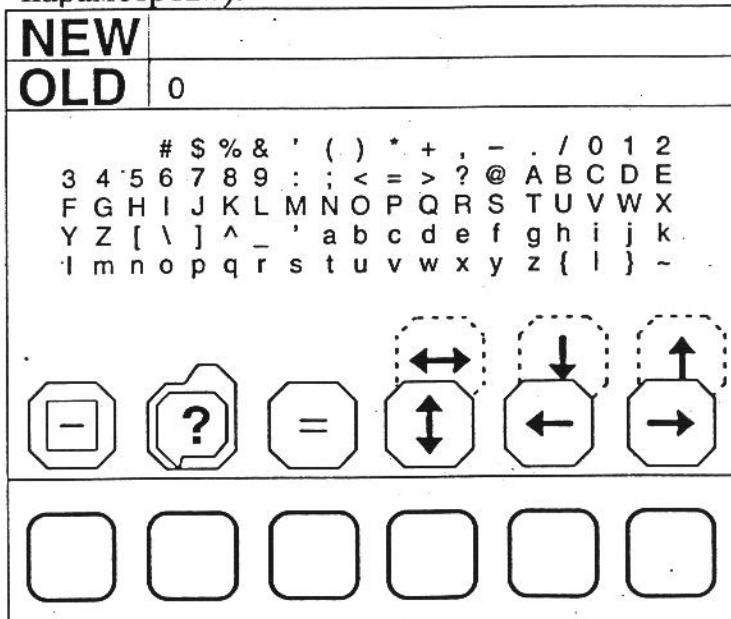


5. Сохраните новые значения параметров.

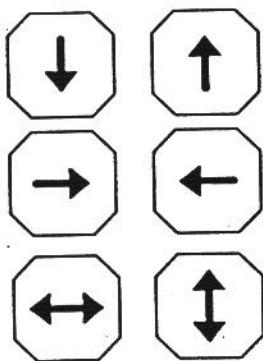
7 Ввод параметров

- Ввод параметров в буквенно-цифровой форме

Перед нами меню «Edit parameters» («Ввод параметров»):



1. Поставьте курсор на желаемый символ, используя «Character to the left, to the right, up and down» («На символ, вправо, вверх, вниз»).

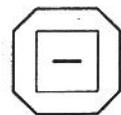


Изменение направления осуществляется посредством кнопок «Horizontal» («Горизонтальное») и «Vertical» («Вертикальное»).



2. Посредством кнопки «Transfer character» пересылайте выбранный символ в поле «New».

3. Повторяйте шаги 1-4 до тех пор пока все параметры не окажутся в поле «New».



4. Нажмите кнопку «Back one menu».

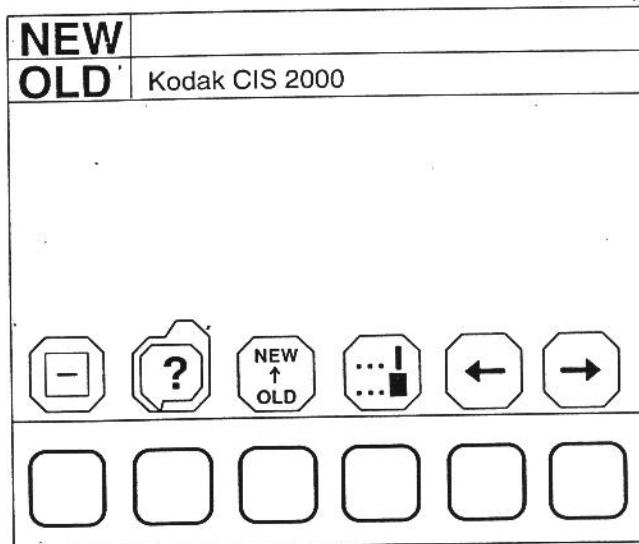


5. Сохраните новые параметры.

7 Ввод параметров

- Пересылка и замена имеющихся параметров

Перед нами меню «Edit parameters» («Ввод параметров»):



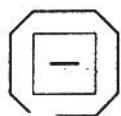
1. Нажмите кнопку «Transfer old parameter» («Передача старых параметров»). Параметр из **старого** поля пересыпается в **новое**.



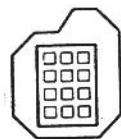
2. Используя кнопки «Character to the left» («На символ влево») и «Character to the right» («На символ вправо»), поставьте курсор в желаемое положение.



3. Включите режим записи «Enter» («Ввод») или «Overwrite» («Запись поверх имеющихся данных»).



4. Нажмите кнопку «Back one menu».



5. В папке символов нажмите кнопку «Edit parameter 2» («Ввод параметров 2»). Далее следует продолжать в соответствии с описанием, данным в разделах *Ввод параметров в цифровой форме* и *Ввод параметров в буквенно-цифровой форме*.

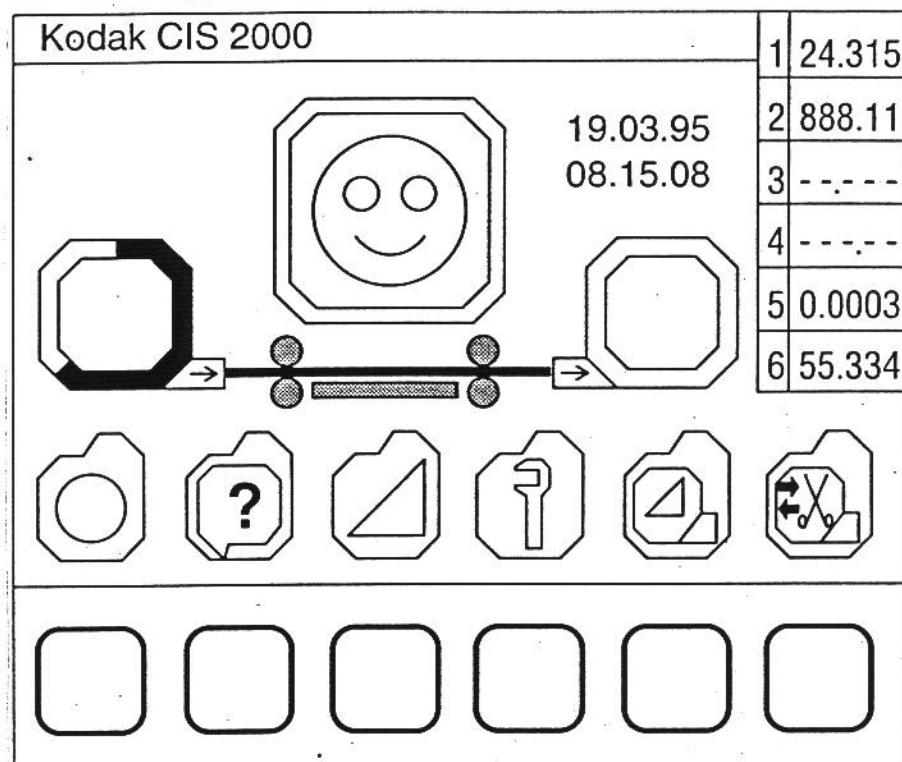
7 Ввод параметров

- Список специфических параметров заказа.

В открывающемся окне можно ввести до шести специфических параметров заказа.

Предпосылки:

Основное меню появляется в операционном и дисплейном поле:



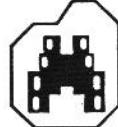
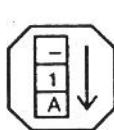
1. В папке символов нажмите кнопку «General imagesetter parameter set-up» («Ввод основных параметров имиджсеттера»).

Появляется меню : «Imagesetter parameter set-up» («Ввод параметров имиджсеттера»).

| | FID | Measure Data |
|------------|------------------|-------------------------|
| PID | WORK | NAME |
| 26 | 775.550000 | Power On Time |
| 27 | 097.300000 | Transmission Time |
| 29 | 38.000000 | Exposing Counter |
| 28 | 4.000000 | Cycle Counter |
| 507 | 2324.000000 | Total Used Material |



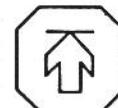
2. Нажмите кнопку «One level down» («На один уровень вниз»).



3. На этом уровне можно сортировать введенные параметры в цифровой и в буквенно-цифровой форме или введенные по умолчанию, а также осуществлять их поиск с помощью функции «Search» («Поиск») или, если необходимо, выбирать их непосредственно.



4. Выделите желаемый параметр ввода нажатием кнопки «Next parameter set» («Ввод следующего параметра»).



5. Нажмите кнопку «One level up» («На один уровень вверх»).

6. В том случае, когда параметр не может быть выделен посредством функции «Search», для выделения параметра, который отображается как специальный параметр заказа в дисплейном поле, воспользуйтесь кнопками «One line down» («На одну строку вниз») и/или «One line up» («На одну строку вверх»). Выделяемый параметр находится на темном фоне.

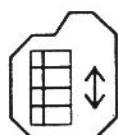
7. В папке символов нажмите на кнопку «Info on parameters activated» («Информация по активизированным параметрам»).



Появляется меню «Info on parameters activated»:

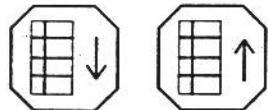
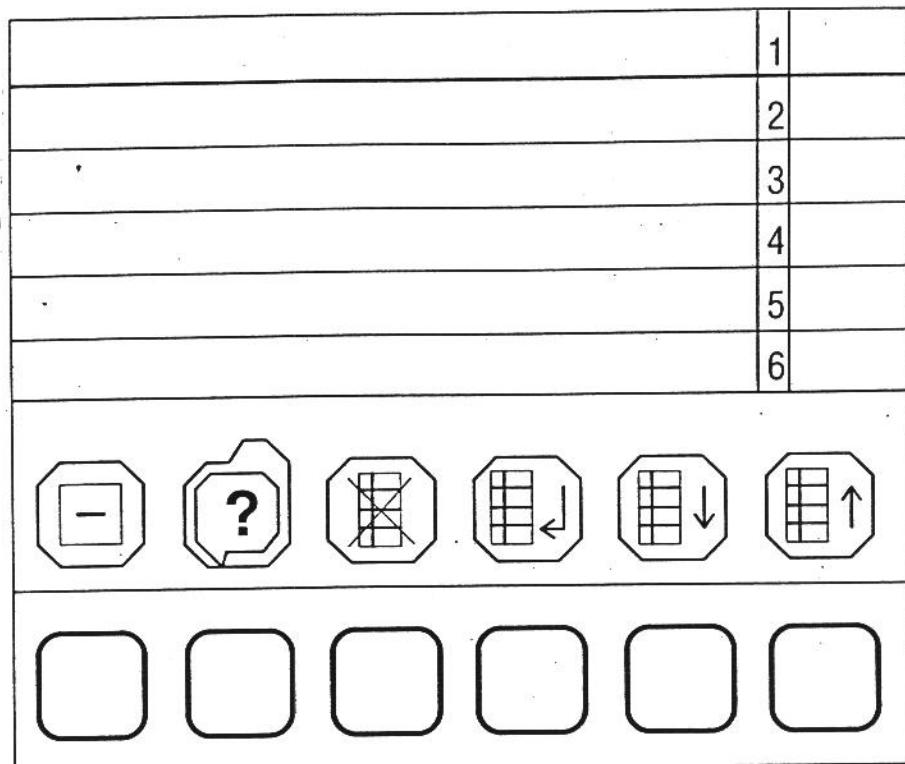
| | | | | | |
|----------------|------------------|--|--|--|--|
| NAME | Exposing Counter | | | | |
| UNIT | free | | | | |
| PID | 29 | | | | |
| DEFAULT | 0.000000 | | | | |
| MINIMUM | 0.000000 | | | | |
| MAXIMUM | 50000.000000 | | | | |
| <hr/> | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

Параметры, находящиеся в окне, могут активизированы.

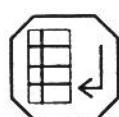


8. Нажмите кнопку «Parameter lines» («Строки параметров»).

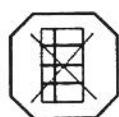
Появляется меню «Parameter lines».



9. Посредством кнопки «Previous parameter line» («Предыдущая строка параметров») или «Next parameter line» («Следующая строка параметров») выделите строку (1-6), на которой находится вводимый параметр. Выбираемая строка выделяется штрих-пунктирной линией.



10. Посредством кнопки «Save parameter line» («Сохранение параметров») вводите параметр на выделенной строке.



11. Ввод может быть отменен нажатием кнопки «Delete parameter line» («Удалить строку параметров»).

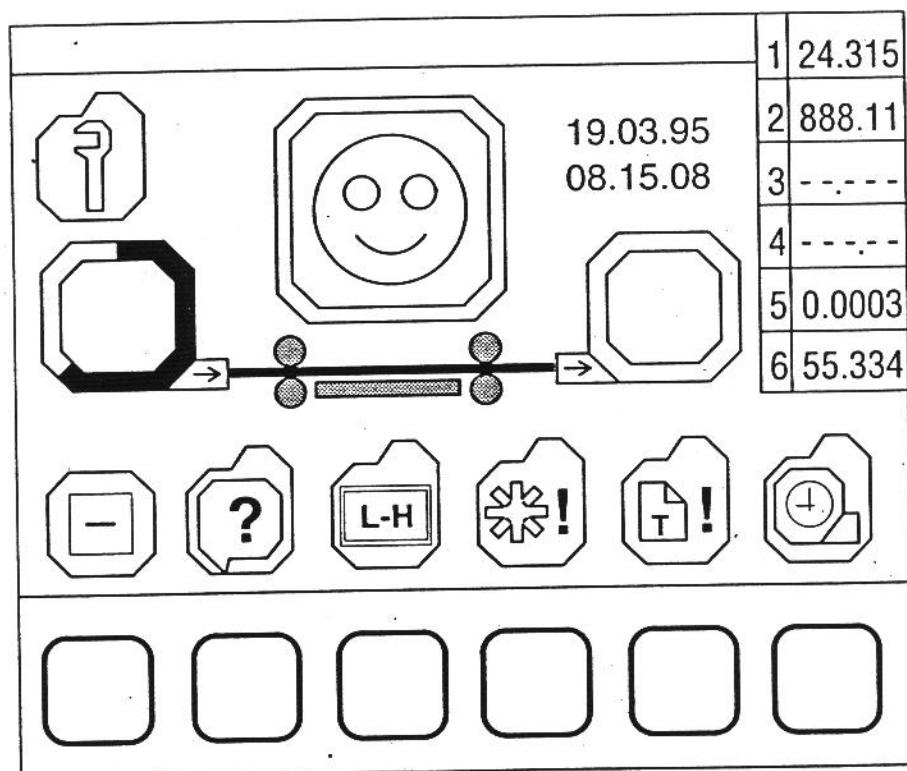
- Раскрытие программной версии

С целью раскрытия текущей программной версии Herkules PRO необходимо выполнить следующие действия:



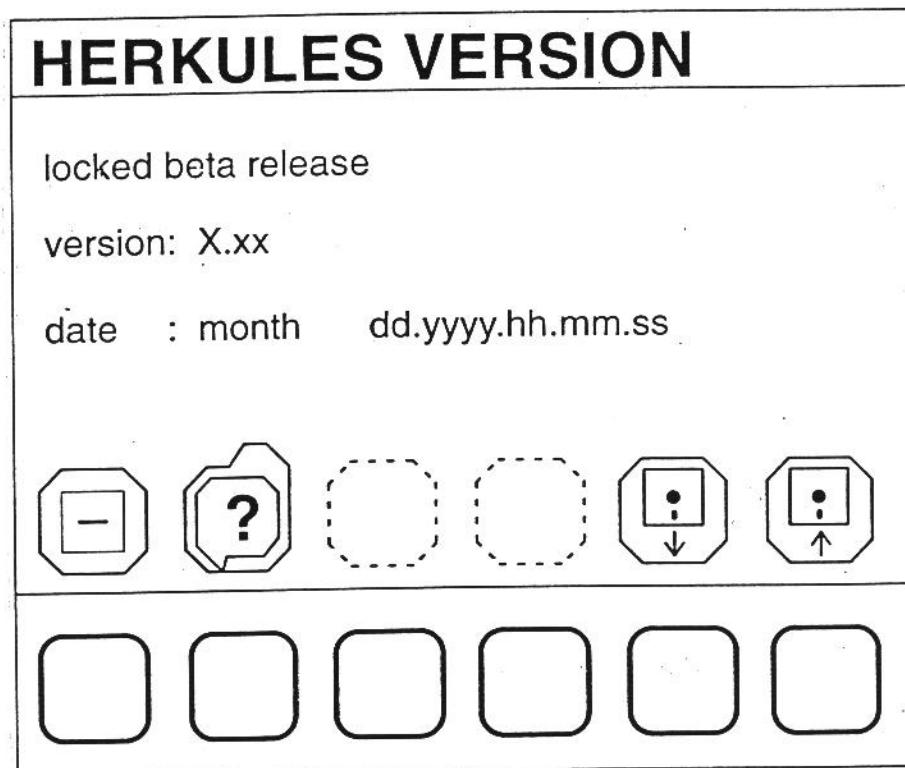
1. В основном меню нажмите на кнопку «Imagesetter test tools».

Появляется меню «Imagesetter test tools»:



2. Нажмите кнопку «Software version» («Программная версия»).

Появляется программная версия «Herkules PRO»:



X.xx = номер версии

dd = день

yyyy = год

hh = час

mm = минута

ss = секунда

- **Ввод даты, времени, единиц измерения и длины материала в контуре**

Возможны следующие установки:

- Дата и время
- Порядок, в котором появляются данные:
 - DMY
 - YMD
 - MDY

D = день, M = месяц, Y = год.

- Единицы измерения длины материала в подающей и приемной кассетах:

- сантиметры (cm)
- метры (m)
- проценты (%)
- дюймы (In)
- фут (ft)

Длина материала определяется и появляется на дисплее двумя способами:

- посредством механизма, установленного на подающей кассете с точностью до $\pm 10\%$.

Длина материала определяется автоматически.

Длина материала отображается на темном фоне.

- Посредством точного измерения длины в процессе протяжки фотографического материала.

Длина фотографического материала вводится оператором, например, в процессе зарядки нового рулона фотографического материала.

Длина материала уже не отображается на темном фоне.

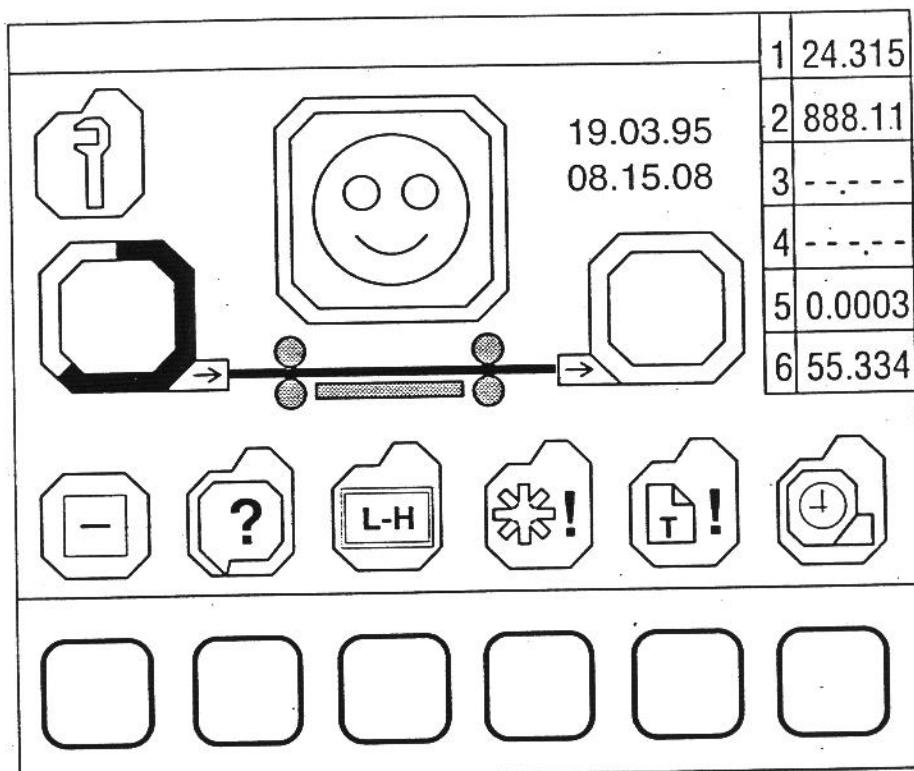
- На дисплее отображается длина материала в подающей кассете.

Для ввода даты, времени, единиц измерения и длины материала в контуре необходимо выполнить следующее:



1. В основном меню нажмите кнопку «Imagesetter test tools».

Появляется меню «Imagesetter test tools»:



2. Нажмите кнопку «Date, Time, Measurement unit» («Дата, время, единицы измерения»).

Overview of Key Layout

